



mozaBook getting started

- **mozaBook** 2
*Installare, Avviare, Mappa dello schermo
Aprire pubblicazioni, Importare PDF e PPT
Navigazione, Aggiornamento pubblicazioni
Nuove pubblicazioni*
- **Contenuti extra** 14
*Extra dinamici, Scene 3D e video
Strati, Strumenti e giochi
Strumenti di disegno, Editor di esercizi*
- **Quaderni** 34
*Operazioni sulle pagine di quaderno
Diagramma di relazioni, Animazione
Strumenti di geometria
Appunti, link, Sincronizzazione
Modelli animati, Quaderni su mozaWeb*
- **Strumenti e giochi** 44
*Ricerca, Come utilizzare l'aiuto
Registratore multimediale, Stampare
Riconoscimento della scrittura a mano
Impostazioni, Compito a casa
Lavoro in aula, Piattaforme
mozaBook e mozaWeb
Aggiornamento e feedback
Licenze mozaBook*

Che cos'è mozaBook?

mozaBook è una suite di software di presentazione ottimizzata per lavagne interattive che aiuta a rendere le lezioni affascinanti.



Puoi visualizzare manuali digitali all'interno di mozaBook integrandoli con contenuti digitali (video, clip audio, scene 3D ed esercizi) con pochi clic. È possibile anche ottenere suggerimenti da parte del software.

Puoi fare presentazioni emozionanti, piani di lezione e fogli di lavoro per attirare l'attenzione degli alunni e aiutarli a capire meglio l'argomento.

Quali funzioni offre il software?

Puoi creare i tuoi quaderni all'interno del software o importare file PDF. Puoi scrivere o disegnare direttamente sui quaderni, rendendoli ancora più emozionanti con i contenuti interattivi della mediateca. Puoi anche animare la tua presentazione.



mozaBook è eccellente per l'uso su lavagne interattive e computer - sia in un ambiente scolastico che a casa.

Puoi creare la tua presentazione nel comfort di casa tua e utilizzarla in aula il giorno successivo.

Con la sincronizzazione online è possibile accedere a tutti i contenuti con qualsiasi computer che abbia installato mozaBook.



Piattaforma online per l'apprendimento a casa

Progettato per l'apprendimento a casa e la preparazione delle lezioni, mozaWeb fa parte del sistema educativo mozaLearn che fornisce un sostegno unico sia per gli alunni che per gli insegnanti. L'uso di mozaWeb rende l'apprendimento a casa più piacevole ed efficace.

- Dopo una semplice registrazione potrai ottenere una panoramica del mondo spettacolare e interattivo di mozaWeb, ma è necessario abbonarti per godere di tutti i vantaggi che mozaWeb ha da offrire.
- Puoi accedere allo stesso contenuto didattico che hai conosciuto attraverso mozaBook, andando online con un browser Internet.
- Puoi aprire manuali digitali, girare le pagine, ingrandire sezioni di pagina e riprodurre contenuti interattivi extra (scene 3D, video didattici, file audio ed esercizi) relativi all'argomento.



Mediateca

È possibile scegliere tra diverse migliaia di contenuti interattivi extra all'interno della mediateca e riprodurli immediatamente con il lettore mediale integrato in mozaWeb.

- più di 1.200 scene 3D interattive
- centinaia di video
- immagini, file audio, esercizi e altri extra

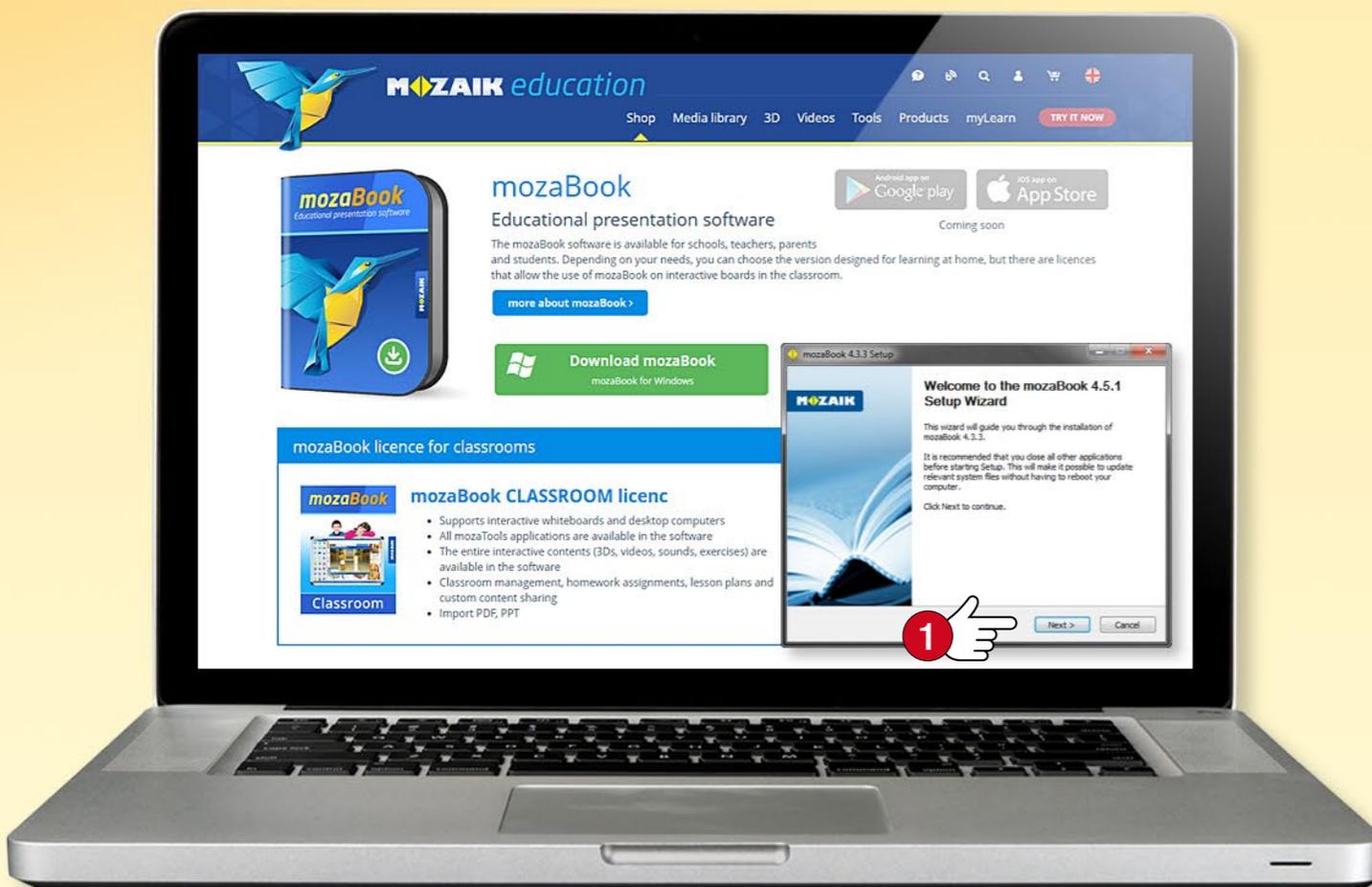


Strumenti e giochi

È possibile accedere a più di 100 strumenti tematici e giochi che forniscono un supporto unico per la pratica di una materia e l'approfondimento delle conoscenze già acquisite.

Installazione semplice

Scarica il programma di installazione mozaBook dal sito web di Mozaik Education. Eseguilo e segui le istruzioni ①. Una volta completata l'installazione, è possibile avviare il programma cliccando sull'icona sul desktop.



Suggerimento

La prima volta che si avvia mozaBook, inserisci il codice di licenza ② ricevuto al momento dell'acquisto del software. Se non disponi di un codice di licenza, scegli la modalità Demo ③. È necessaria una connessione a Internet per la verifica del codice di licenza.

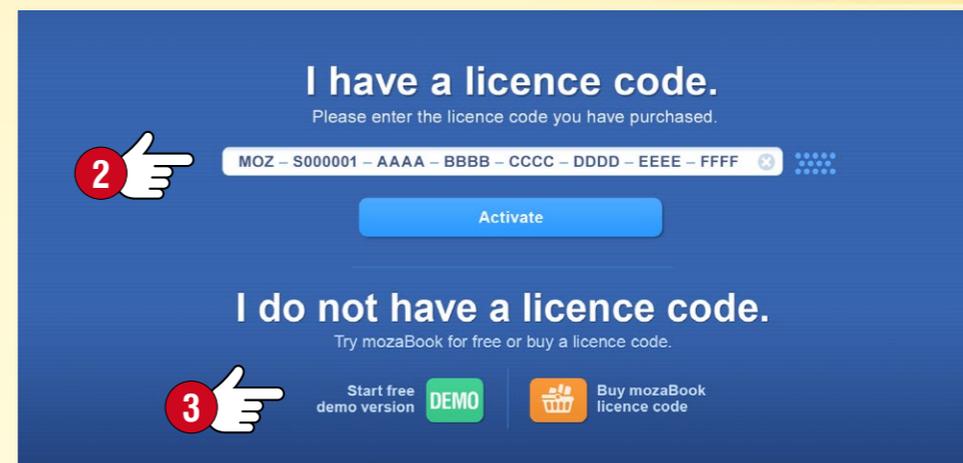
Requisiti di sistema

mozaBook

- Computer PC desktop o notebook
- Sistema operativo: Microsoft Windows 7 o successivo
- 2 GB di spazio libero del disco per l'utilizzo online e 2 GB per l'utilizzo offline senza libri (i pacchetti digitali con extra online richiedono un ulteriore spazio di 20-80 MB a libro, i pacchetti con extra offline richiedono 1-2 GB a libro)
- almeno 4 GB di memoria (consigliato: 8 GB di RAM)
- CPU: Intel Pentium 4 o superiore, AMD Athlon o successivo
- GPU: scheda grafica 3D, 256 MB
- Risoluzione: min. 1024 x 768

Codice di licenza mozaBook

Il codice di licenza serve a verificare che tu sia un utente autorizzato. Con un codice di licenza è possibile eseguire mozaBook su un solo computer alla volta. (Per ulteriori informazioni, vedere la pagina 59.)



Che cosa è l'account mozaWeb?

Un account mozaWeb è un account utente online che ti permette di accedere ai contenuti interattivi della mediateca all'interno di mozaBook (animazioni 3D, video, suoni, immagini ed esercizi interattivi) e condividere i tuoi contenuti su più computer.

Puoi utilizzare l'account per accedere a mozaWeb, dove è possibile accedere a manuali digitali e contenuti interattivi online senza usare mozaBook.

Se hai già un account mozaWeb, inserisci il tuo nome utente e password ①.

Se non disponi ancora di un account, crea il tuo account utente mozaWeb online.

Suggerimento • Puoi caricare i tuoi quaderni sul tuo account web mozaLearn e aprirli su qualsiasi computer che esegue mozaBook. È possibile impostare il software per salvare automaticamente le modifiche nel tuo account utente in modo che i quaderni siano sempre sincronizzati.



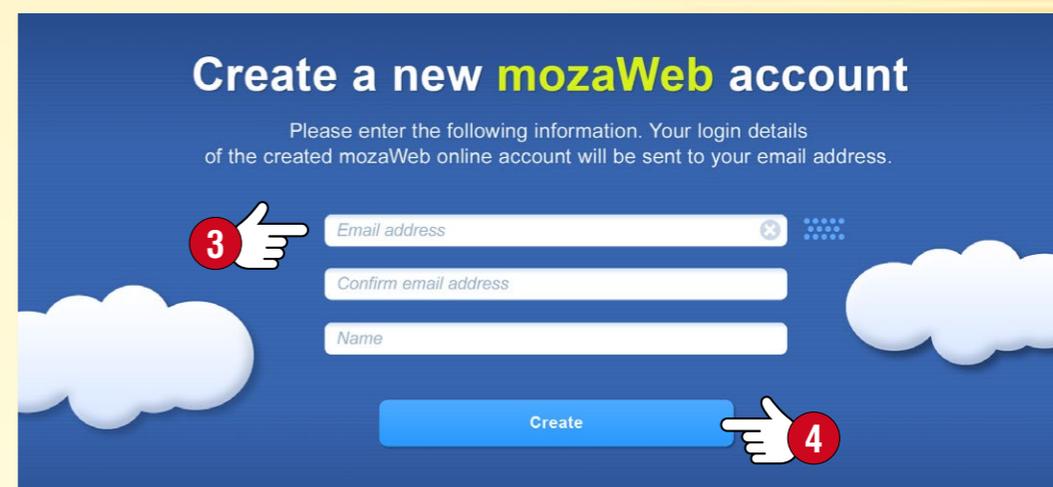
Creare un account mozaWeb

La prima volta che si avvia mozaBook, fai clic sul pulsante Crea nuovo account ② per creare il tuo account utente mozaWeb.

Inserisci i tuoi dati personali ③ e fai clic su Crea ④.

Riceverai via email il tuo nuovo nome utente e la password che potrai utilizzare anche per accedere al portale mozaWeb.

Il tuo nome utente e la password verranno generati automaticamente, ma potrai cambiare la password nel menu Profilo dopo l'accesso a mozaWeb.



Creare un account utente locale mozaBook

Per poter utilizzare mozaBook sul tuo computer devi creare un account utente locale.

Effettuando il login puoi avviare il programma e

- creare i tuoi quaderni,
- salvare le modifiche apportate alle pubblicazioni,
- personalizzare l'interfaccia utente.

Inserisci il nome utente ① e la password ② e scegli un avatar ③.



Accounts utenti locali multipli mozaBook

È possibile creare accounts utenti locali multipli mozaBook sullo stesso computer. Puoi collegare agli utenti:

- un account mozaWeb già esistente ④,
- un nuovo account mozaWeb ⑤.

Si può anche saltare questo passaggio ⑥.

Puoi inserire il tuo ID account utente mozaWeb anche nel menu account mozaWeb ⑦ del pannello Impostazioni mozaBook.



Suggerimento

Se si utilizza mozaBook su più computer, è utile collegare gli utenti locali allo stesso account mozaWeb in modo da poter vedere gli stessi contenuti su ogni computer.

Accedere

Seleziona la lingua che desideri utilizzare in mozaBook ① e cambia il fattore di zoom per adattare lo schermo del dispositivo, se necessario ②. Scegli il tuo avatar ③ e inserisci la password ④.

- Puoi selezionare una pubblicazione da aprire ⑤.
- Puoi creare un nuovo quaderno ⑥.
- È possibile continuare dove si era interrotto l'ultima volta ⑦.
- Se lo desideri, è anche possibile creare un nuovo account utente locale.



Scegliere una pubblicazione

Scegli una pubblicazione scorrendo i libri e quaderni disponibili nella parte inferiore della finestra. Se l'elenco è troppo lungo, è possibile filtrare per argomenti, classe e tipo di pubblicazione ⑧.

Per aprire una pubblicazione, clicca sulla copertina o sull'icona Apri pubblicazione ⑨. È anche possibile scegliere: Crea un nuovo quaderno, o Apri l'ultimo stato.

Per chiudere il programma o tornare alla schermata di login, fai clic sull'icona x nell'angolo in alto a destra ⑩.

1. Lingette delle pubblicazioni

È possibile aprire una serie di pubblicazioni, allo stesso tempo. Imposta la pubblicazione attiva facendo clic sulla linguetta.

2. Strumenti

Le applicazioni tematiche, i giochi di logica e quelli per sviluppare abilità sono stati progettati al fine di illustrare e collaudare le attività. Il testo e il contenuto visivo degli strumenti possono essere importati nelle pubblicazioni e nei quaderni mozaBook.

3. Impostazioni

Puoi utilizzare il pannello per personalizzare il programma secondo le tue esigenze. Questo renderà il tuo lavoro più veloce e più piacevole.

4. Barra degli strumenti

La Barra degli strumenti offre l'accesso ad alcune funzioni del programma.

5. Nuova pagina di quaderno

Puoi utilizzare questo strumento per aggiungere una nuova pagina ad un quaderno aperto. La nuova pagina sarà aggiunta dopo quella corrente.

6. Mediateca

Puoi navigare e cercare i contenuti interattivi: scene 3D, immagini e file video e audio.

7. Registratore multimediale

Puoi salvare screenshot e sezioni dello schermo, effettuare registrazioni audio o video.

8. Aiuto

L'aiuto di mozaBook è progettato per offrire supporto per tutte le funzioni del programma. Utilizza il video tutorial per imparare a gestire il software e gli strumenti.

9. Strumenti attivi

Gli strumenti selezionati possono essere fissati come icone o miniature nei libri e nei quaderni dove possono essere aperti.

10. Schede

Da qui puoi accedere alle pubblicazioni e alle finestre aperte.

11. Astuccio

Puoi accedere agli strumenti di disegno più facilmente da qui. È possibile eliminare gli elementi selezionati sullo schermo trascinandoli nel cestino.

12. Strumenti creativi di disegno

Utilizza gli strumenti di disegno integrati per illustrare libri e quaderni.



1. Dove trovare le pubblicazioni

Fai clic sull'icona Apri sulla Barra degli strumenti ①. Seleziona la voce Libri per visualizzare le pubblicazioni disponibili ②.

Utilizza le linguette per selezionare libri o quaderni ③.

2. Come aprire una pubblicazione

Clicca su una pubblicazione per aprirla ④.

Se l'elenco delle pubblicazioni è troppo lungo, utilizza i filtri che si trovano nell'intestazione per filtrare per tema o per classe ⑤.

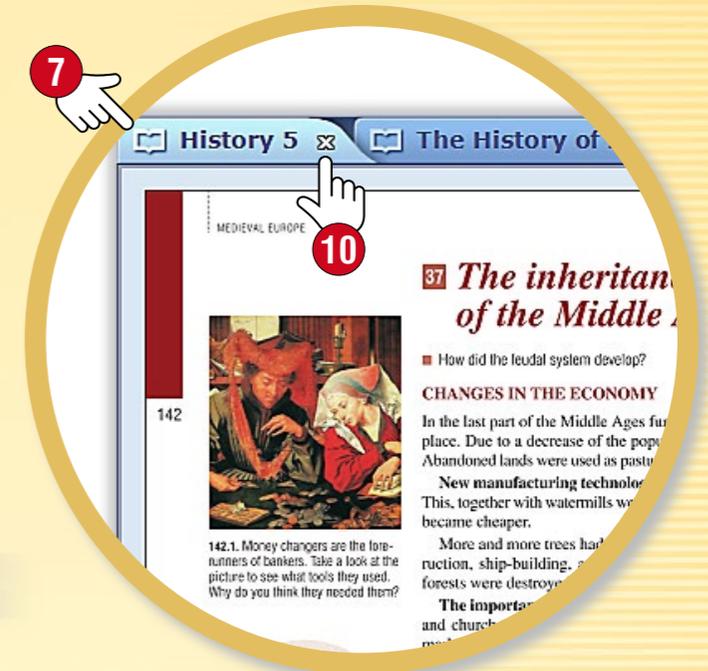
 È possibile anche aprire file PDF nel menu Importa/Esporta ⑥. In questo modo possono essere utilizzati come i quaderni.



3. Come muoversi tra le pubblicazioni aperte

Clicca sulle linguette che si trovano nell'intestazione della finestra principale per selezionare la pubblicazione che desideri visualizzare nella finestra ⑦.

È inoltre possibile muoversi tra le pubblicazioni aperte facendo clic sull'icona Schede sulla Barra degli strumenti ⑧.



4. Come salvare le pubblicazioni

Fai clic sull'icona Apri sulla Barra degli strumenti e seleziona Salva nel menu pop-up ⑨.

È inoltre possibile salvare le modifiche cliccando sulle Schede ⑧ e poi sull'icona Salva accanto al titolo della pubblicazione.

5. Come chiudere le pubblicazioni

Fai clic sull'icona x che si trova sulla linguetta accanto al titolo della pubblicazione ⑩.

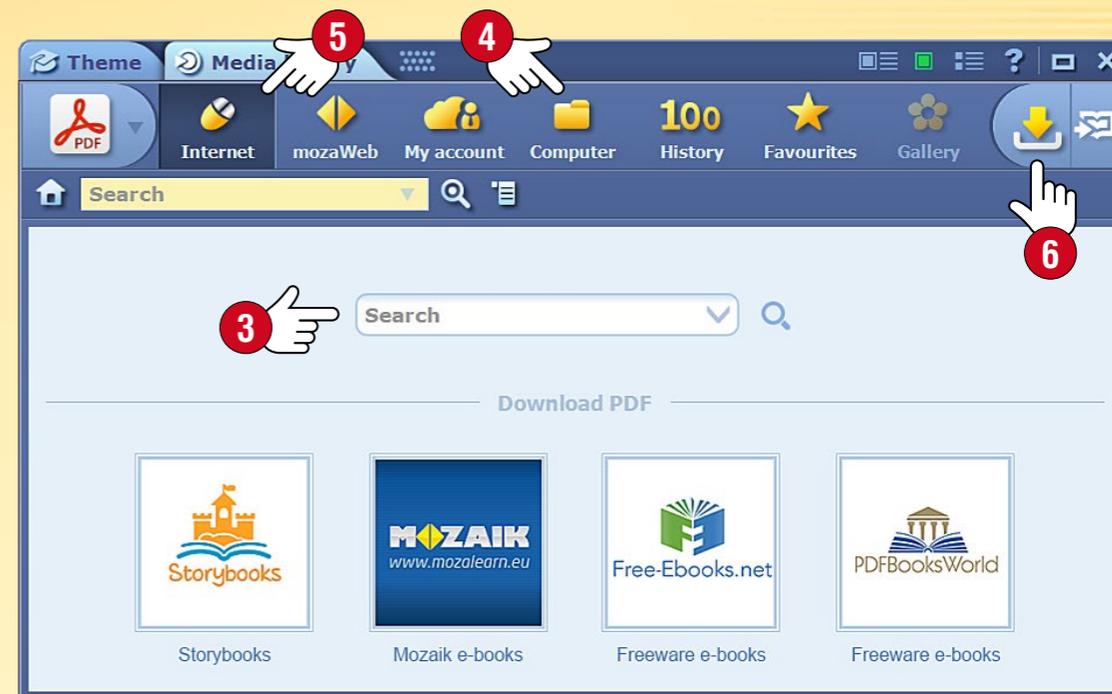
È anche possibile chiudere le pubblicazioni aprendo le Schede ⑪.



Funzione di importazione di PDF e PPT

La suite software mozaBook consente di importare file PDF e PPT. I file scansionati funzionano similmente ai manuali mozaBook e ai quaderni creati all'interno del software: è possibile proiettarli, girare le pagine e ingrandire sezioni di pagina. È possibile inserire nelle pagine contenuti interattivi della Mediateca mozaBook.

- È possibile modificare ulteriormente le diapositive del file PPT importati.
- Se il manuale che utilizzi è disponibile in formato PDF, è possibile utilizzarlo importandolo in mozaBook.



Importare PDF

Seleziona l'icona Apri (1) sulla Barra degli strumenti e fai clic sulla voce Importa PDF del menu Importa / Esporta (2).

Trova il file da aprire direttamente nella finestra pop-up della Mediateca (3). È possibile fare ricerche sul proprio computer (4) o anche su Internet (5).

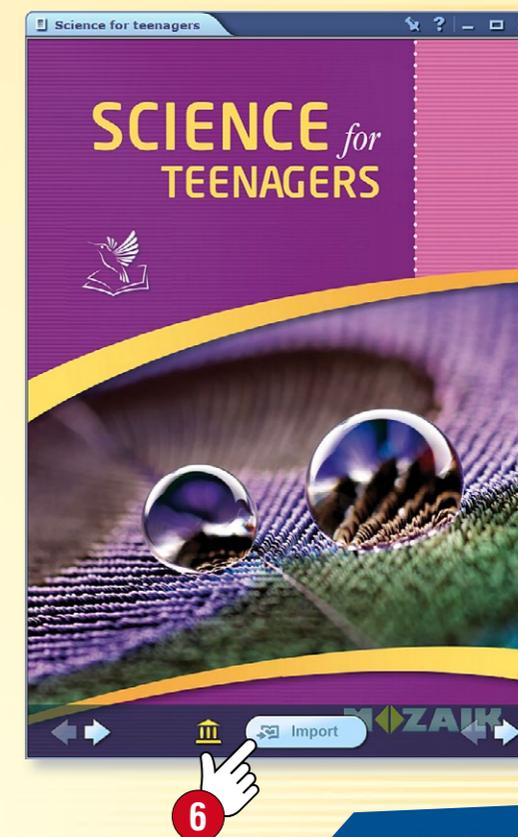
Puoi aprire il file PDF selezionato facendo clic sui pulsanti Importa o Scarica (6).

Salvataggio di un file PDF come quaderno mozaBook

I file PDF importati possono essere salvati come quaderno (7).

Inserisci un nome, aggiungi un'immagine di copertina, seleziona un tema e una classe e fornisci alcuni dettagli relativi ai contenuti.

Potrai trovare il file PDF tra le tue pubblicazioni disponibili.



1. Funzioni di navigazione di base

Dopo aver aperto una pubblicazione, è possibile navigare tra le pagine utilizzando le frecce 1, o utilizzando il menu Numero di pagina 2 che si trova sulla Barra degli strumenti per passare a una determinata pagina.

2. Sommario e miniature di pagina

Clicca sull'icona Sommario sulla Barra degli strumenti 3 per aprire il sommario. Quando si fa clic su qualsiasi titolo di un capitolo, il programma passa alla pagina giusta.

Utilizzando le linguette sull'intestazione della finestra 4, è possibile passare da Contenuti a Pagine (quest'ultimo mostra le miniature della pagina). Facendo clic su una miniatura della pagina selezionata 5 puoi vedere il contenuto della pagina.

3. Visualizzazioni e ingrandimenti

È possibile ingrandire sezioni di pagina, caselle di testo e immagini cliccando su di esse.

Utilizza il menu visualizzazione pagina 6 per:

- ingrandire sezioni di pagina,
- passare dalla visualizzazione a pagina singola a quella a vista doppia,
- passare alla visualizzazione a doppio libro se più pubblicazioni sono aperte.

Nella visualizzazione a doppio libro, è possibile spostare i libri o i quaderni tra le due parti della finestra facendo clic sulle frecce situate nell'intestazione 7. È possibile aprire fino a sei pubblicazioni contemporaneamente.

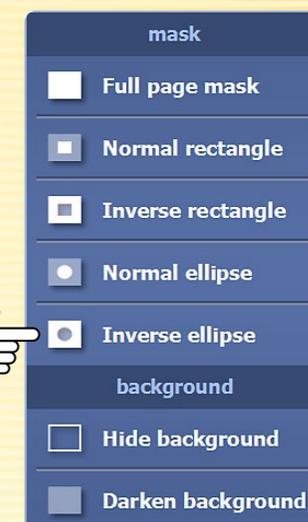
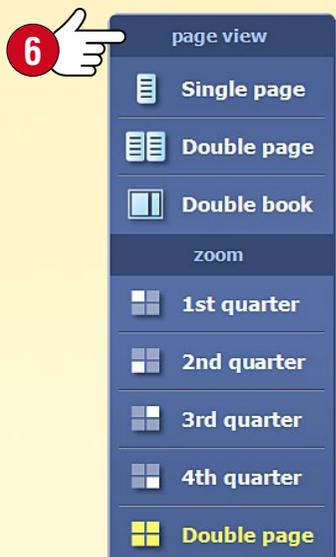


4. Mascheratura

Durante le presentazioni a volte è utile mascherare temporaneamente le sezioni della pagina o l'intera pagina 8, nascondere o oscurare lo sfondo.

Per utilizzare questa funzione, fai clic sull'icona della Maschera sulla 9 Barra degli strumenti.

È possibile scegliere maschere rettangolare o ellittica, che puoi ridimensionare e posizionare in qualsiasi punto della pagina. Puoi anche invertire le aree mascherate e non mascherate 10.



Aggiornamento pubblicazioni

Il contenuto di alcune pubblicazioni mozaBook viene modificato (per esempio, con nuove informazioni ed extra), rendendo così necessario l'aggiornamento di quelle pubblicazioni.

Dopo l'accesso a mozaBook, l'interfaccia di selezione libro ti fa vedere se c'è una versione aggiornata e scaricabile di una delle pubblicazioni mozaBook presenti sul computer ①.

Selezionando una pubblicazione e facendo clic su Download ②, si può facilmente aggiornare.



Suggerimento • Selezionando il menu Libri ③ sul pannello Apri puoi monitorare lo stato attuale delle tue pubblicazioni e gestire sia gli aggiornamenti che i download ④.

Aggiornamento quaderni (sincronizzazione)

Se utilizzi la funzione di sincronizzazione con i tuoi quaderni, il software avvisa di una versione aggiornata di uno dei tuoi quaderni nel tuo account online, proprio come con gli aggiornamenti del libro.

In questo modo puoi sempre mantenere i tuoi quaderni sincronizzati.

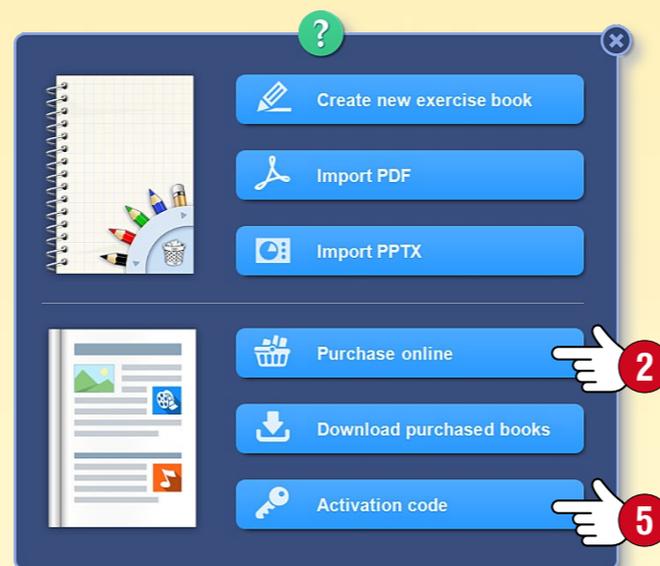
Acquistare nuove pubblicazioni

È possibile acquistare nuove pubblicazioni mozaBook attraverso il negozio online mozaWeb e utilizzare il software mozaBook per scaricarle sul computer per uso locale.

- Per acquistare, accedi a mozaWeb con il tuo nome utente e password dell'account.
- Seleziona una delle pubblicazioni digitali per l'acquisto attraverso il negozio online e segui le istruzioni per il loro acquisto.
- Dopo aver completato l'acquisto, i codici di attivazione per le tue pubblicazioni saranno inviati via email.

Suggerimento

Per aprire il negozio online entro mozaBook, clicca sull'icona Aggiungi nuova pubblicazione ① e scegli l'opzione Acquistare online ②.



Download di una nuova pubblicazione mozaBook

- Dopo aver effettuato l'acquisto e aver assegnato il codice di attivazione per la pubblicazione al tuo account mozaWeb, accedi a mozaBook con l'ID utente locale collegato al tuo account.

Similmente all'aggiornamento delle pubblicazioni, il software mostra sull'interfaccia seleziona libro se c'è una nuova pubblicazione a tua disposizione ③. Seleziona la pubblicazione e fai clic sull'icona Download ④.



- Se il codice di attivazione che hai ricevuto non è ancora stato assegnato al tuo account mozaWeb, scegli la funzione Inserisci il codice di attivazione ⑤ nel menu Aggiungi nuovo libro. Digita il codice della pubblicazione sul pannello pop-up ⑥ e scarica la pubblicazione. La pubblicazione sarà poi collegata al tuo account mozaWeb in modo che sia possibile accedere anche su un altro computer.



Contenuti extra delle pubblicazioni

Le pubblicazioni mozaBook includono le icone dei contenuti illustrativi integrati (scene 3D, video, file audio, immagini, esercizi interattivi, ecc.). Clicca su queste icone per accedere ai contenuti extra ❶.

- I contenuti extra rendono le lezioni più emozionanti e migliorano il livello di illustrazione, rendendo così più efficace il processo di insegnamento.

Scene 3D ❷

Utilizza le scene 3D per conoscere gli strumenti e le macchine del passato e del presente, per fare una passeggiata nel passato e per approfondire i misteri del corpo umano e del mondo della chimica.

- I modelli 3D possono essere ruotati o ingranditi.
- L'uso dell'interfaccia utente è facile da imparare.
- Una vasta gamma di modelli può essere esplorata con animazioni accompagnate da narrazioni.

Video ❸

I video inseriti nelle pubblicazioni includono:

- esperimenti di fisica, chimica e biologia,
- video sulla natura, documentari e video didattici,
- fiabe, opere letterarie, estratti di film e altri video.

Le pubblicazioni possono includere anche file audio, disegni, immagini, illustrazioni esplicative ed esercizi interattivi.



Contenuti personalizzati e fogli di lavoro

Oltre agli extra, la Mediateca permette anche di inserire contenuti personalizzati nelle pubblicazioni. Puoi utilizzare l'Editor di esercizi o strumenti per creare fogli di lavoro attraenti che possono essere inseriti nelle pubblicazioni o impostati come compiti a casa ❹.

Extra dinamici

mozaBook è in grado di completare automaticamente le pubblicazioni e i file PDF aperti con contenuti extra inerenti alle pubblicazioni.

Fai clic sull'icona Extra 1 nella Barra degli strumenti e attiva la funzione Extra dinamici 2 nella finestra pop-up.



Come scegliere

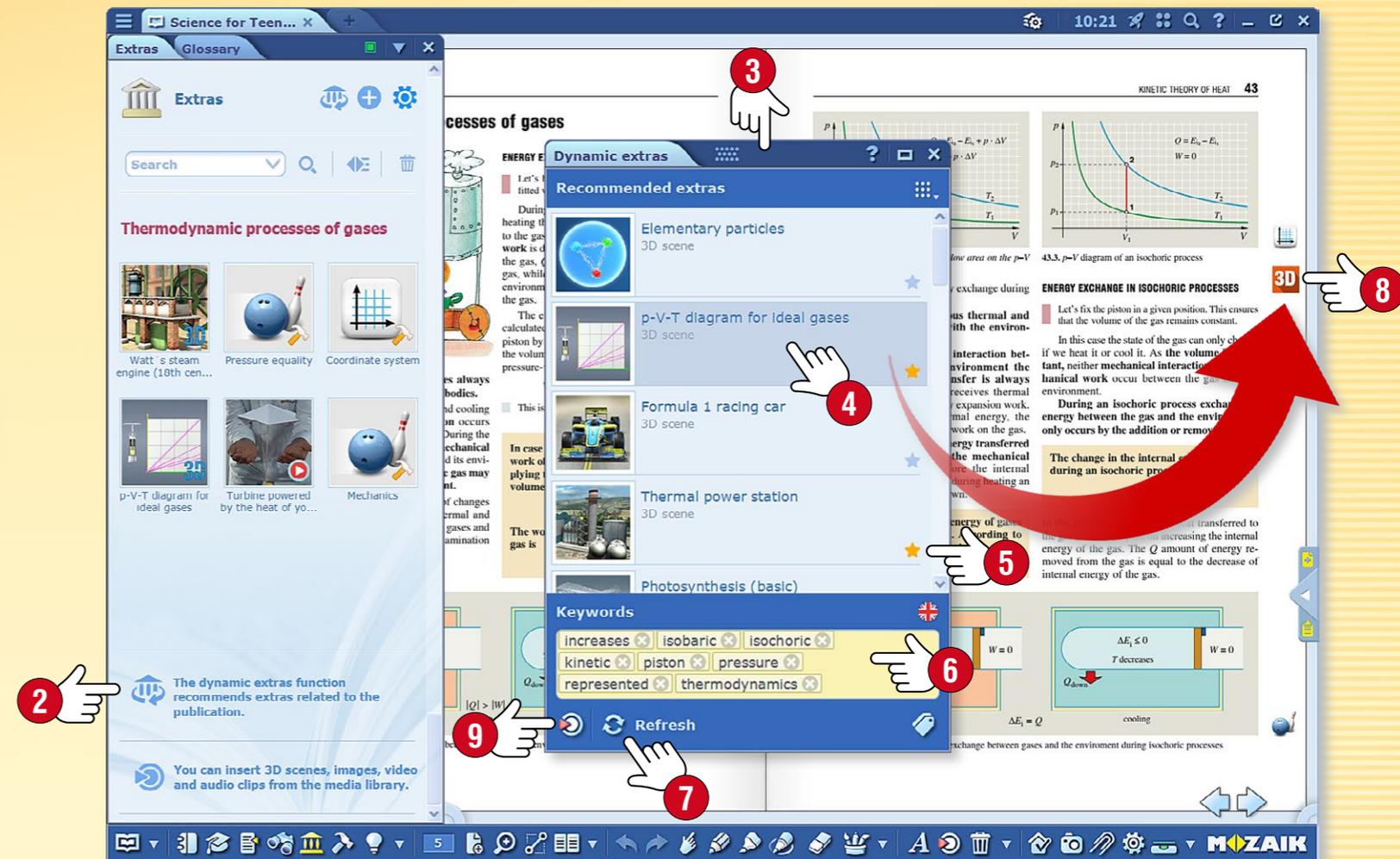
Nella finestra Extra dinamici 3, il programma propone degli extra relativi alla pubblicazione.

Facendo doppio clic sulle voci della lista 4, puoi aprirli e trovare i contenuti desiderati.

Migliora l'efficacia della ricerca

- Differenzia i risultati della ricerca modificando il colore della stella a fianco ad essi 5.
- Inserisci nuove parole chiave 6 e aggiorna l'elenco 7.

Gli extra selezionati possono essere trascinati e rilasciati direttamente 8 sulle pagine del tuo quaderno e del tuo manuale, in modo da poterli aprire da lì.



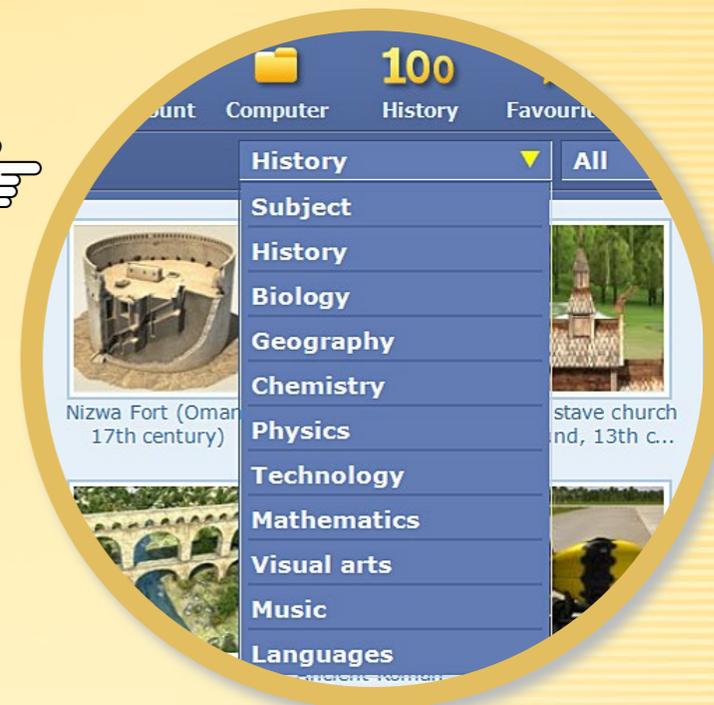
Suggerimenti

- Se ti capita di non trovare gli extra necessari tra quelli disponibili, puoi aprire la Mediateca 9 direttamente sul pannello e cercarli manualmente.
- Quando importi i file PDF, attiva la funzione extra dinamico in modo da avere la lista degli extra disponibili subito dopo averli aperti.

1. Dove trovare i contenuti 3D

Fai clic sull'icona Mediateca sulla Barra degli strumenti ① e seleziona la voce modello 3D ②. Fai doppio clic sull'animazione 3D selezionata nella finestra Mediateca per visualizzare l'animazione oppure trascinala direttamente nella pubblicazione aperta.

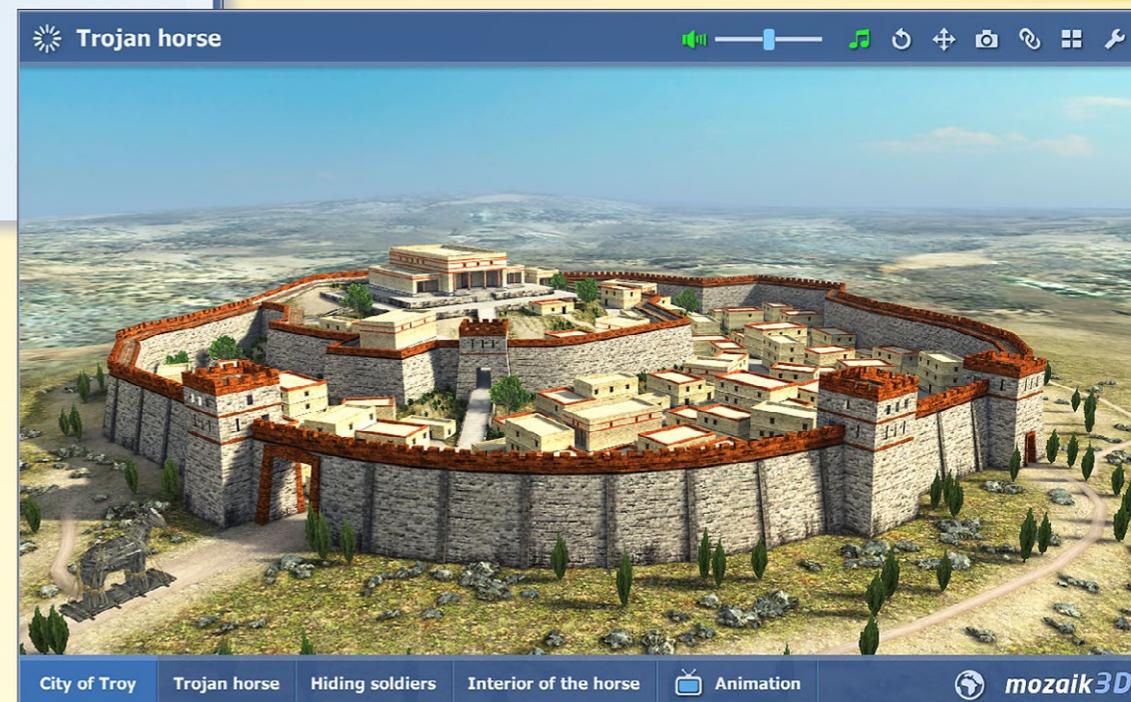
Esegui una ricerca per argomento.



2. Filtro e ricerca

Filtra il contenuto visualizzato per tema ③ e per classe all'interno del menu a tendina.

Se sei alla ricerca di una scena 3D specifica, seleziona Ricerca ④.

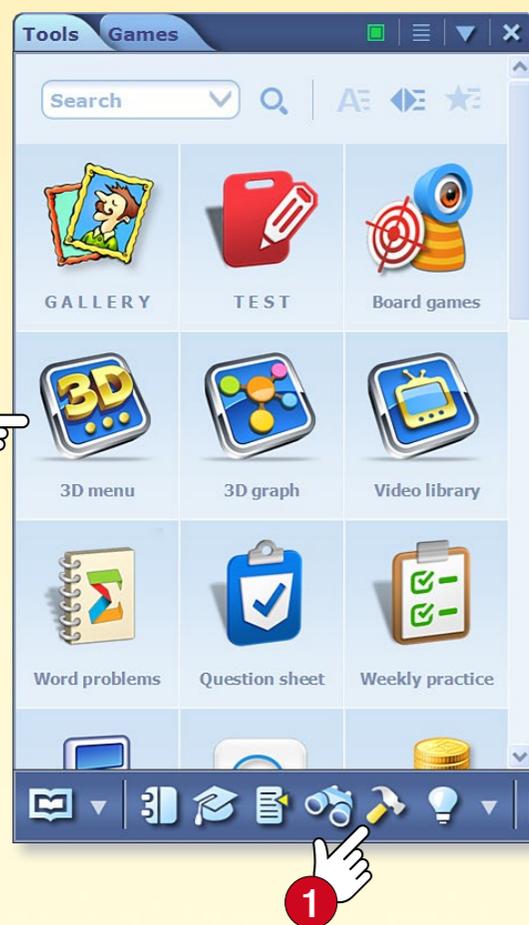


1. Dove trovare il menu 3D

Fai clic sull'icona Strumenti nella Barra degli strumenti ① e seleziona il menu 3D ②. Sfoglia tra le scene 3D scorrendo il menu 3D con il dito.

2. Come cercare contenuti 3D

Utilizza le icone nella parte inferiore del menu 3D per selezionare un argomento ③. Il menu 3D scorrerà per le scene 3D per l'argomento selezionato. Clicca sul nome della categoria per visualizzare e selezionare le scene 3D correlate ④.



Scegli un argomento. ③



3. Aprire scene 3D

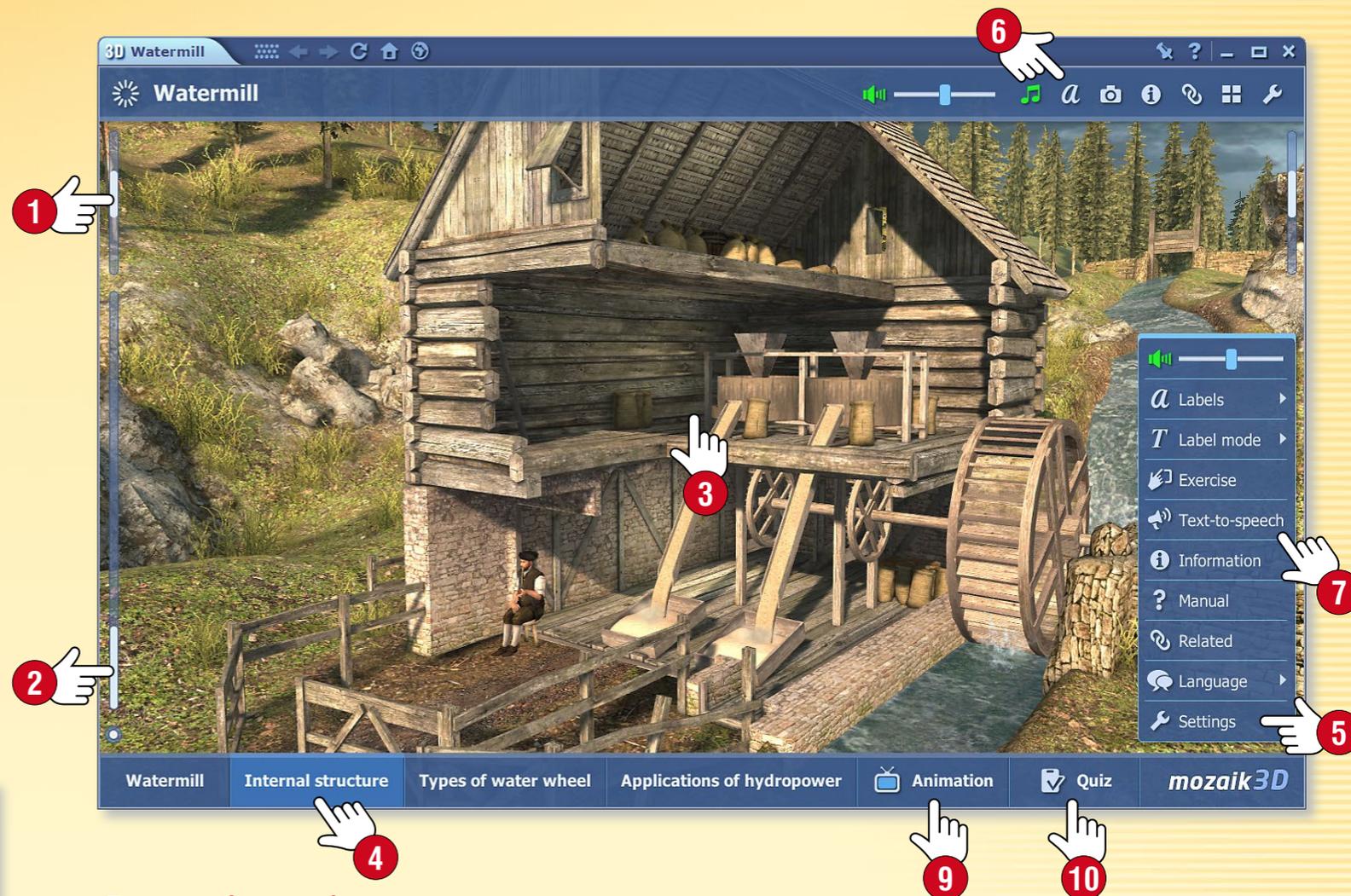
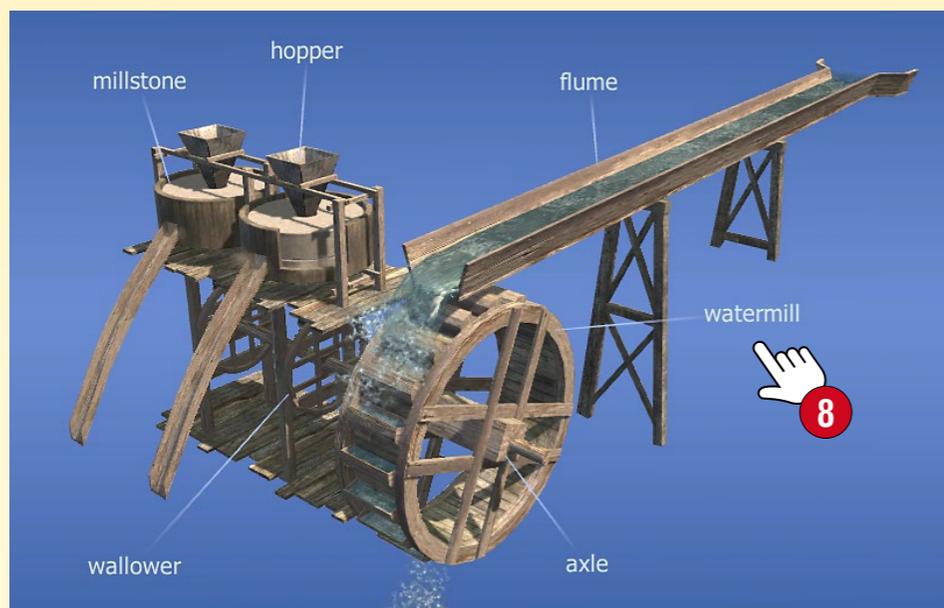
Clicca sulle scene 3D selezionate per aprire l'anteprima di un'immagine ingrandita e fai clic sul pulsante Avvia ⑤ per avviare l'animazione. È possibile tornare al menu 3D cliccando su qualsiasi altra parte dell'anteprima immagine.



Ampia gamma di impostazioni

È possibile regolare le impostazioni dello strumento 3D.

- Regola la luminosità scorrendo verticalmente negli angoli superiori sinistro o destro ①.
- Zooma in avanti e indietro scorrendo sui bordi sinistro o destro della scena ②, o utilizzando due dita.
- Ruota la scena spostando il dito sullo schermo ③ e imposta la vista che ti piace.
- È possibile scegliere tra le viste preimpostate sul pulsante in basso ④.
- È possibile trovare altre opzioni di impostazione nel menu interno, a cui è possibile accedere facendo clic sugli angoli inferiori sinistro o destro della scena oppure premendo qualsiasi punto della scena ⑤.

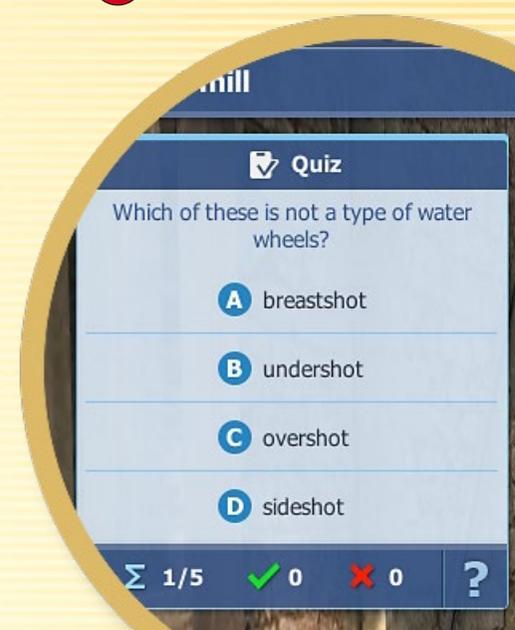


Suggerimenti

Visualizza le informazioni e le etichette relative alla scena 3D o sfoglia le scene correlate con la barra delle icone in alto ⑥.

Attiva la funzione Da testo a voce nel menu interno ⑦ e fai clic sulle etichette ⑧ nella scena per ascoltarle.

Guarda l'animazione incorporata e ascolta la narrazione ⑨. Fai clic sul pulsante Eserizio sulla barra dei pulsanti in basso per trovare domande relative alla scena 3D ⑩ e risolvere diversi tipi di esercizi.

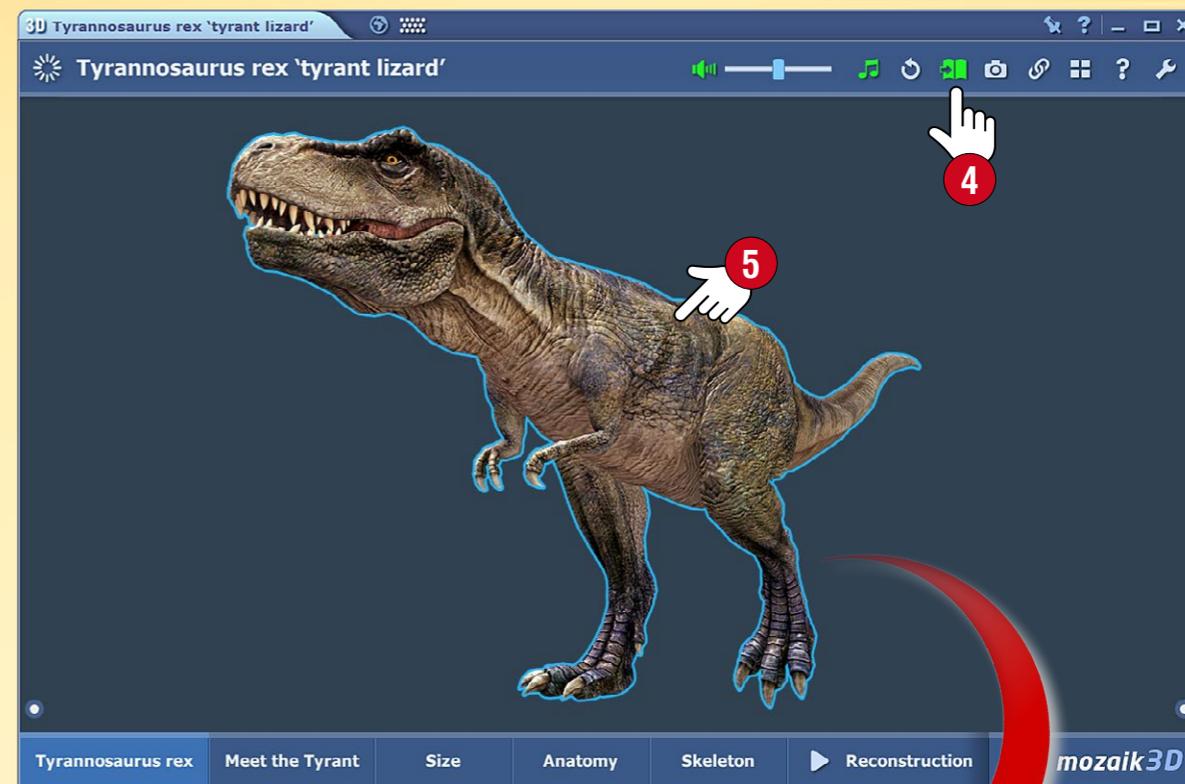
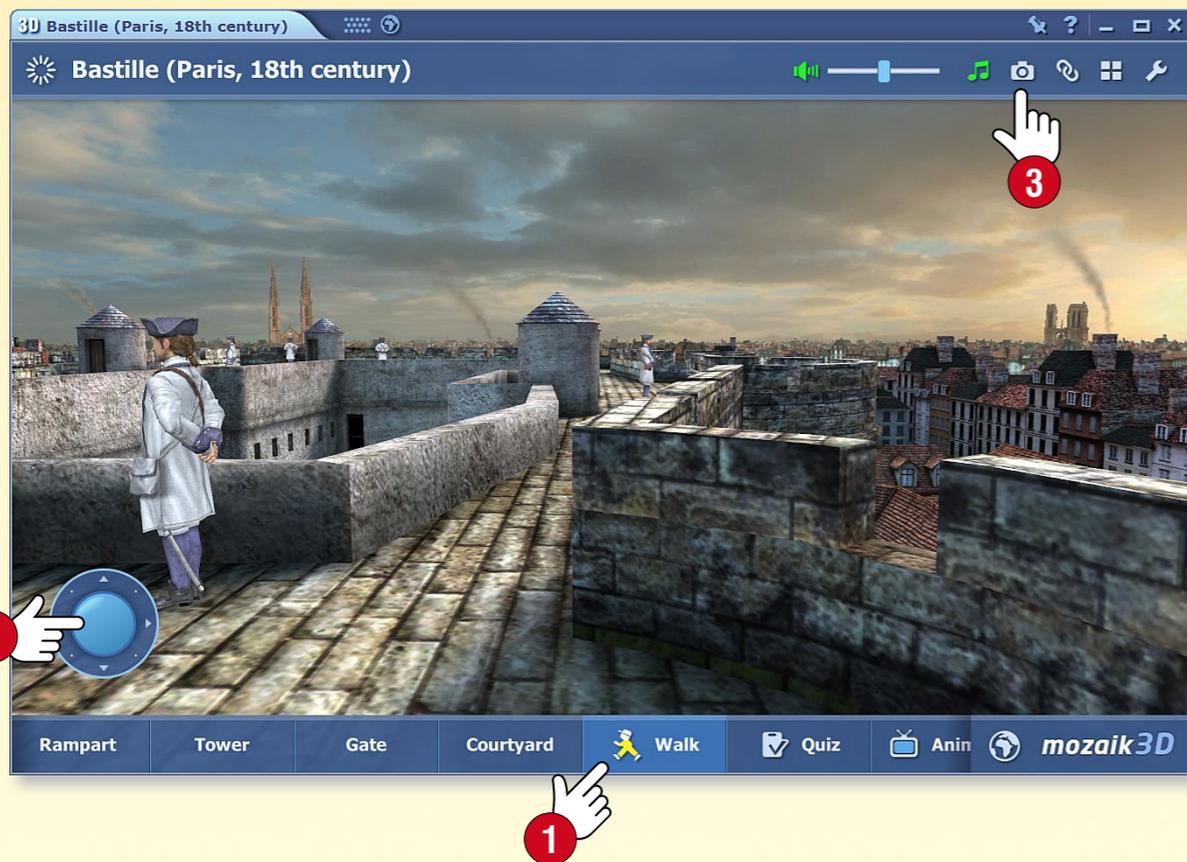


Funzione passeggiata

Alcune animazioni 3D consentono di fare una passeggiata attraverso la scena e di esplorare facendo clic sull'icona Passeggiata ①.

- Ad esempio, puoi vagare per l'Acropoli utilizzando il joystick ② nella parte inferiore dello schermo oppure vedere la vista da una torre della Bastiglia.
- È possibile navigare nello spazio 3D facendo clic su qualsiasi punto della scena.

Suggerimento • Cliccando sull'icona Screenshot ③ mentre l'animazione 3D è aperta, è possibile inserire la scena corrente come immagine in una delle pagine del quaderno o del manuale. È possibile ridimensionare o spostare l'immagine che hai inserito oppure aprirla dal menu locale.



Modelli interattivi sulle pagine delle pubblicazioni

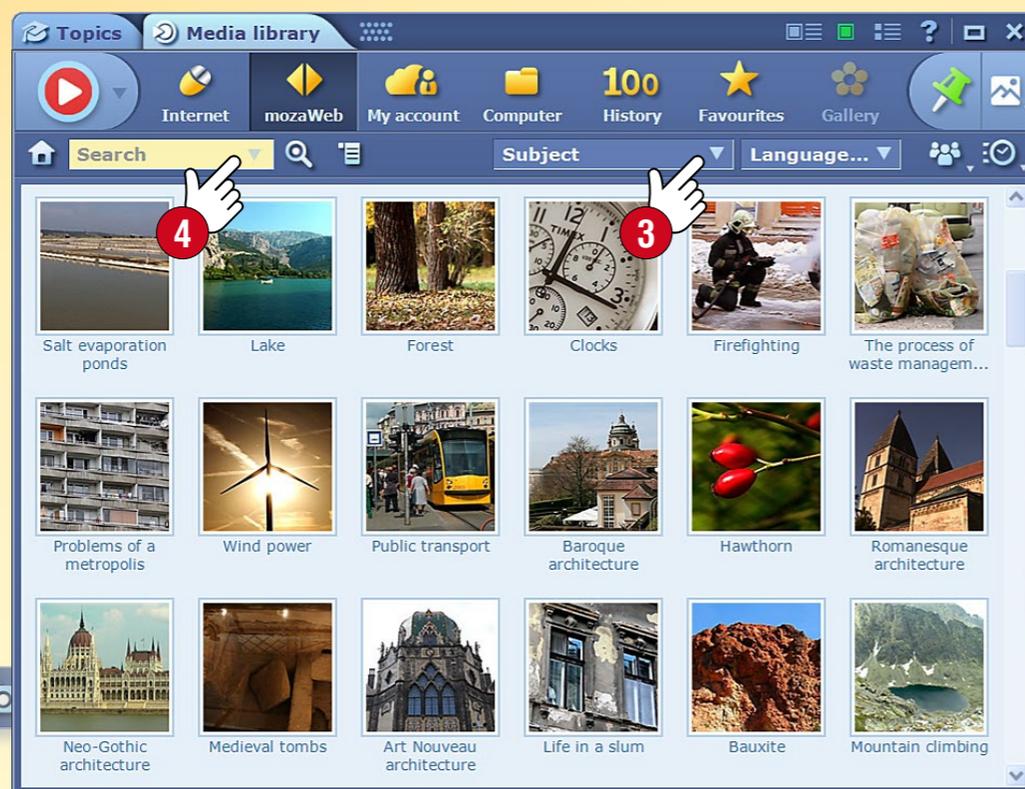
È possibile inserire gli elementi rotanti interattivi selezionati delle scene 3D nelle pagine dei quaderni e dei manuali. Una volta inseriti, questi elementi funzionano come componenti indipendenti senza sfondo o cornice.

Fai clic sull'icona Libro ④ nell'intestazione della scena 3D, e trascina l'elemento selezionato ⑤ in una delle pagine della pubblicazione ⑥.



1. Dove trovare i video

Clicca sull'icona Mediateca **1** sulla Barra degli strumenti e seleziona la voce Video **2**. Fai doppio clic sul video che hai scelto di vedere.



Esegui una ricerca per argomento.



Suggerimento

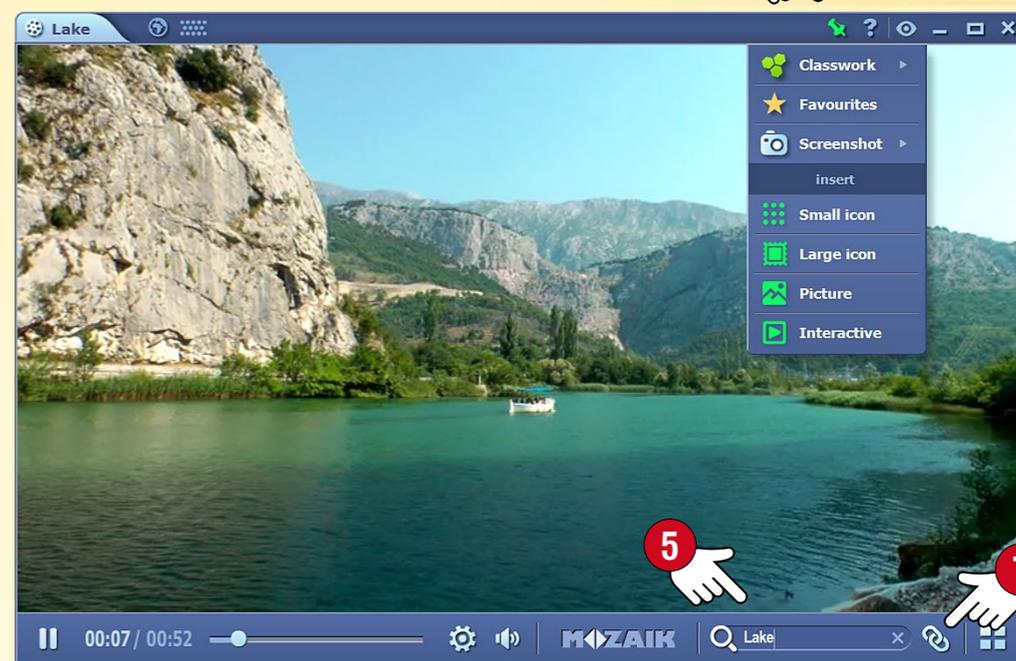
È possibile inserire i video nella pubblicazione sotto forma di icona piccola o grande, immagine o oggetto interattivo.



2. Ricerca e riproduzione di video

Esegui una ricerca per argomento nel menu a tendina Tema... **3**. Se sei alla ricerca di un video specifico, utilizza il campo di ricerca **4** nella finestra principale oppure nel lettore **5**.

Fai doppio clic sul video che si è scelto di vedere. È possibile utilizzare la funzione di inserimento o trascinare e rilasciare per inserire un video in un quaderno o in una pubblicazione **6**. Sfoglia i video correlati per trovare altri contenuti interessanti **7**.

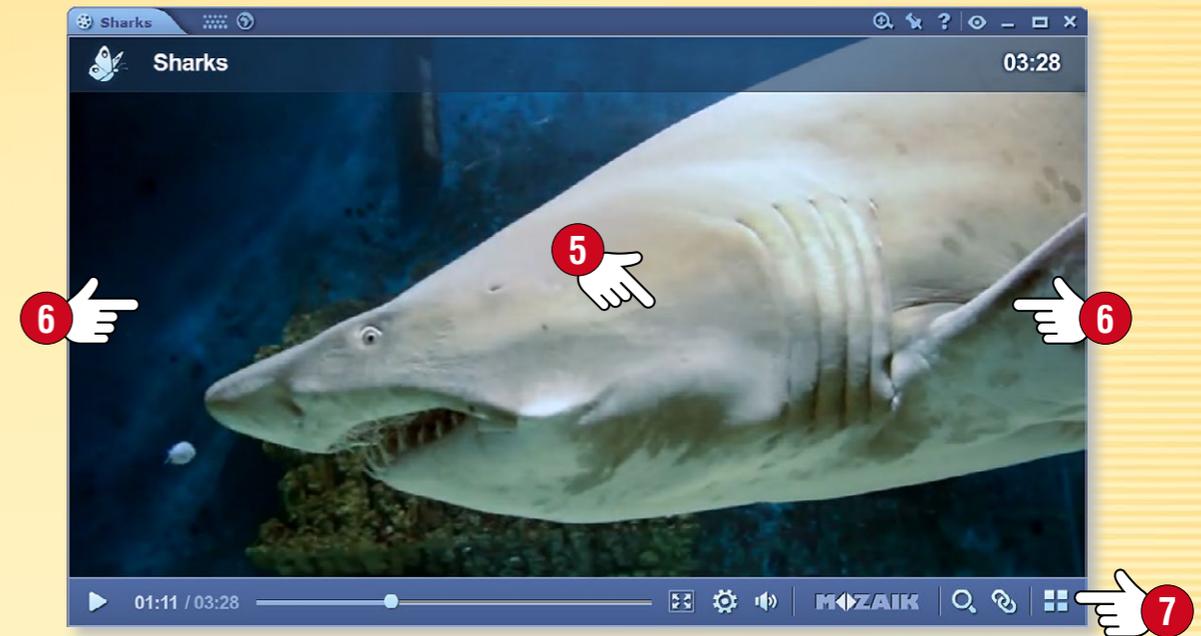
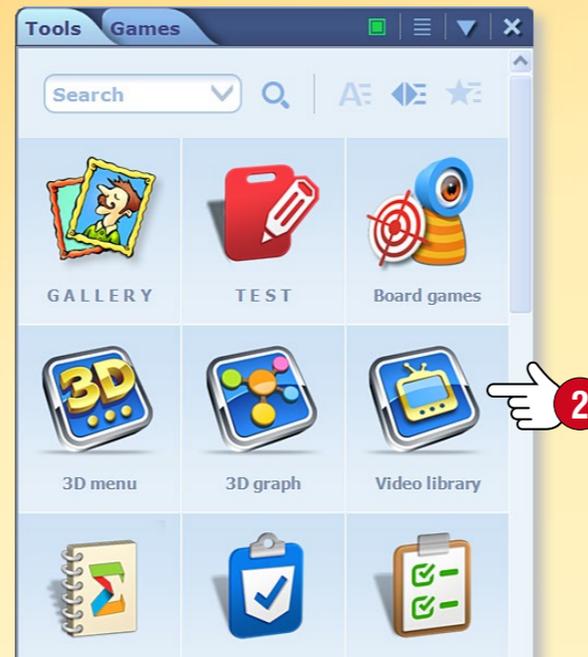


1. Dove trovare i video

Fai clic sull'icona Strumenti ① nella Barra degli strumenti e seleziona lo strumento Videoteca ②.



Sfoglia i video scorrendo la videoteca con il dito. Seleziona un video e fai clic su di esso per riprodurlo ③.



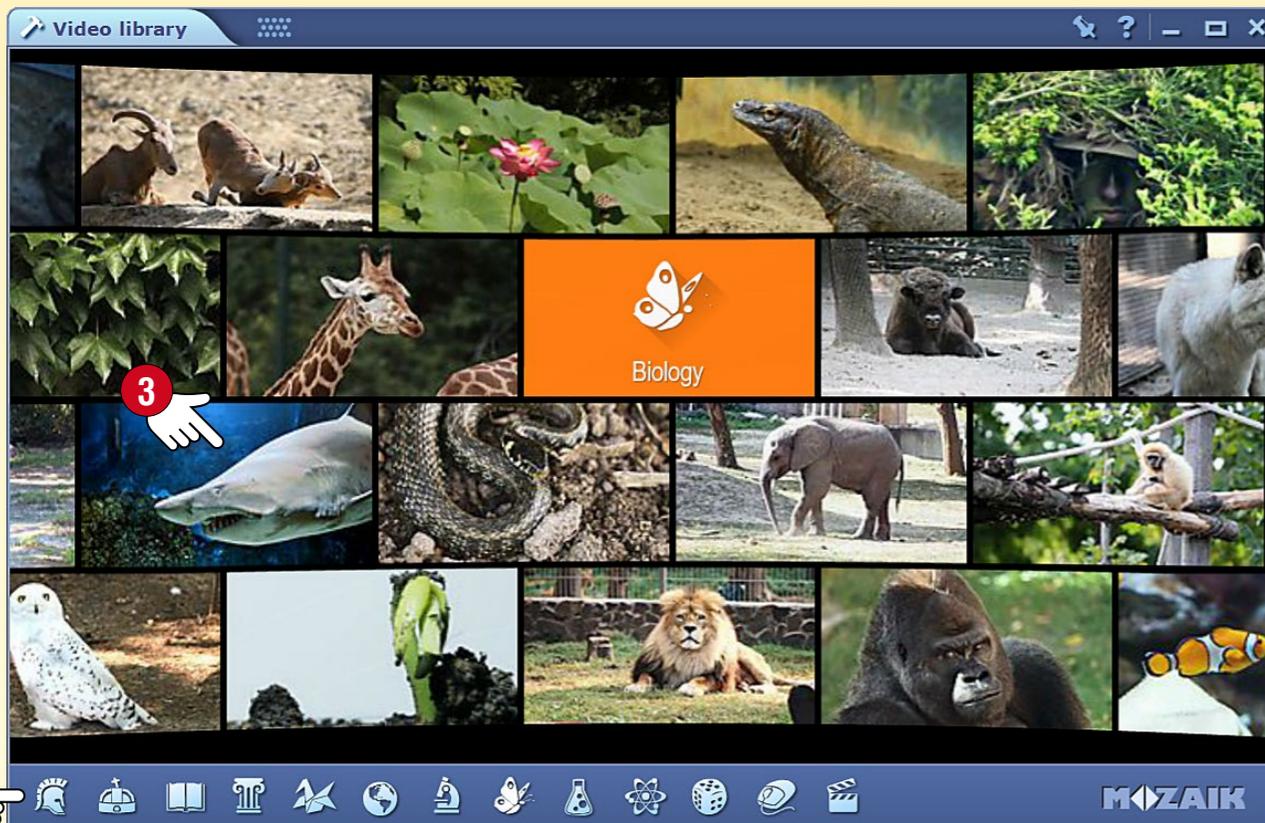
2. Cercare e riprodurre video

Utilizza le icone nella parte inferiore della finestra Videoteca per selezionare un argomento. La videoteca mostrerà i video sul tema selezionato ④. Clicca sul nome per visualizzare e selezionare i video correlati.

Clicca su un video per riprodurlo. Metti in pausa e riavvia il video cliccando sul centro dello schermo ⑤. Fai clic sul lato destro o sinistro della finestra per un avanzamento veloce o per riavvolgere il video ⑥.

Suggerimenti ⑦

-  È possibile passare alla modalità a schermo intero.
-  È possibile visualizzare i video correlati.
-  È possibile tornare alla videoteca.



1. Strati di pubblicazioni

Gli strati sono posizionati l'uno sopra l'altro e possono essere attivati e disattivati. Offrono un modo per completare le pubblicazioni di base con una vasta gamma di contenuti.

- mozaBook immagazzina diversi contenuti extra (immagini, video, scene 3D, esercizi ecc.) sui diversi strati delle pubblicazioni (extra Mozaik) ①.
- Alcune pubblicazioni contengono anche strati con soluzioni (Soluzioni).
- Disegnando o evidenziando qualcosa nella pubblicazione o aggiungendo dei contenuti extra, è possibile creare il proprio strato (Il mio strato) ②.
- È inoltre possibile utilizzare strati comuni (Strati di utenti) ③.

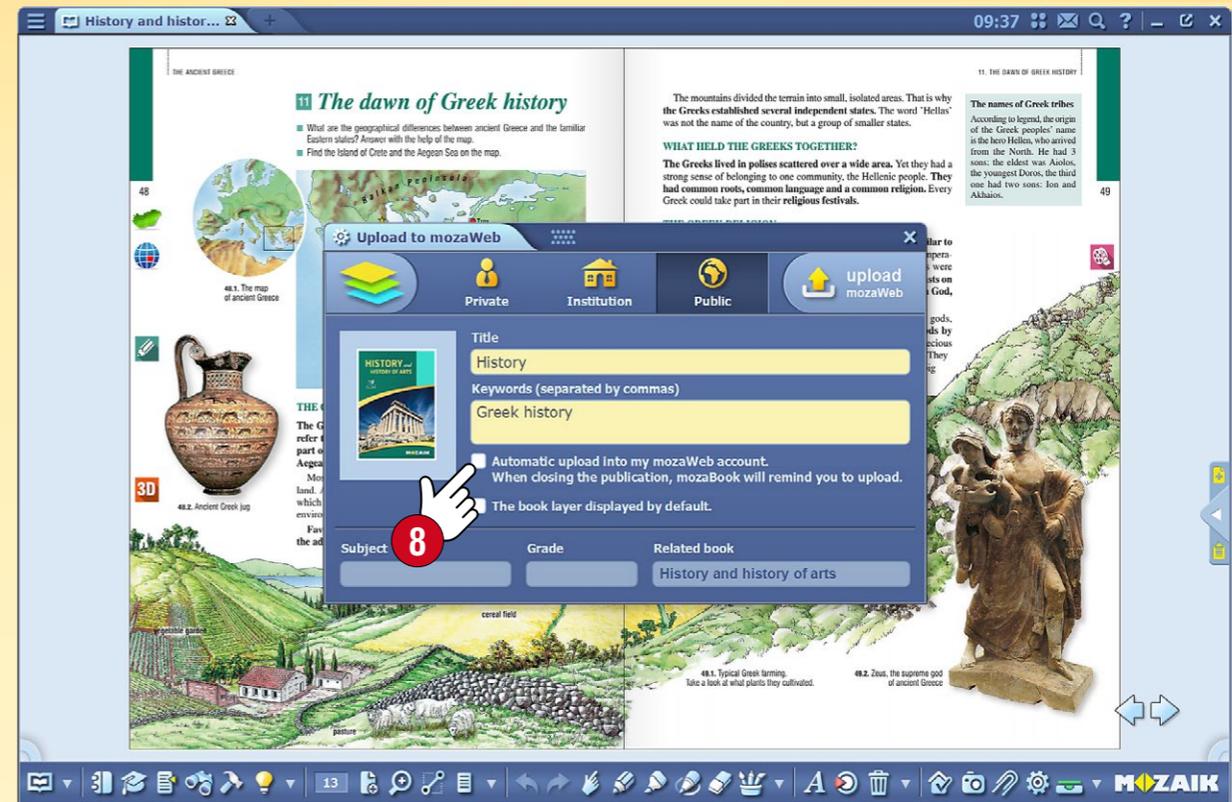
2. Utilizzo degli strati

Fai clic sull'icona Strati nella Barra degli strumenti per accedere agli strati ④.

Nel menu puoi trovare gli strati relativi alla pubblicazione che per te accessibili che puoi attivare.



Suggerimento • Utilizza la Mediateca per aprire quaderni e esercizi aggiuntivi correlati al contenuto della pubblicazione nel sottomenu dei Contenuti correlati ⑤.



3. Sincronizzazione e condivisione

Puoi rendere i tuoi strati accessibili ad altri utenti caricandoli su mozaWeb e rendendoli pubblici. Per farlo, clicca sull'icona Apri sulla Barra degli strumenti ⑥ e scegli il menu Condividere ⑦.

Scegliendo la sincronizzazione automatica ⑧, collegherai i tuoi strati automaticamente al tuo account online mozaWeb. Ciò manterrà le tue pubblicazioni sincronizzate.

Se non c'è alcuna connessione a Internet, è anche possibile sincronizzare le tue pubblicazioni dal menu Sincronizzazione con un flash drive ⑨.

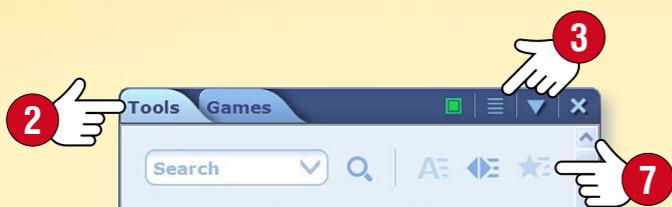


1. Dove trovare gli strumenti

Fai clic sull'icona Strumenti nella Barra degli strumenti ①.



Utilizza le linguette per muoverti tra strumenti e giochi ②.

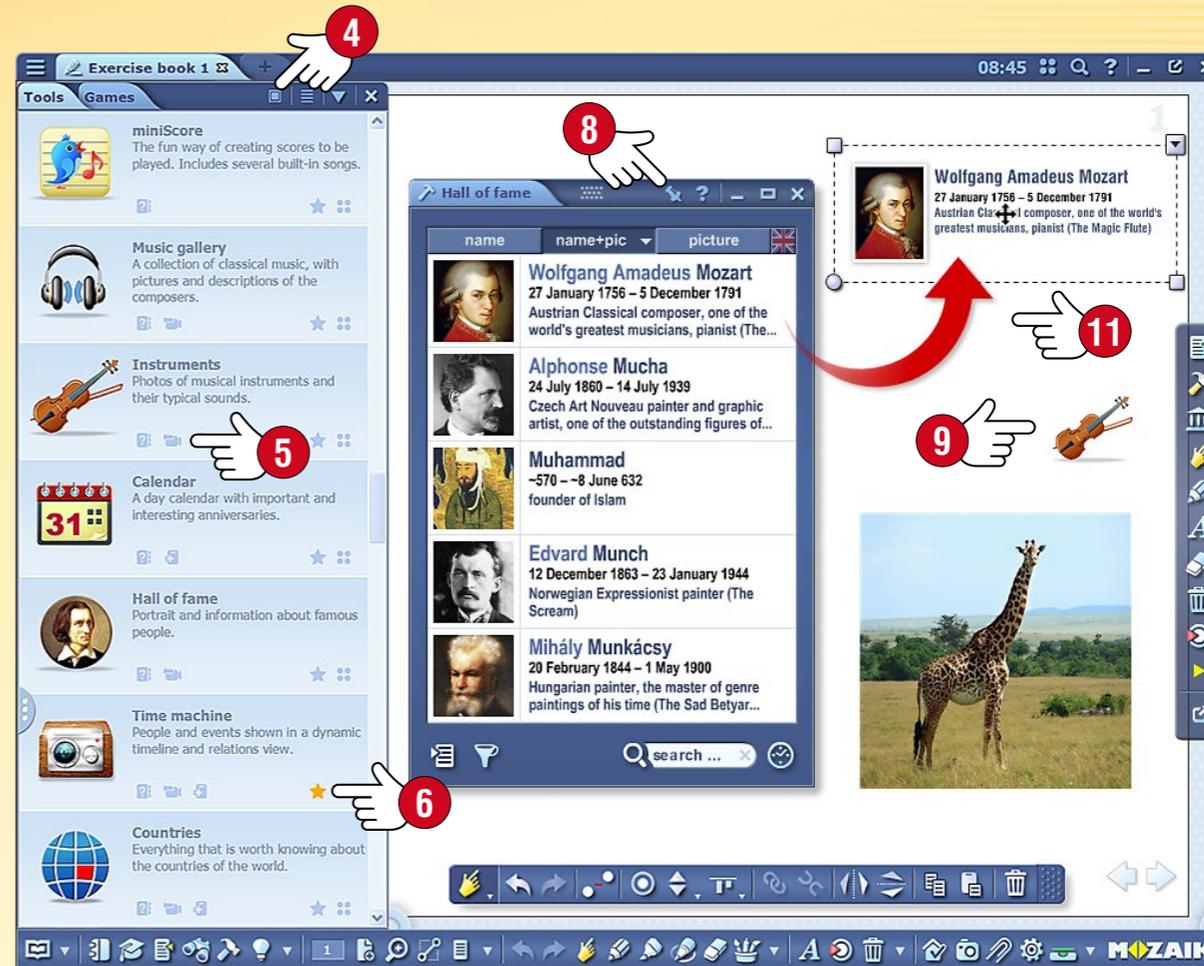


2. Trovare lo strumento giusto

Utilizza i filtri per ordinare gli strumenti per tema o per classe ③.

Cambia visualizzazione ④ e utilizza l'aiuto di mozaBook e il video tutorial ⑤ se hai bisogno di aiuto per l'uso degli strumenti.

Se si contrassegna uno strumento come preferito ⑥ e si sceglie Ordina per preferiti ⑦, lo strumento sarà posto all'inizio della lista.



3. Salvataggio di stato e inserimento di strumenti

Salva lo stato corrente di uno strumento (ad esempio un esperimento preparato o l'impostazione di visualizzazione) inserendolo in una pubblicazione aperta utilizzando il menu Inserisci dello strumento ⑧. È possibile inserire strumenti nella pubblicazione come icone piccole o grandi ⑨, immagini o elementi interattivi. Se inserisci uno strumento come elemento interattivo ⑩, puoi utilizzarlo all'interno del tuo quaderno.

Suggerimento • Trascina il testo e l'immagine contenuti degli strumenti nei tuoi manuali e quaderni, in modo da poter utilizzare tale contenuto mentre prepari le presentazioni ⑪.



Giochi di sviluppo di abilità ▼

Questi strumenti aiutano a sviluppare competenze negli alunni più giovani. Alzando il loro interesse, questi strumenti permettono agli alunni di praticare conoscenze acquisite in modo giocoso.

mozaTools
Tavola pitagorica



Strumenti di pratica

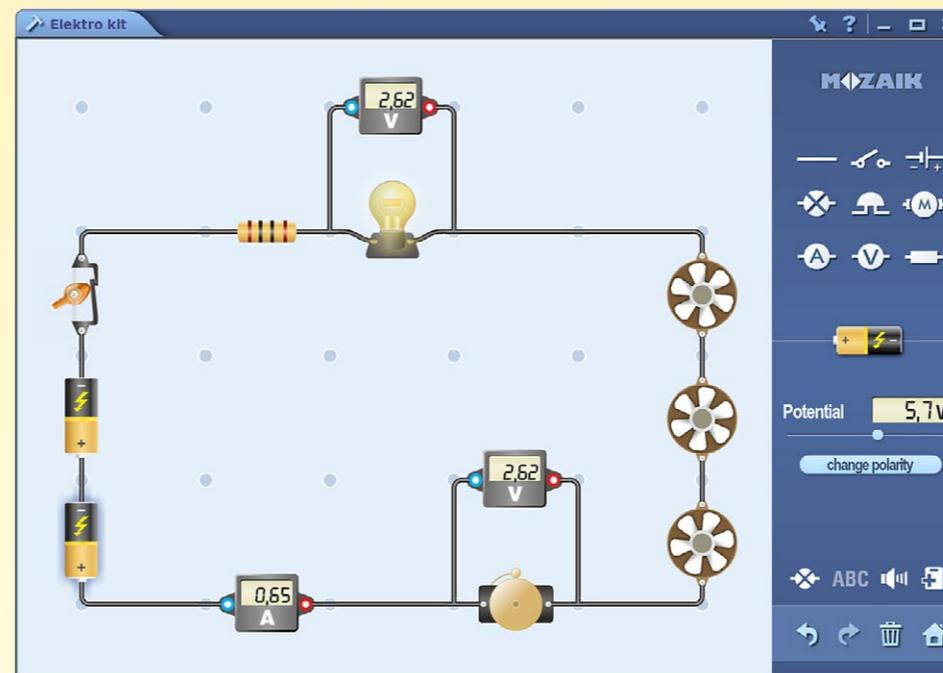
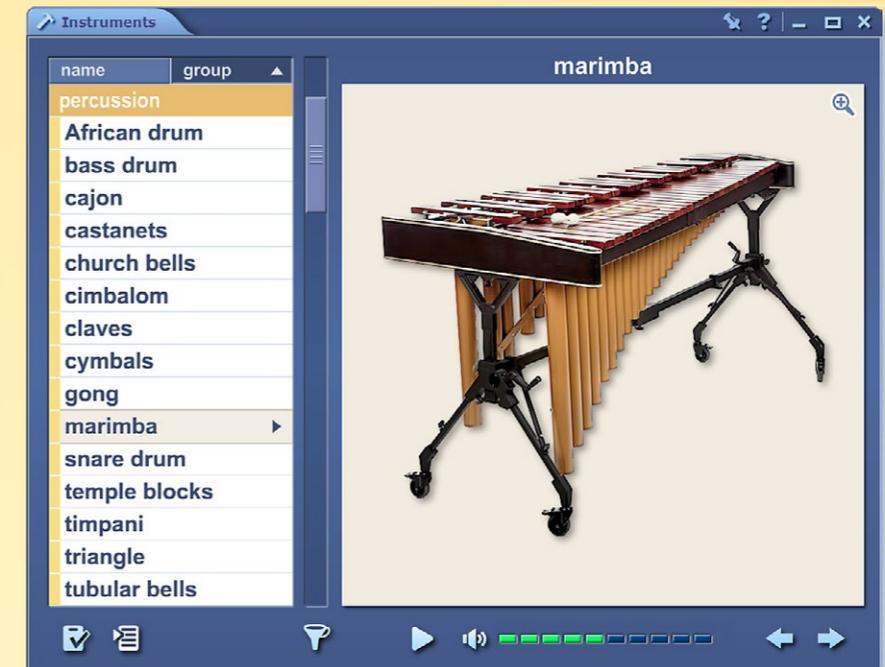
Questi strumenti permettono agli alunni di praticare e applicare le conoscenze acquisite attraverso esercitazioni. Il software valuta e memorizza le soluzioni degli esercizi e fornisce un feedback immediato per gli alunni.

Strumenti illustrativi ►

Questi strumenti offrono la possibilità di uso mirato, specifico per ciascuna materia. Essi comprendono tutti gli strumenti necessari per l'insegnamento di ogni materia scolastica.



mozaTools
Strumenti musicali



mozaTools
Basetta sperimentale

◀ Strumenti per esperimenti virtuali

Questi strumenti complessi consentono di simulare esperimenti reali sulla lavagna interattiva o sul computer. Puoi creare liberamente le più diverse configurazioni sperimentali.

Viaggio nel tempo

Lo strumento Macchina del tempo mostra personaggi famosi e personaggi storici in varie viste.

Visualizzazione linea del tempo • i dati sono visualizzati su una linea del tempo e raggruppati per attività ①.

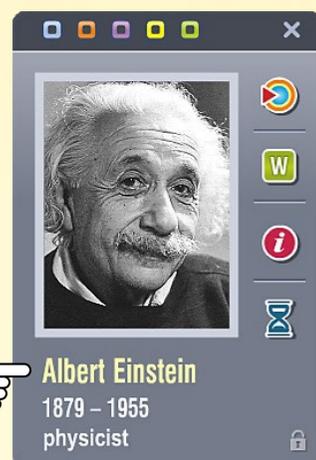
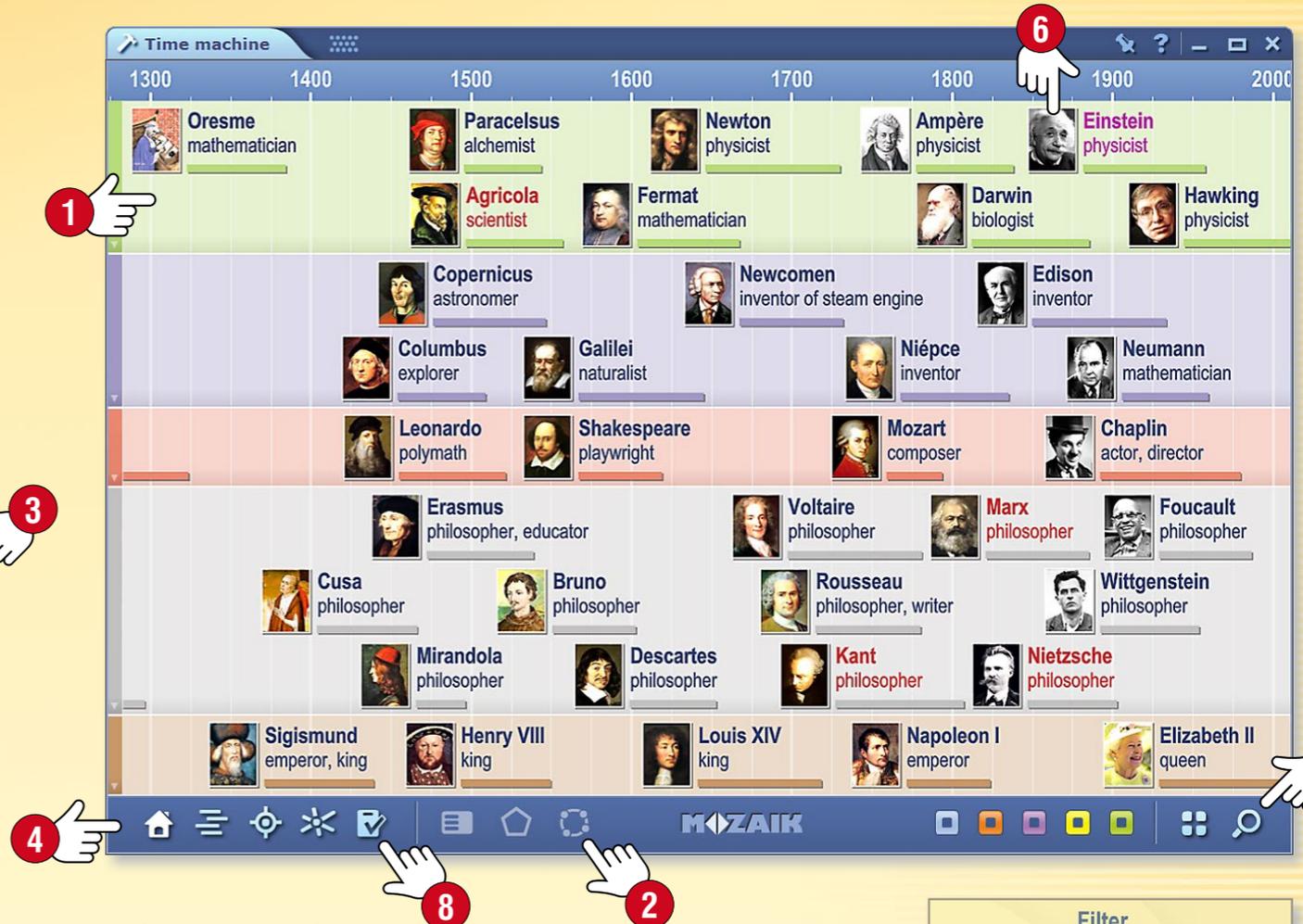
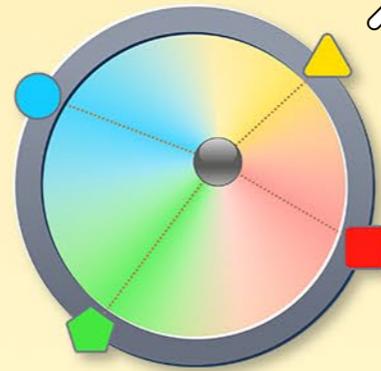
Visualizzazione di relazioni • sono visualizzate più di 30-40 personaggi sulla base di criteri di filtro, a partire da un valore particolare. È possibile modificare l'importanza dei criteri di filtro nel menu Impostazioni ② spostando le icone ③.

Come funziona

Apri lo strumento Macchina del tempo. Scorri la linea del tempo per vedere personaggi famosi della storia.

Utilizza le icone sulla Barra degli strumenti ④ per passare da una visualizzazione all'altra.

Se sei alla ricerca di una persona specifica, utilizza il campo di ricerca ⑤.



Clicca su una persona ⑥ per accedere ad altre funzioni nella finestra pop-up ⑦.

-  Puoi passare alle visualizzazioni relative alla persona selezionata.
-  Puoi aprire il correlato articolo di Wikipedia.
-  Puoi visualizzare altre informazioni e eventi legati alla persona selezionata.
- 

Gioco a quiz

- Fai clic sul pulsante Esercizio ⑧.
- Seleziona una persona a cui si riferiranno le domande (utilizza le funzioni di ricerca ⑨ e ⑩ di filtro).
- Seleziona un tipo di esercizio e avvia il gioco.

C'è un limite di tempo per completare il gioco e sono permesse solo tre risposte errate a partita. È possibile modificare ulteriormente gli esercizi nell'Editor di esercizi.



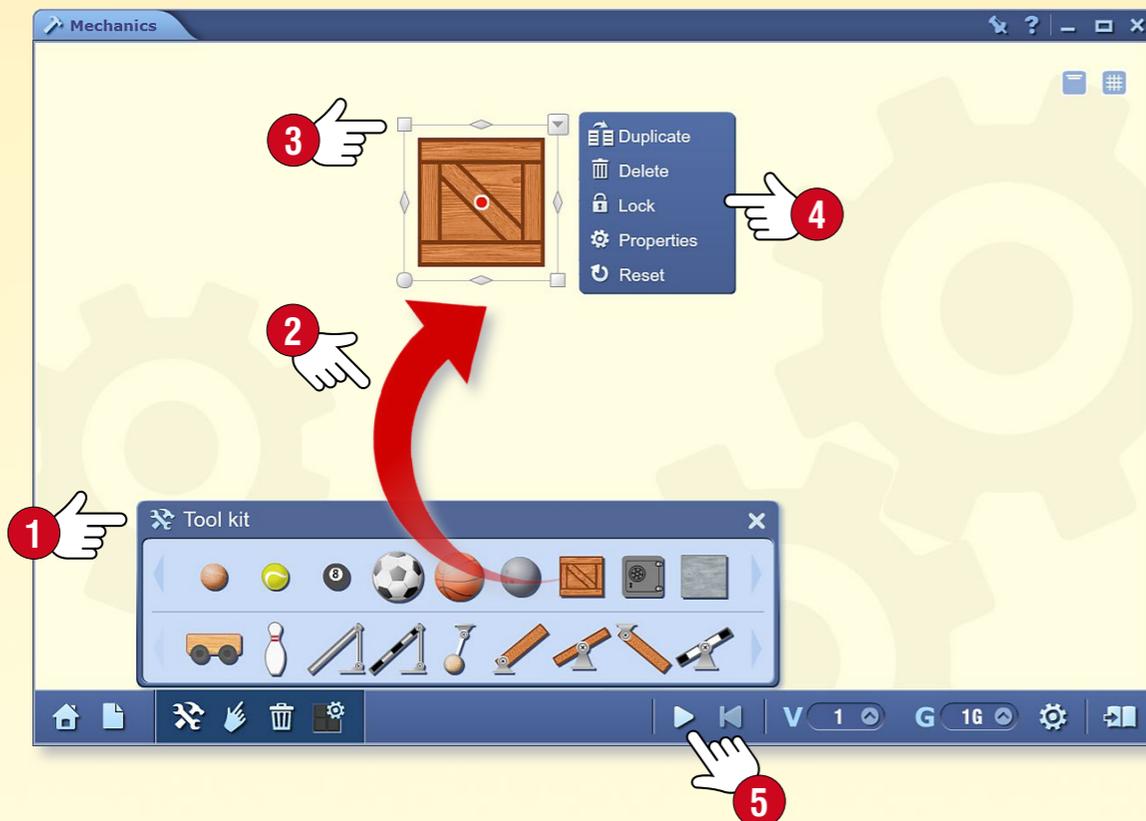
Esperimenti e giochi impressionanti

Utilizza lo strumento Meccanica per esaminare le leggi della dinamica e le varie forze e tipi di movimento in un ambiente fisico realistico.

Apri lo strumento Meccanica. Utilizza gli oggetti della Cassetta degli attrezzi ① per impostare lo stato iniziale del tuo esperimento.

- Taglia e incolla ② gli oggetti selezionati sul tavolo.
- Se lo desideri, puoi ridimensionarli e ruotarli ③.
- Puoi trovare le opzioni aggiuntive nel menu locale per un oggetto particolare ④ (è possibile duplicare, eliminare e bloccare gli oggetti o impostarne le proprietà).

Fai clic sull'icona Play ⑤ per avviare l'esperimento.



Veloce e semplice

Fai clic sull'icona Casa ⑥ per selezionare un esperimento o un gioco preimpostato. Clicca sull'icona Play per portare in vita il modello che hai scelto.



È possibile inserire l'esperimento o il gioco nel tuo quaderno come immagine ⑦.

Sperimentare

Che cosa succede se si cambiano

- le proprietà degli strumenti per esperimenti ⑧?
- la velocità di riproduzione ⑨?
- l'intensità della forza gravitazionale ⑩?



1. Dove trovare i giochi

Fai clic sull'icona giochi sulla Barra degli strumenti ①.



Utilizza le linguette per spostarti tra strumenti e giochi ②.



2. Trovare i giochi migliori

Scegli tra una vasta gamma di giochi che sviluppano competenze linguistiche, matematiche, logiche e di concentrazione.

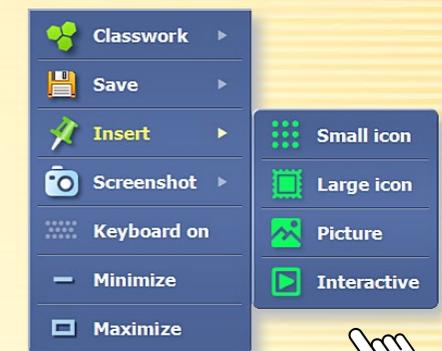
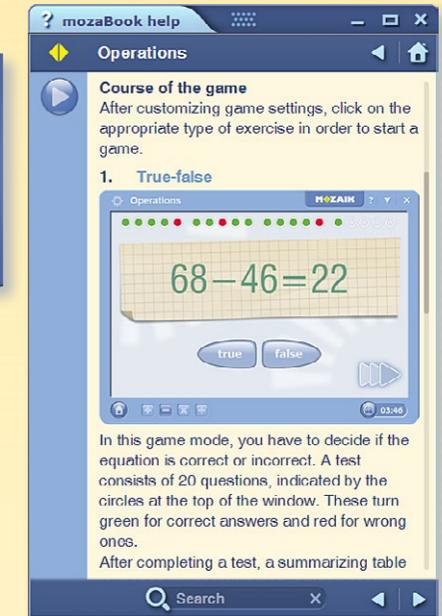
Clicca su un gioco per iniziare.

Divertiti!



3. Aiuto per i giochi

Dopo aver aperto il gioco, fai clic sull'icona punto interrogativo ③ per leggere la descrizione.



Suggerimento ④

È possibile inserire i giochi nella pubblicazione come icone grandi o piccole, immagini o elementi interattivi ④.

1. Dove trovare gli strumenti di disegno

È possibile aprire gli strumenti di disegno in vari modi. Clicca sull'icona del Disegno a mano libera ① o su quella dell'Astuccio ② nella Barra degli strumenti oppure su uno degli angoli inferiori dello schermo ③.



Clicca sul cappello magico ④ per più funzioni grazie alle impostazioni avanzate. Troverai questa icona lì dove sono disponibili sia versioni semplici che complesse di uno strumento.



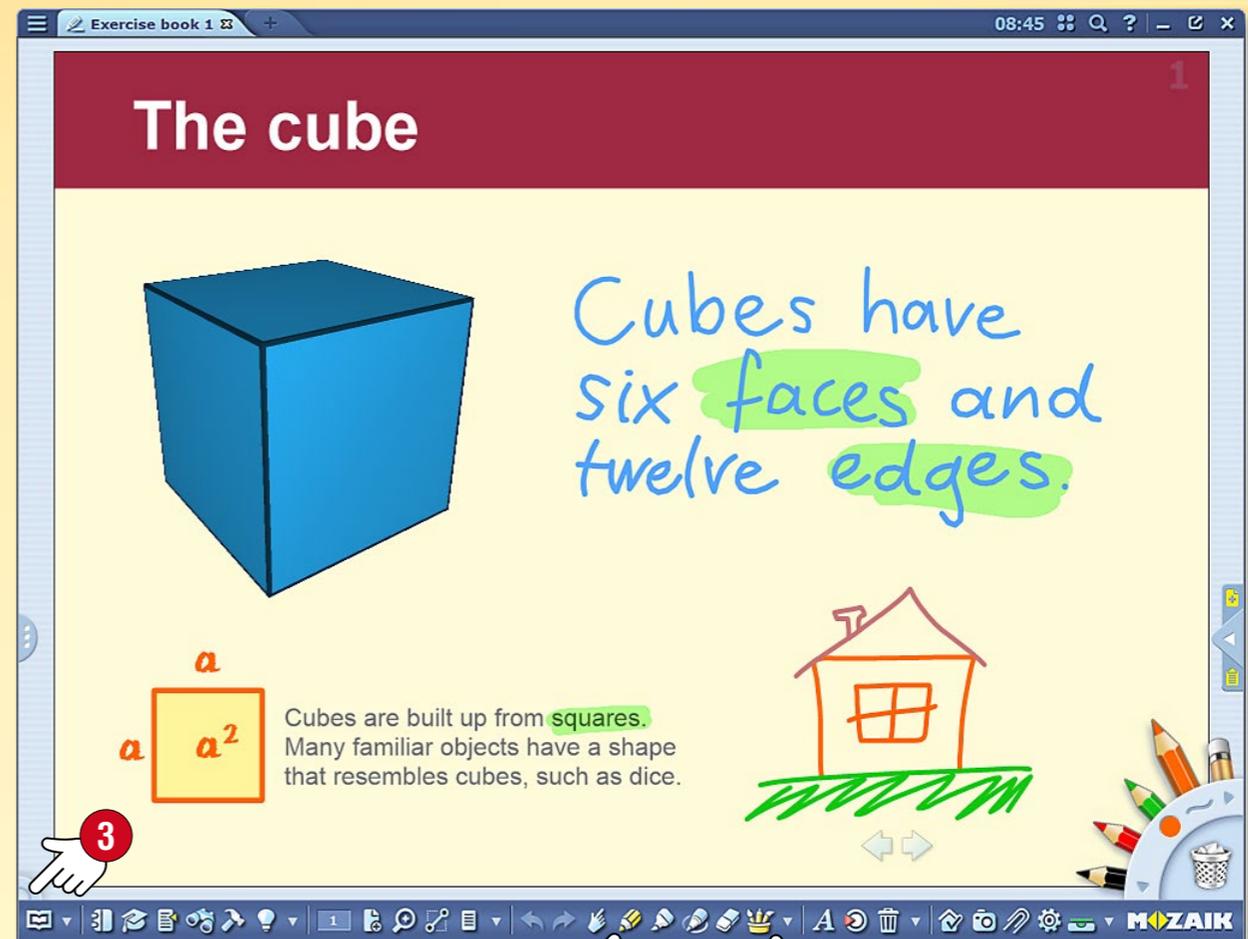
2. A cosa servono

Utilizza gli strumenti di disegno mozaBook integrati per creare illustrazioni per le tue pubblicazioni.

disegnare a mano libera
disegnare curve
penna per il riconoscimento del testo
evidenziatore
diagramma di relazioni
gomma
inserimento testo
riempimento
editor di formule
tabella

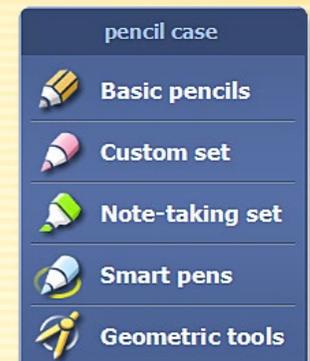


disegnare segmenti di linea
penna di riconoscimento forme
linea che scompare
pennello, penna calligrafica
forme geometriche
cestino, elimina
selezionare, spostare
animare
strumenti di geometria
mediateca



Suggerimenti

- Puoi utilizzare righello, goniometro e compasso per le costruzioni geometriche.
- È possibile eliminare facilmente disegni, immagini e altri oggetti trascinandoli nel cestino.
- Per evidenziare temporaneamente qualcosa sulla lavagna interattiva puoi utilizzare la penna magica con inchiostro che scompare.



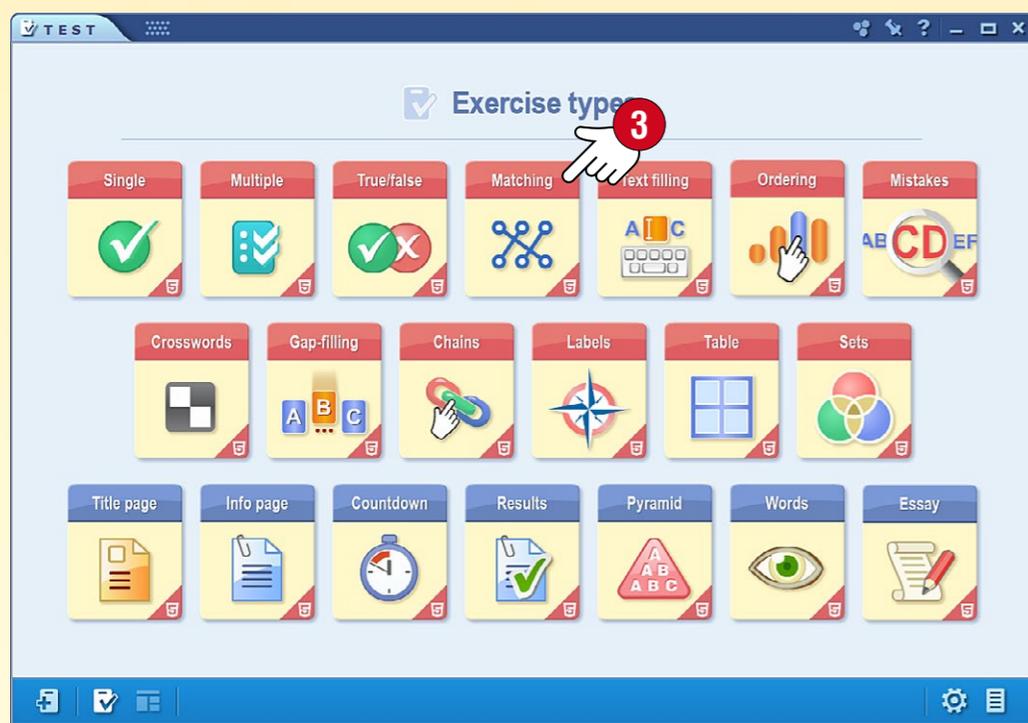
1. Come usarlo e dove trovarlo

L'editor di esercizi consente di creare esercizi e fogli di lavoro vari e interessanti.

Fai clic sull'icona Strumenti sulla Barra degli strumenti ① e scegli l'Editor di esercizi ②.



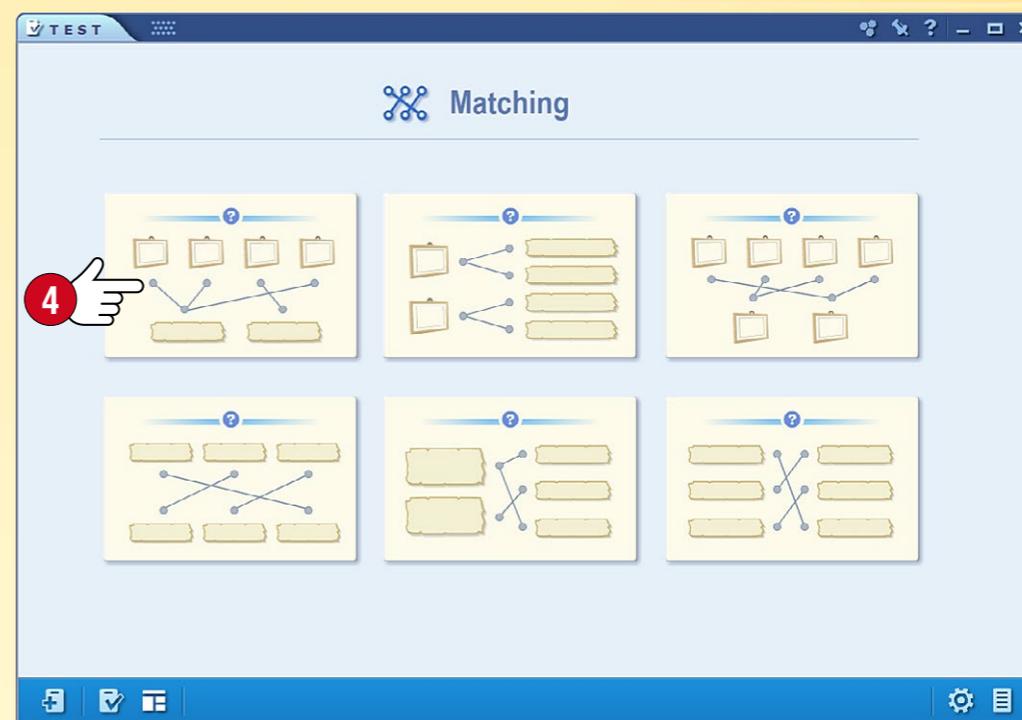
In primo luogo, scegli il tipo di esercizio che desideri creare ③. L'Editor di esercizi contiene una varietà di tipi di esercizi, che vanno da domande a scelta multipla ad esercizi complessi sulla mappa.



2. Modelli

Il software offre modelli di esercitazione con una grande varietà di design e strutture. È possibile creare esercizi di solo testo o inserire contenuti multimediali dalla Mediateca.

Scegli un modello che desideri utilizzare per creare l'esercizio ④.



Suggerimento

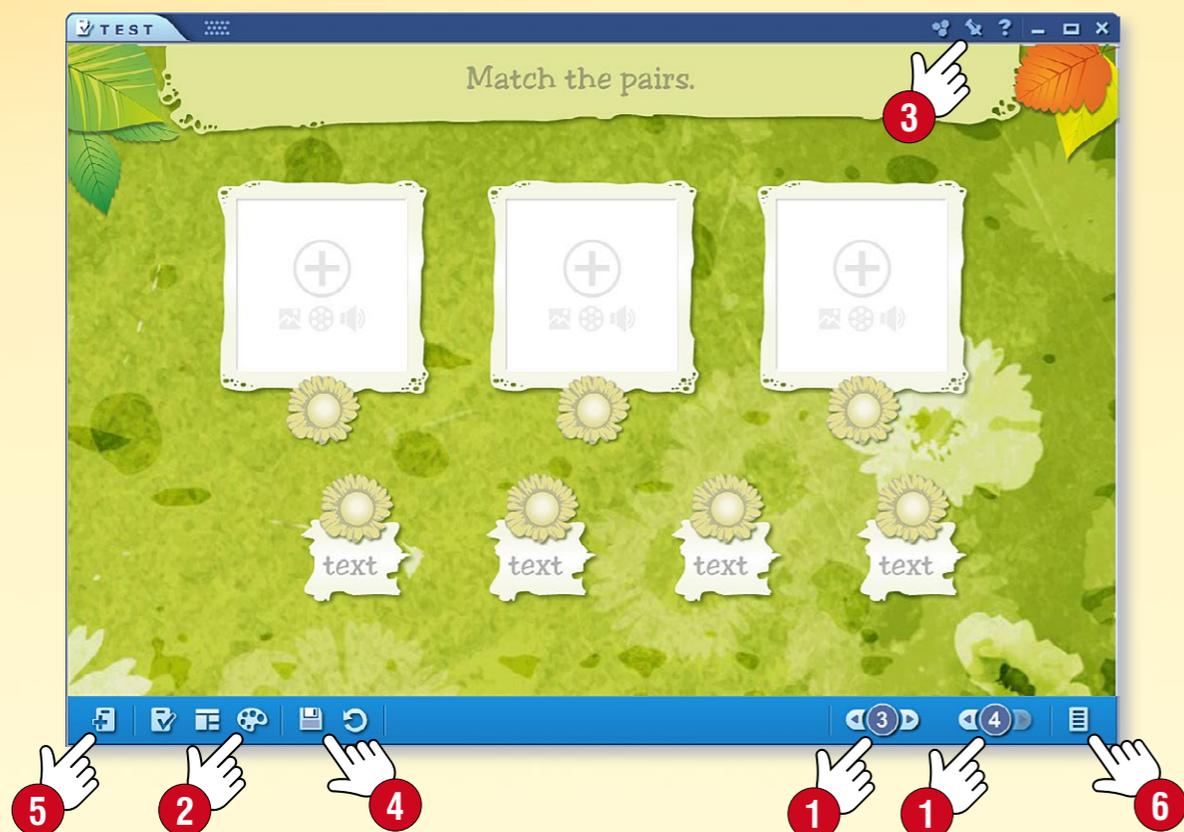
Utilizza la Mediateca per inserire nei tuoi esercizi diversi contenuti multimediali come immagini, file audio e video.

1. Creazione di esercizi

Inserisci testo e contenuti multimediali nel modello selezionato e segna la soluzione corretta.

È possibile modificare alcuni elementi del modello, impostare il numero di possibili risposte ① o modificare il design dell'esercizio ②.

Puoi inserire ③ il tuo nuovo esercizio nella pubblicazione o aggiungere nuovi esercizi ad esso per creare un foglio di lavoro.



Per aggiungere un nuovo esercizio, chiudi quello appena creato ④ e apri un nuovo esercizio ⑤. È possibile accedere alle esercitazioni sul foglio di lavoro facendo clic sull'icona in basso a destra ⑥. Quando sei pronto, salva il lavoro inserendo il foglio di lavoro in una pubblicazione ③.

2. Completamento e verifica degli esercizi

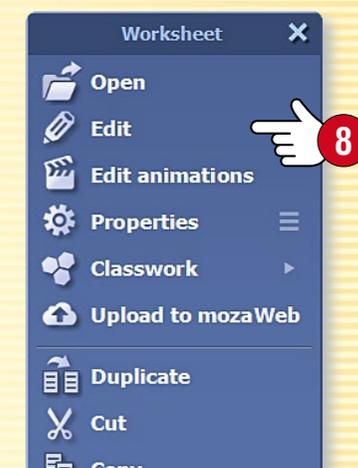
Clicca sull'icona di un esercizio per riprodurlo. Segui le istruzioni selezionando le risposte giuste, facendo corrispondere o ordinando le risposte ecc.



Dopo aver completato gli esercizi, fai clic sul segno di spunta ⑦ per controllare il risultato.

3. Come modificare un esercizio che hai creato in precedenza

Se desideri modificare un esercizio che hai creato in precedenza, fai un clic prolungato sull'icona e seleziona Modifica nel menu locale ⑧.

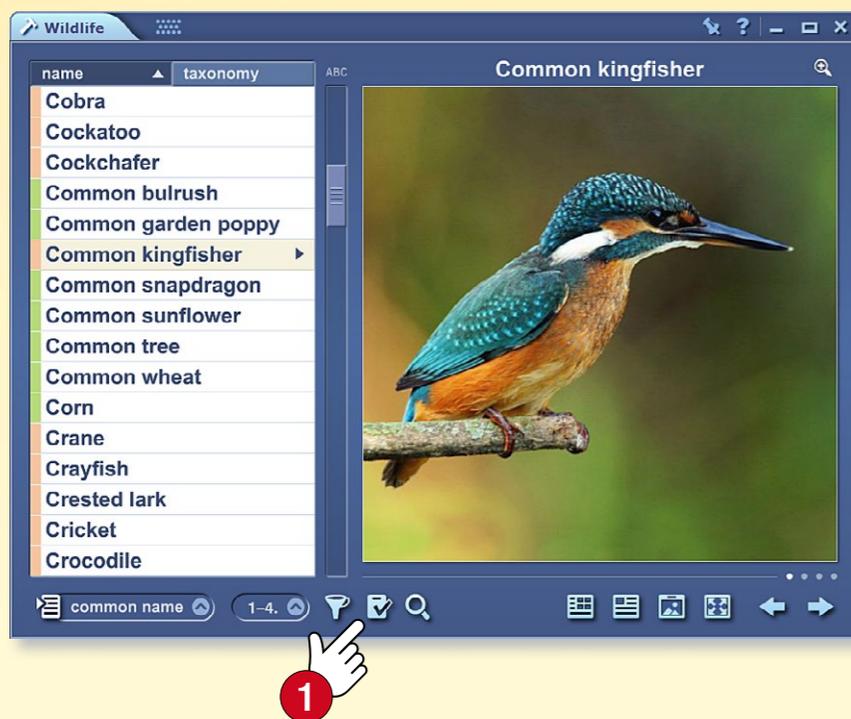


Creazione di esercizi con strumenti

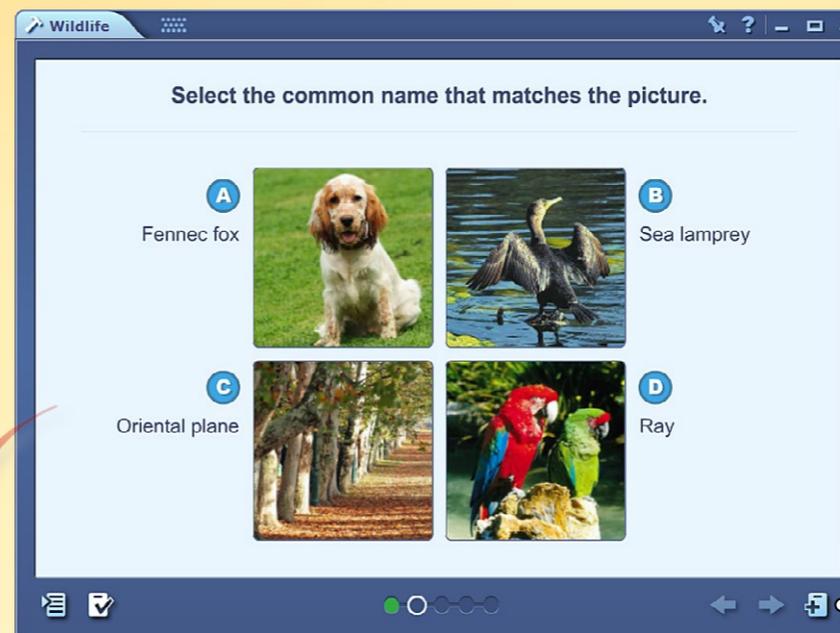
Alcuni strumenti mozaBook sono progettati per generare automaticamente esercizi che possono essere esportati nell'Editor di esercizi, in modo da poter creare fogli di lavoro attraenti velocemente.

Per generare esercizi, apri

- l'Editor di esercizi e
- uno strumento che può generare i propri esercizi.



Nello strumento, scegli la modalità di esercizio ① e imposta i tipi di esercizi che desideri creare, se necessario.



Se trovi un esercizio che desideri utilizzare, fai clic sull'icona di generazione automatica di esercizi ②. L'esercizio che scegli viene poi esportato nell'Editor di esercizi, dove è possibile modificarlo ulteriormente se lo desideri.

Vantaggi

- Non è necessario creare le tue domande,
- non è necessario cercare immagini,
- basta scegliere un argomento e l'esercizio è pronto.

È possibile modificare ulteriormente l'esercizio.

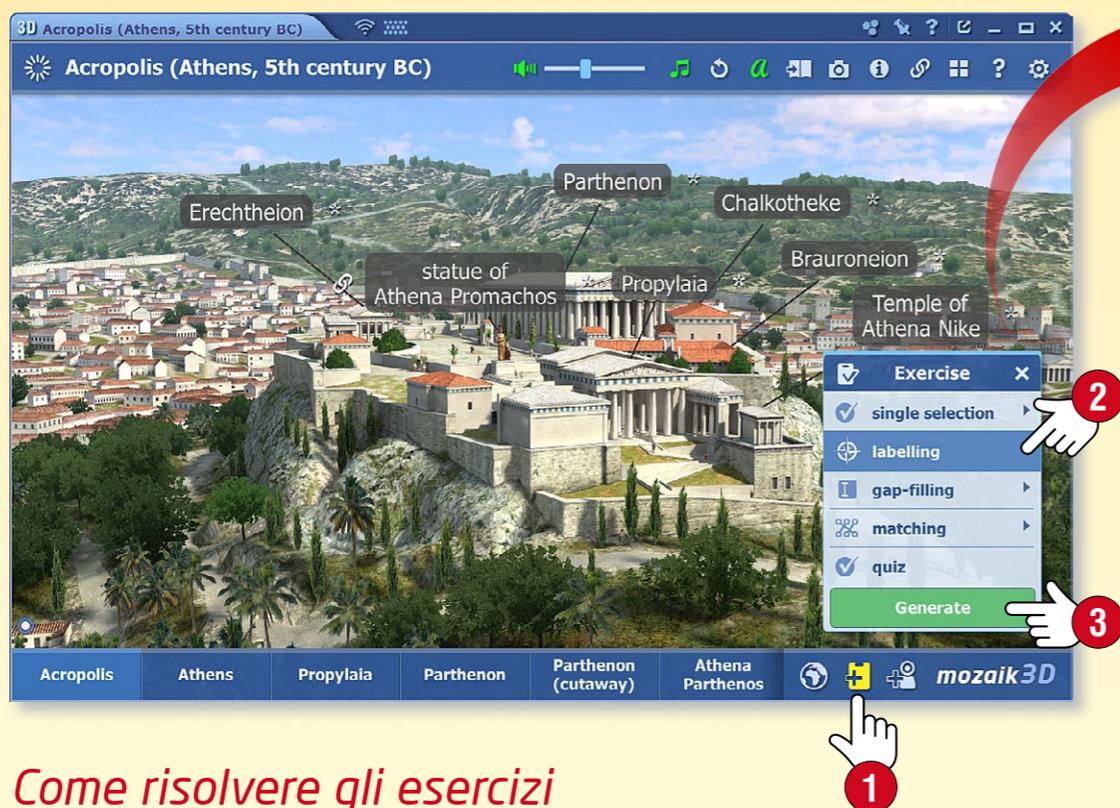


Modifica degli esercizi con scene 3D

Numerose scene 3D sono progettate per generare automaticamente esercizi che possono poi essere modificati dall'Editor di esercizi.

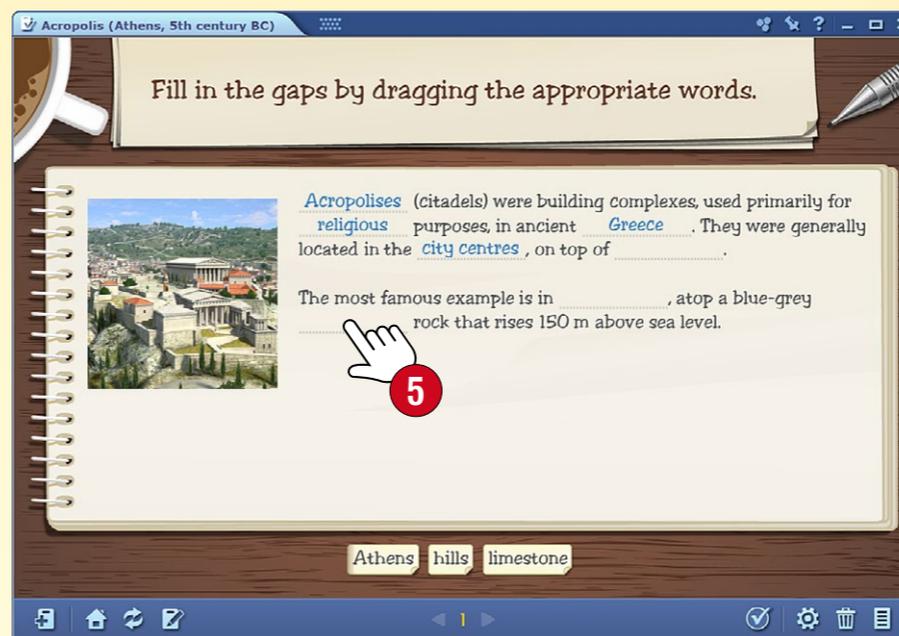
Se questa funzione è disponibile nella visualizzazione corrente della scena, fai clic sull'icona ❶ situata sulla barra inferiore. Nel menu che si apre scegli uno dei tipi di esercizi disponibili ❷. Dopo aver fatto clic sul pulsante "Genera" ❸, l'esercizio verrà aperto automaticamente nell'editor di esercizi.

Vari tipi di esercizi possono essere generati tramite diverse visualizzazioni.



Come risolvere gli esercizi

- Etichettare le immagini usando le parole elencate ❹,
- Colmare le lacune trascinando le parole giuste ❺,
- Abbinare le coppie e selezionare la risposta giusta.



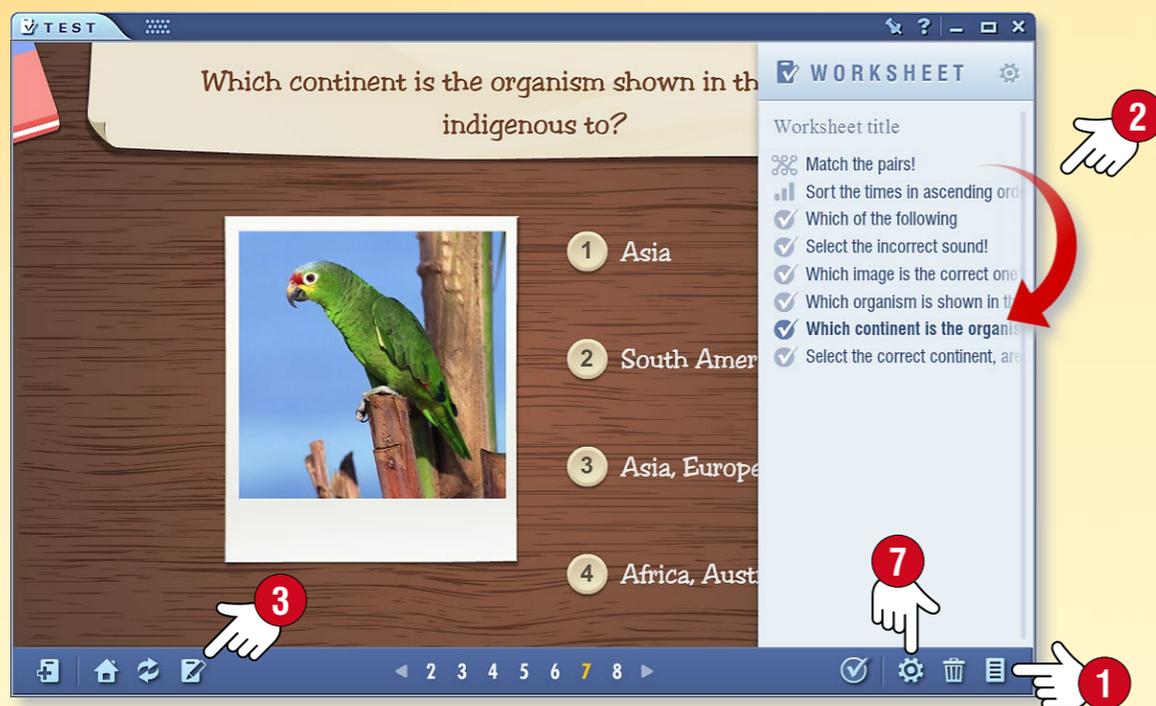
Cerca una scena 3D relativa all'argomento, poi seleziona una visualizzazione adatta e un tipo di esercizio.

Puoi modificare l'esercizio ancor prima di generarlo.

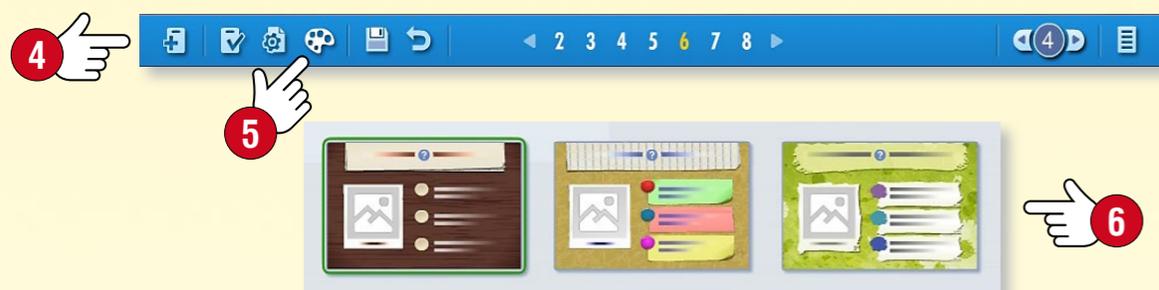
Se necessario, puoi apportare ulteriori modifiche all'esercizio nell'Editor di esercizi ❸ in modo che sia adatto alle tue esigenze.

1. Operazioni con gli esercizi

Se disponi di una serie di esercizi su un foglio di lavoro è possibile impostarne l'ordine. Apri la barra laterale del foglio di lavoro ①. Seleziona gli esercizi che desideri spostare e trascinali al posto giusto ②.



È possibile modificare l'esercizio ③ o modificandone il contenuto (immagini, video, audio, testo) o cambiandone il design ④. Quest'ultimo si può cambiare cliccando sull'icona tavolozza ⑤ sulla Barra degli strumenti ⑥.



2. Impostazioni del foglio di lavoro

È possibile aprire la finestra delle impostazioni del foglio di lavoro, facendo clic sull'icona Impostazioni ⑦ sulla Barra degli strumenti. Le impostazioni qui elencate non riguardano solo l'esercizio corrente, ma l'intero foglio di lavoro.



Suggerimenti

- Puoi creare una pagina di titolo, una pagina di informazioni o una pagina dei risultati per il tuo foglio di lavoro, ed è anche possibile impostare un limite di tempo ⑧ per risolvere il foglio di lavoro.
- Puoi assegnare esercizi che appaiono in ordine casuale oppure consentire correzioni e ritorni.
- Puoi caricare il foglio di lavoro creato su mozaWeb in modo che sia accessibile anche agli altri ⑨.
- Alcune versioni di mozaBook permettono di assegnare gli esercizi come compiti a casa.

1. Per cosa usare i quaderni

Puoi creare i tuoi quaderni all'interno di mozaBook. Puoi scrivere e disegnare sulle pagine dei quaderni inserendo anche diversi contenuti digitali (immagini, video, file audio, scene 3D ed esercizi).

È possibile creare presentazioni o piani per le lezioni e usarli similmente ai libri digitali ①.

Puoi salvare i tuoi quaderni e caricarli in mozaWeb per renderli accessibili per gli altri.

Con la sincronizzazione online, è possibile accedere a tutti i contenuti con qualsiasi computer che abbia installato mozaBook.

2. Come aprire i quaderni

Fai clic sull'icona Apri sulla Barra degli strumenti ② e seleziona il menu Quaderni ③.

Nella finestra pop-up ④ troverai i tuoi quaderni.

Fai clic su uno di essi per aprirlo.

Se l'elenco è troppo lungo, utilizza i filtri che si trovano nell'intestazione per filtrare per tema o per classe ⑤.

Cliccando sull'icona Impostazioni ⑥, è possibile eliminare uno qualsiasi dei tuoi quaderni.



Suggerimento

Puoi accedere ai quaderni anche su mozaWeb.

Fai clic sull'icona di Download ⑦ e seleziona un quaderno nella finestra pop-up Mediateca.

È possibile utilizzare il quaderno scaricato sul proprio computer.

1. Come creare un nuovo quaderno

Se non ci sono quaderni aperti, è possibile crearne uno nuovo cliccando sull'icona Quaderno sulla Barra degli strumenti ①. È possibile utilizzare questa icona per aggiungere una nuova pagina di un quaderno che è già aperto.



Se hai già aperto un quaderno, ma vuoi crearne uno nuovo, fai clic sull'icona Apri sulla Barra degli strumenti e seleziona la voce di menu Crea nuovo quaderno ②.



2. Impostare le proprietà dei quaderni

Prima che il software crei un nuovo quaderno, è necessario impostarne le proprietà:

- impostare la visualizzazione orizzontale o verticale, con vista di pagina singola o doppia ③,
- impostare le linee di pagina,
- scegliere uno sfondo ④,
- impostare il colore di sfondo.

Clicca su questa icona ⑤ quando hai terminato.



3. Con i modelli è ancora più facile

Con modelli predefiniti è possibile creare facilmente quaderni per raggiungere i tuoi obiettivi.

- Fai clic sulla linguetta Modello ⑥ per selezionare un modello ⑦ e riempi le cornici con i contenuti.
- È possibile ridimensionare o spostare le cornici sulle pagine dei quaderni.



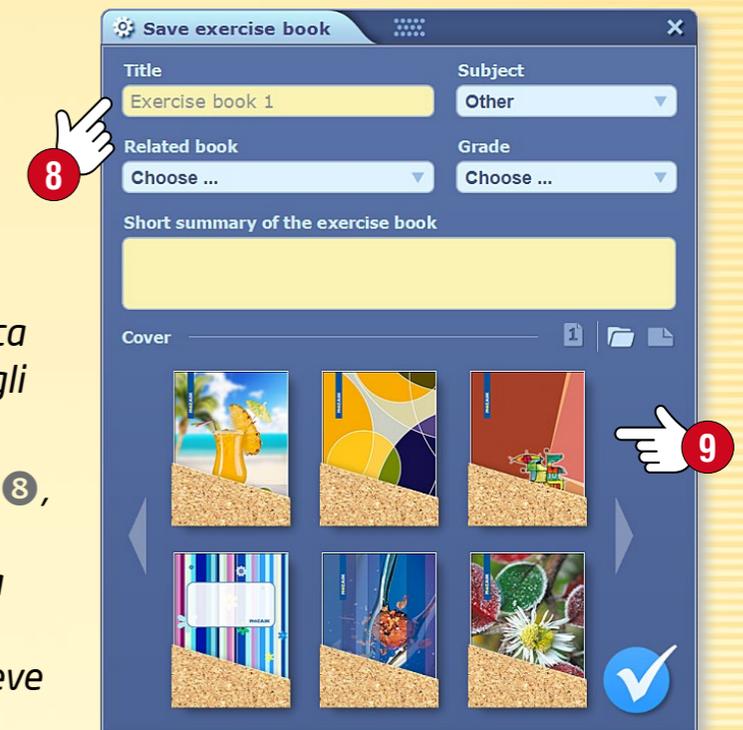
4. Salvataggio dei quaderni

Per salvare un quaderno clicca sull'icona Apri sulla Barra degli strumenti e seleziona Salva.

Dai un titolo al tuo quaderno ⑧, seleziona argomento, classe, pubblicazione relativa e aggiungi un'immagine di copertina ⑨. Scrivi una breve descrizione del contenuto.

Suggerimenti

- Crea un quaderno con un orientamento orizzontale quando realizzi una presentazione e scegli un formato a doppia pagina per l'uso in aula. Quando crei un quaderno, assicurati di scegliere l'aspetto corretto ⑩.
- È possibile aggiungere immagini di sfondo scelte casualmente all'interno di un gruppo di immagini ⑪.



1. Come illustrare i tuoi quaderni

È possibile scrivere e disegnare sulle pagine dei quaderni e inserire diversi contenuti multimediali interattivi.

2. Lavorare sulle pagine

Selezionare • Se clicchi prolungatamente su un elemento della pagina, viene visualizzata una cornice intorno ad esso ① e si apre un menu di modifica ②. Lo stesso accade se si preme l'icona Seleziona sulla Barra degli strumenti ③ e si clicca sull'elemento. Questa è la modalità di modifica.

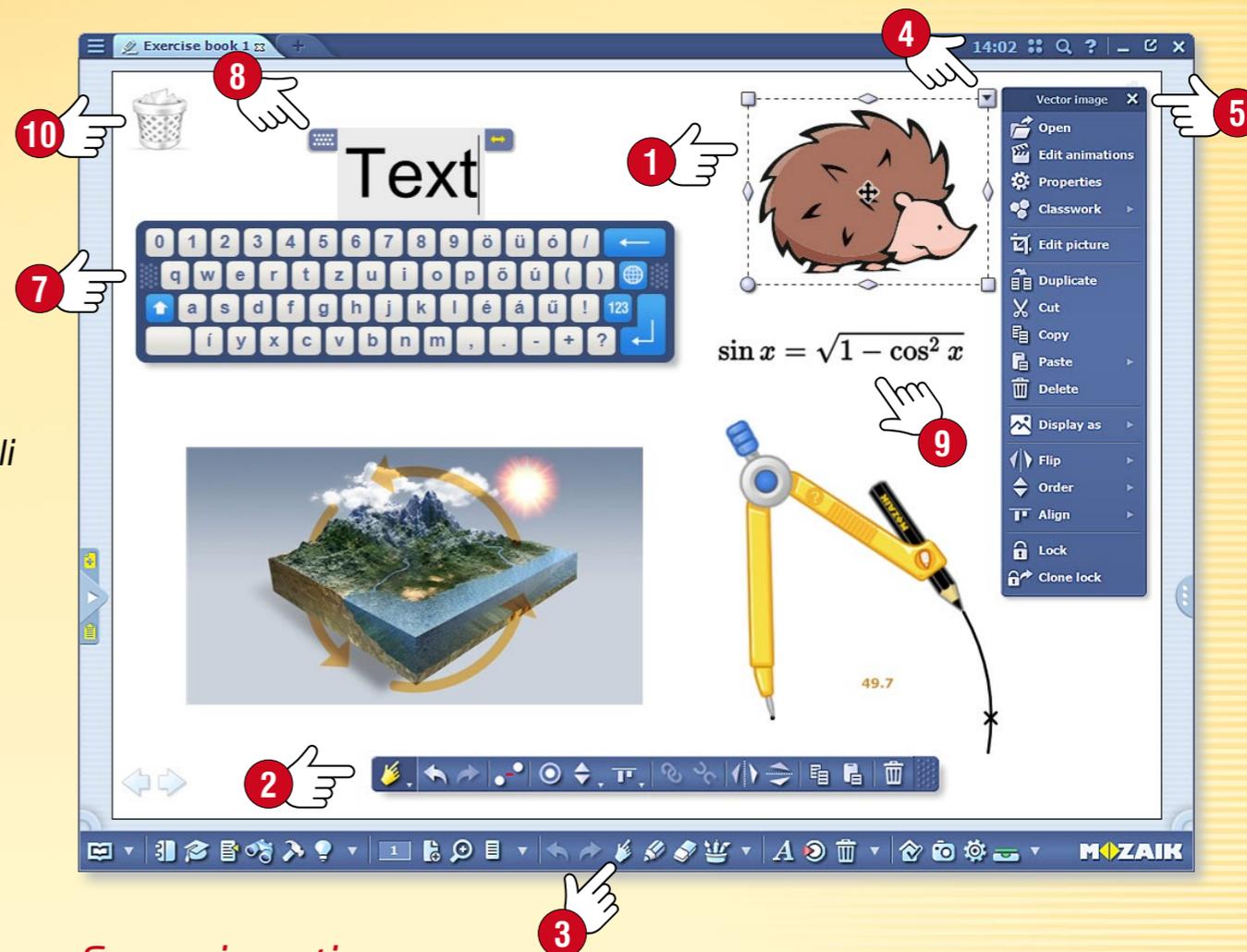
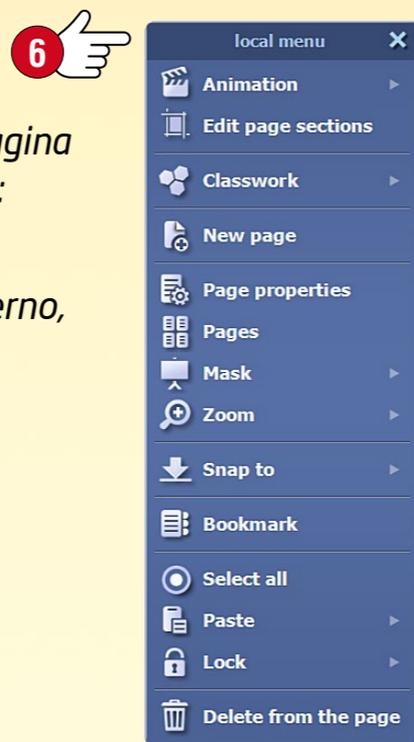
Modifica • Afferrando i vari punti della cornice, è possibile spostare, ridimensionare, tagliare, ruotare, ecc. l'elemento selezionato.

Menu locale • Clicca sull'angolo superiore destro ④ per aprire il menu locale ⑤, che offre ulteriori possibilità di modifica.

3. Menu locale

Fai clic prolungato su qualsiasi punto della pagina per aprire il menu locale ⑥, che consente di:

- aprire la barra degli strumenti Animazione,
- aggiungere una nuova pagina al tuo quaderno,
- impostare le proprietà del quaderno,
- visualizzare le pagine,
- impostare la mascheratura desiderata,
- zoomare in avanti o indietro,
- mostrare le linee guida,
- impostare un segnalibro sulle pagine,
- selezionare o inserire elementi,
- bloccare o eliminare elementi.



Suggerimenti

Per digitare il testo puoi utilizzare la tastiera che si apre sullo schermo ⑦. Per attivare o disattivare questa funzione, fai clic sull'icona Tastiera ⑧.

È possibile spostare il menu di modifica in qualsiasi punto dello schermo o chiuderlo con un doppio clic sul bordo.

Puoi scrivere facilmente sulle pagine del quaderno espressioni matematiche e formule utilizzando l'Editor di formule integrato ⑨.

È possibile visualizzare le icone per le funzioni più comunemente utilizzate (Cestino, Preferiti, Galleria, Schede...) sul desktop mozaBook ⑩.

1. Dove trovarlo e come usarlo

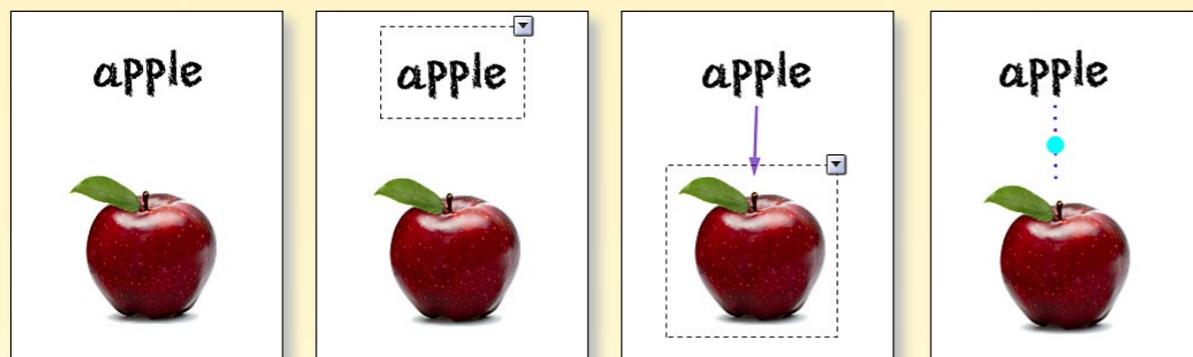
Apri il menu Modifica nella Barra degli strumenti ❶ e selezionare la voce di menu Diagramma delle relazioni ❷.

Usalo per collegare oggetti. I rapporti vengono mantenuti anche quando gli oggetti vengono spostati. Utilizza questa funzione di disegno per presentare relazioni e processi.



2. Come collegare gli oggetti

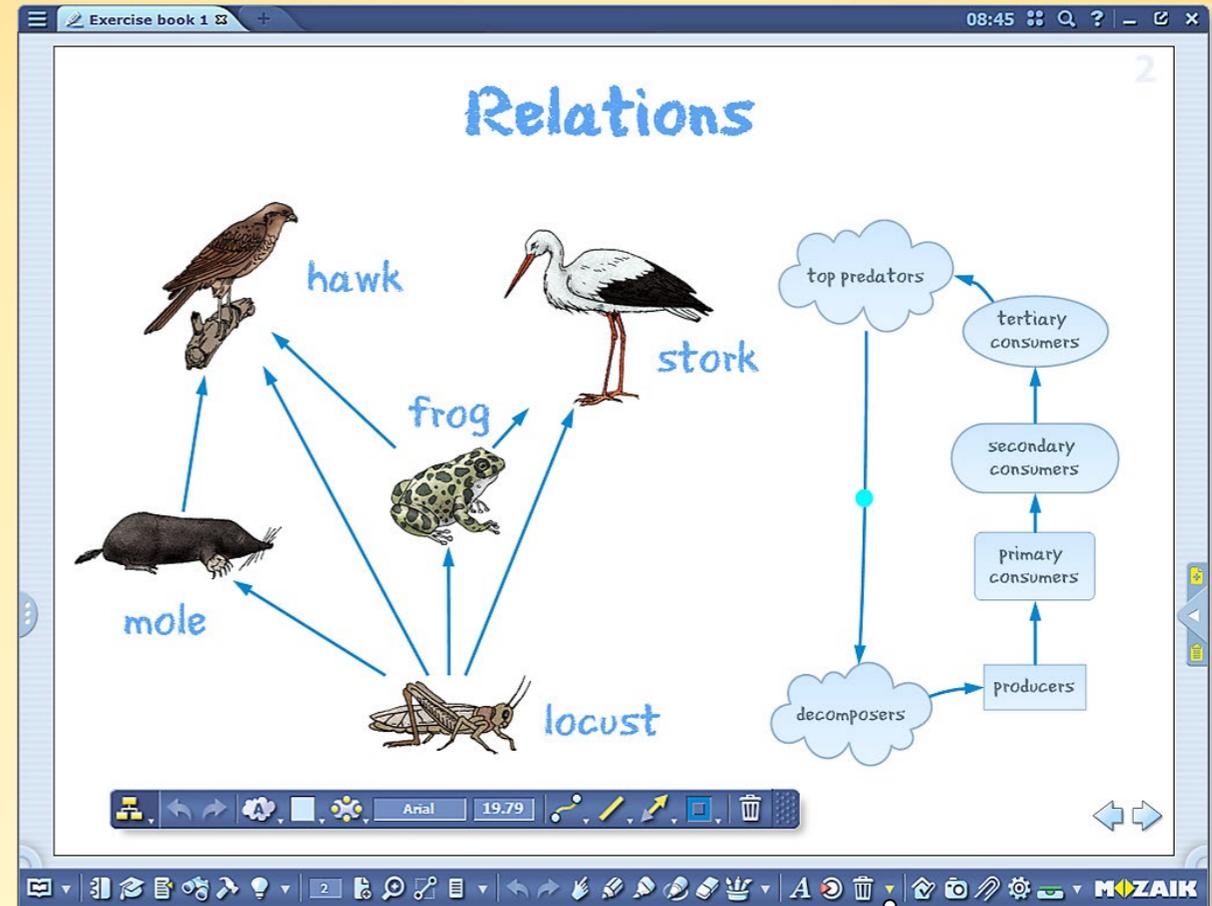
Se la barra degli strumenti Diagramma di relazioni ❸ è aperta, seleziona e fai clic sugli oggetti per collegarli.



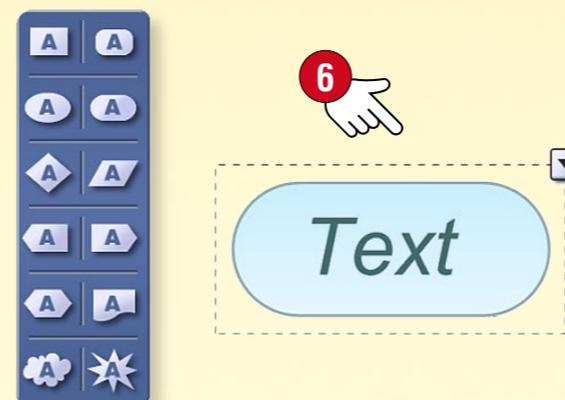
Suggerimenti

❹ È possibile modificare la forma del testo selezionato sulla barra degli strumenti Diagramma di relazioni ❹.

❺ Utilizza diversi tipi di linee e frecce per illustrare le relazioni ❺.

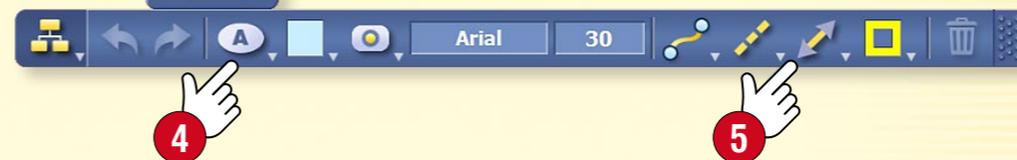


3. Come creare una casella di testo



❶ Se la barra degli strumenti Diagramma di relazioni è aperta, fai doppio clic su qualsiasi area vuota per creare una casella di testo ❶.

Clicca su una casella di testo esistente per modificarne il contenuto.



1. Dove si trova lo strumento Animazione

Fai clic sull'icona dello strumento Animazione o sull'icona piccola a freccia sulla Barra degli strumenti ① e seleziona la voce di menu Animazione ②.

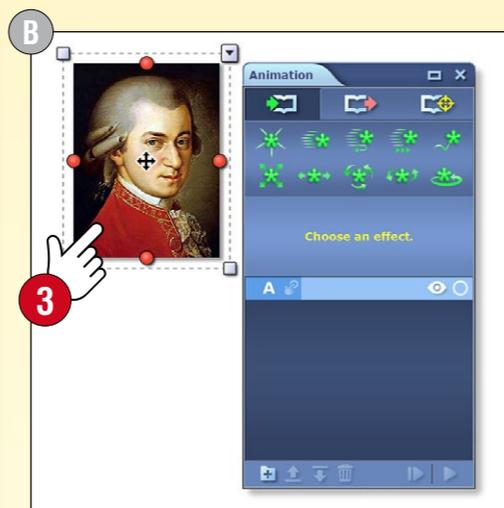
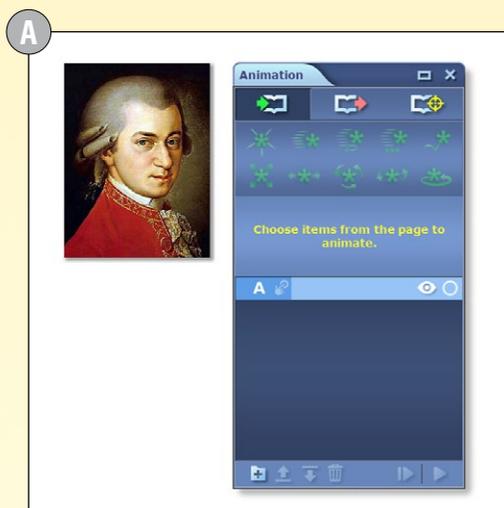
2. Preparare l'animazione

Fase 1: Utilizza gli strumenti di disegno, come hai già imparato, per completare l'animazione: aggiungi immagini, strumenti, testi e i tuoi disegni sulla pagina.

Fase 2: Clicca sull'icona dello strumento di animazione. Seleziona le voci nella tua animazione nell'ordine in cui desideri che vengano visualizzate e imposta effetti di animazione per ciascuno di essi.

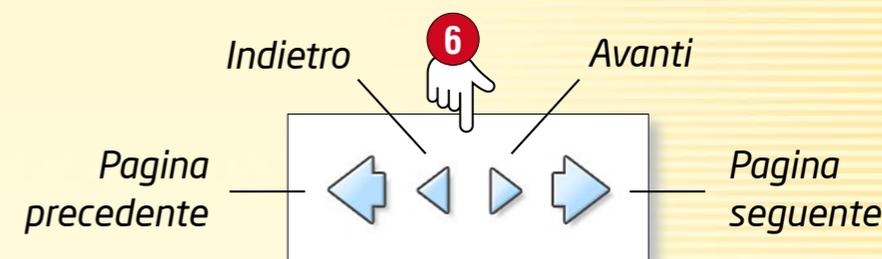
3. Animazione di un oggetto (un'immagine, in questo caso)

- A) Apri il pannello dello strumento Animazione ②.
- B) Fai clic sull'oggetto che desideri animare (sulla foto) ③.
- C) Seleziona un'opzione di animazione nella Barra degli strumenti Animazione ④.



4. Riprodurre l'animazione

Quando l'animazione è pronta, chiudi il pannello delle impostazioni di Animazione ⑤. Utilizza le frecce nella parte inferiore della pagina ⑥ per riprodurre l'animazione.



1. Dove trovare gli strumenti di geometria

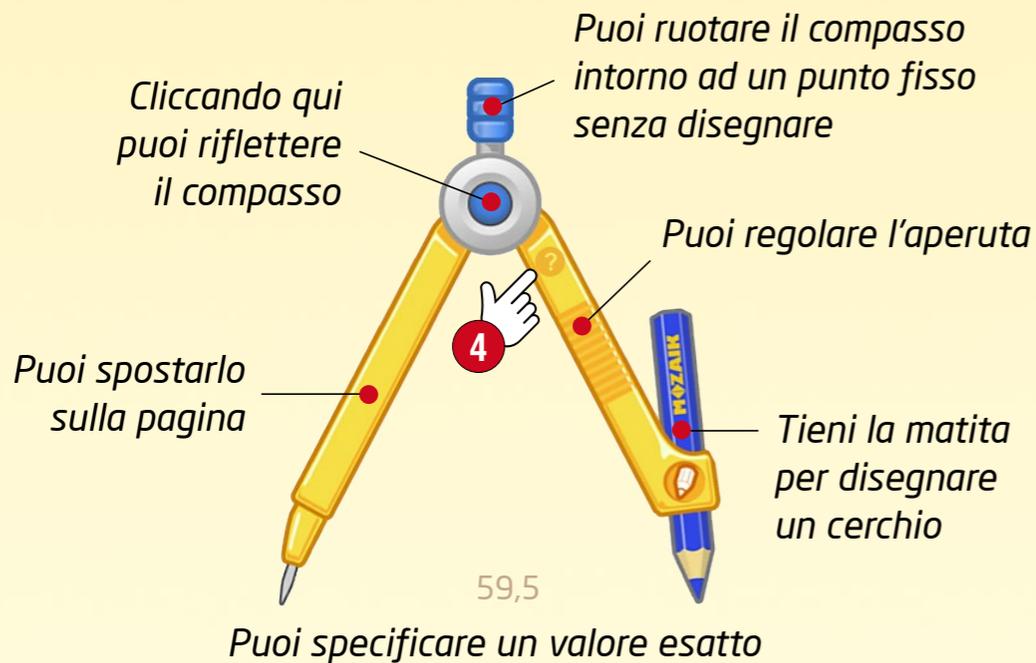
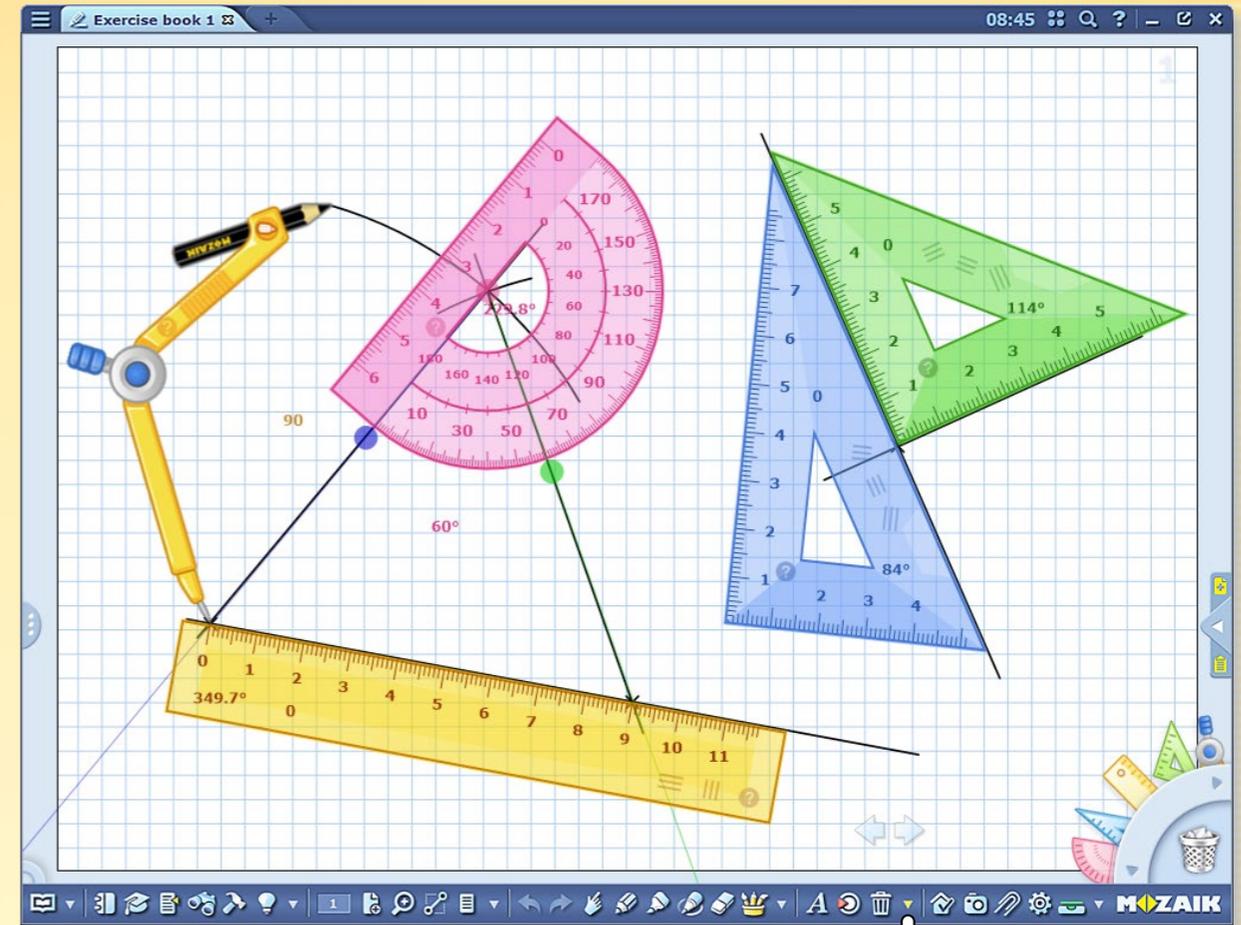
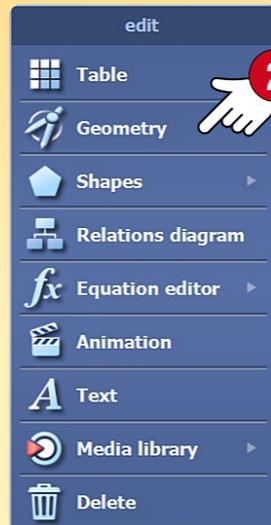
Fai clic sull'icona Modifica nella barra degli strumenti ① e seleziona la voce di menu Geometria ②, oppure fai clic sull'icona dei strumenti di geometria nell'Astuccio.

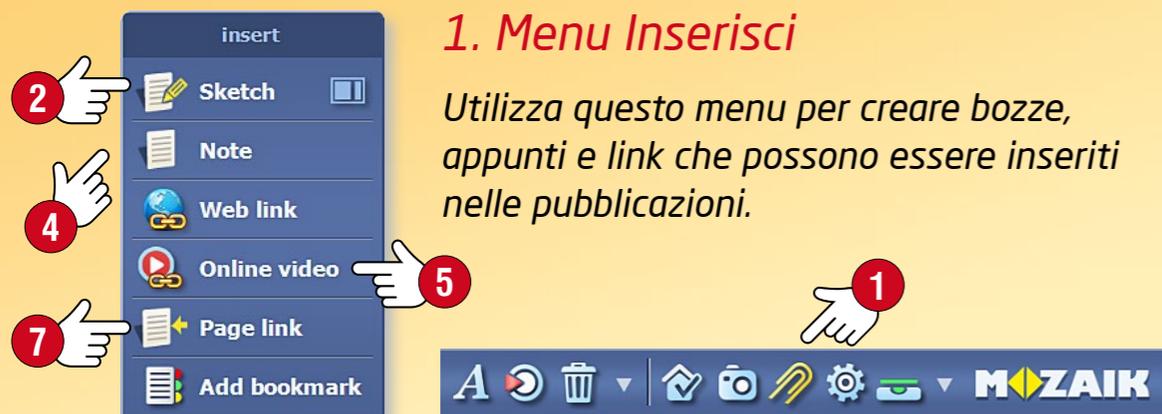
2. Come usarli

Seleziona uno strumento facendo clic sull'icona ③ per visualizzarlo sulla tua pagina.

Alcuni strumenti possono essere tenuti in punti diversi. Le diverse parti degli strumenti servono a svolgere diverse funzioni. Se ti serve aiuto, fai clic sull'icona punto interrogativo sugli strumenti ④.

3. Utilizzare il compasso e il righello



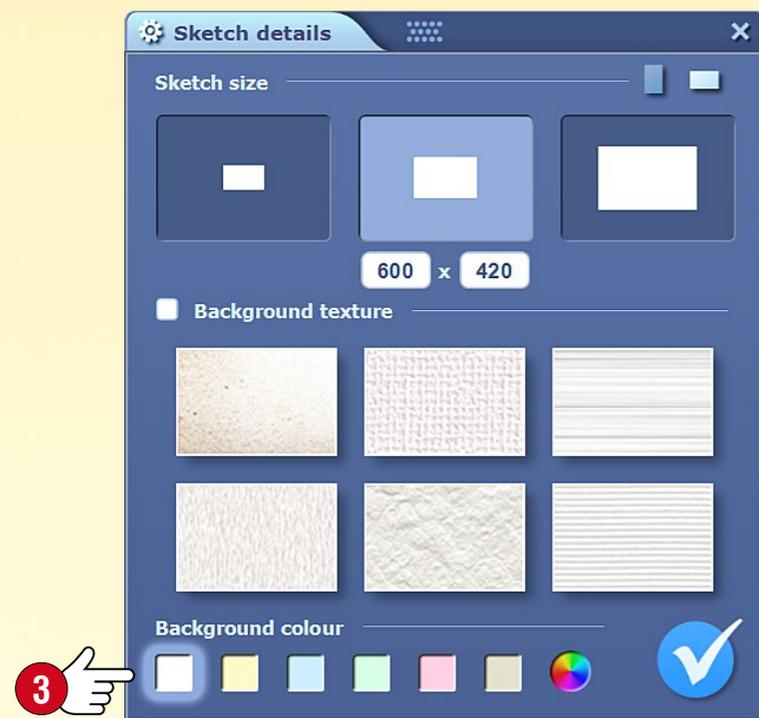


1. Menu Inserisci

Utilizza questo menu per creare bozze, appunti e link che possono essere inseriti nelle pubblicazioni.

2. Bozze e appunti

Scegli Bozza ② nel menu Inserisci ①. Quando crei una nuova bozza, è necessario impostare le dimensioni della pagina, il tema di sfondo e il colore di sfondo ③.



Puoi scrivere e disegnare sulle pagine di Bozza, inserire immagini dalla Mediateca, creare un diagramma di relazioni o un'animazione.

La bozza finita può essere inserita nelle tue pubblicazioni e quaderni.

Se vuoi inserire un appunto di solo testo, scegli Appunto nel menu Inserisci ④.

3. Web Link e video online

È possibile inserire nelle pubblicazioni i web link e video online ⑤ che verranno aperti dal browser mozaBook integrato.

Immetti un titolo per il link o il video e inserisci l'URL corretto. Se si inseriscono anche le parole chiave, è possibile trovare il link con la funzione di ricerca mozaBook ⑥.



4. Link di pagina

È possibile creare un link speciale che porta a una determinata pagina della pubblicazione selezionata.

In primo luogo, vai alla pagina alla quale desideri indirizzare il link e seleziona Link di pagina nel menu Inserisci ⑦.

Torna al punto in cui desideri inserire il link e fai clic sul segno di spunta per inserirlo.

5. Segnalibro

Puoi contrassegnare le pagine delle tue pubblicazioni o dei tuoi quaderni. Fai clic sulla linguetta segnalibro per aprire la pagina.

Come sincronizzare i tuoi quaderni

Se si desidera accedere ai quaderni su più computer, il software offre due modi per farlo.

1. È possibile sincronizzare i quaderni con un'unità flash USB. Ciò consente di aprirli senza connessione Internet.
2. Puoi sincronizzare i quaderni con il tuo account web, in modo da poterli aprire su qualsiasi computer che esegue mozaBook ed è connesso a Internet.

1. Sincronizzare utilizzando un'unità flash USB

Fai clic sul menu Sincronizza sul pannello Apri ①. Seleziona il quaderno ② e il flash drive ③ nella finestra pop-up e fai clic sulla freccia al centro per avviare la sincronizzazione ④.

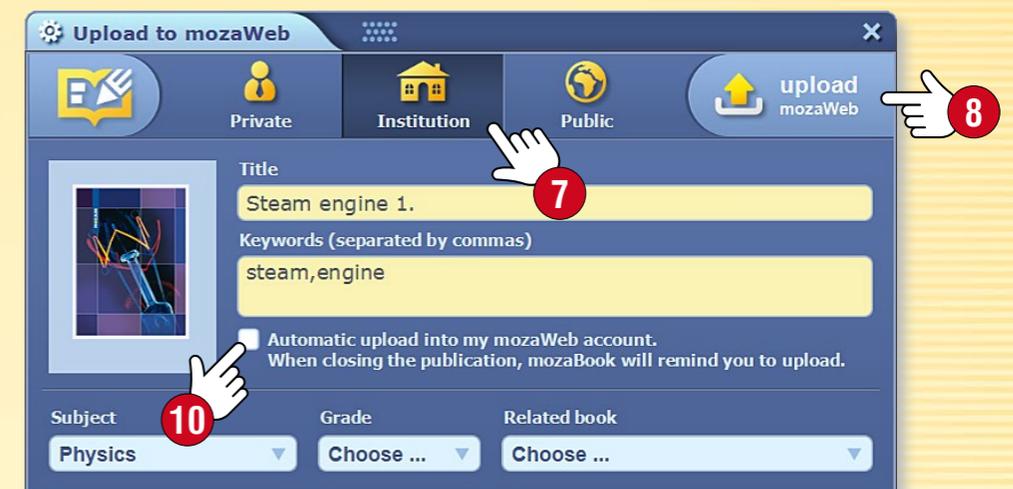


Quando inserisci l'unità flash USB in un altro computer, fai clic sulla freccia opposta per sincronizzare il quaderno.

2. Sincronizzare con il tuo account web

Caricamento • Fai clic sul menu Condividi ⑤ e seleziona Carica su mozaWeb ⑥.

Specifica chi può vedere il quaderno ⑦ e fornisci i dati necessari per le ricerche future (Parole chiave, Tema, Classe e Pubblicazioni correlate). Carica il tuo quaderno nel tuo account mozaWeb ⑧.



Download • Fai clic sul menu Quaderno sul pannello Mediateca ⑨.

Seleziona dall'elenco dei quaderni disponibili un quaderno da scaricare e fai clic sull'icona Scarica.

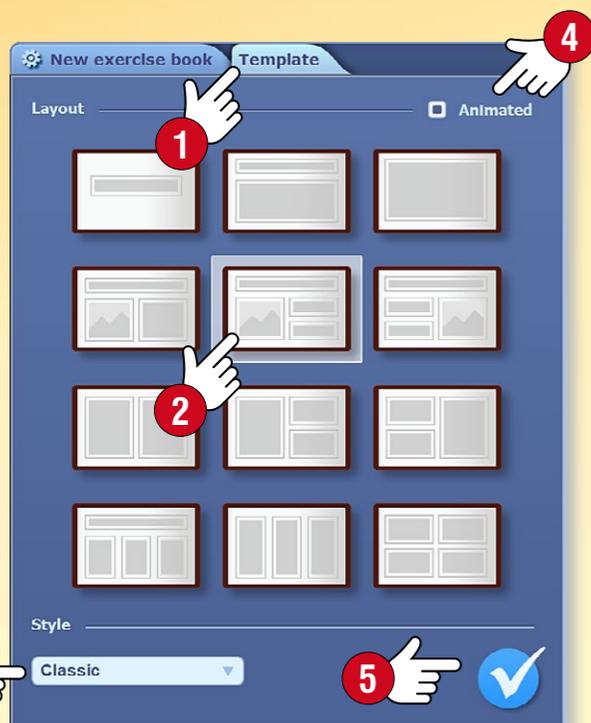


Suggerimenti

- Puoi impostare mozaBook per salvare automaticamente tutte le modifiche che hai effettuato nei tuoi quaderni al tuo account online ⑩.
- Puoi inviare i tuoi quaderni ai tuoi amici via email scegliendo l'opzione di condivisione via email ⑪.

Pagine chiare, ben organizzate

Crea quaderni chiaramente strutturati e presentazioni attraenti con i modelli animati mozaBook. È possibile spostare le cornici sulle pagine del quaderno e ridimensionarle per adattarle al meglio alle tue esigenze.



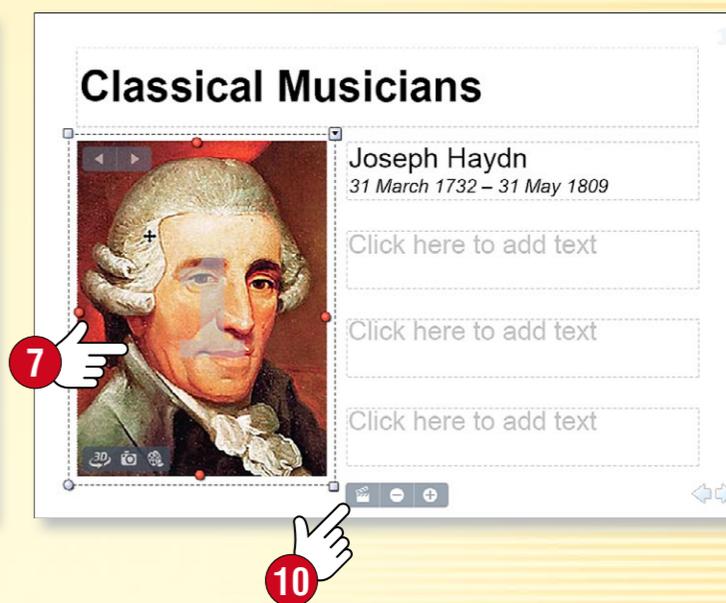
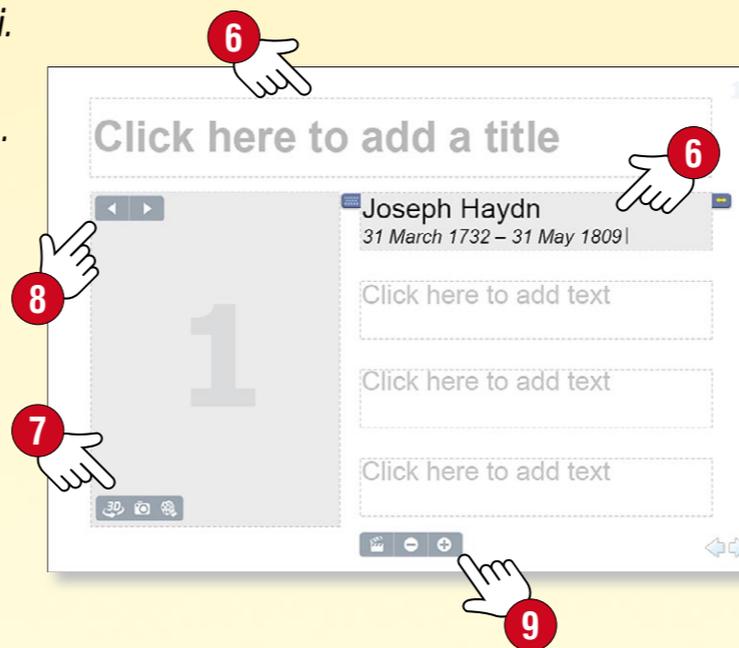
Come usarli

Quando crei un quaderno, fai clic sulla linguetta Modelli ①. Scegli un modello ② e uno stile ③ nella finestra pop-up per la pagina nel quaderno e seleziona la funzione modello animato ④. Clicca il segno di spunta ⑤ per salvare le impostazioni. Se hai già un quaderno aperto, fai clic sull'icona sfondo di pagina, nel menu locale, per accedere alla linguetta Modelli.



- Fai clic su una cornice di testo e scrivi qualcosa in essa ⑥.
- Trascina un contenuto (immagine, 3D o video) relativo al tema dalla Mediateca ⑦ nella cornice.
- È possibile modificare le dimensioni delle immagini ⑧, il numero di cornici di testo ⑨ e attivare o distattivare l'animazione del modello ⑩.

Puoi aggiungere un'immagine diversa per ogni testo. Una volta completata la pagina, potrai visualizzare l'immagine, il video o il 3D correlati facendo clic sul testo.

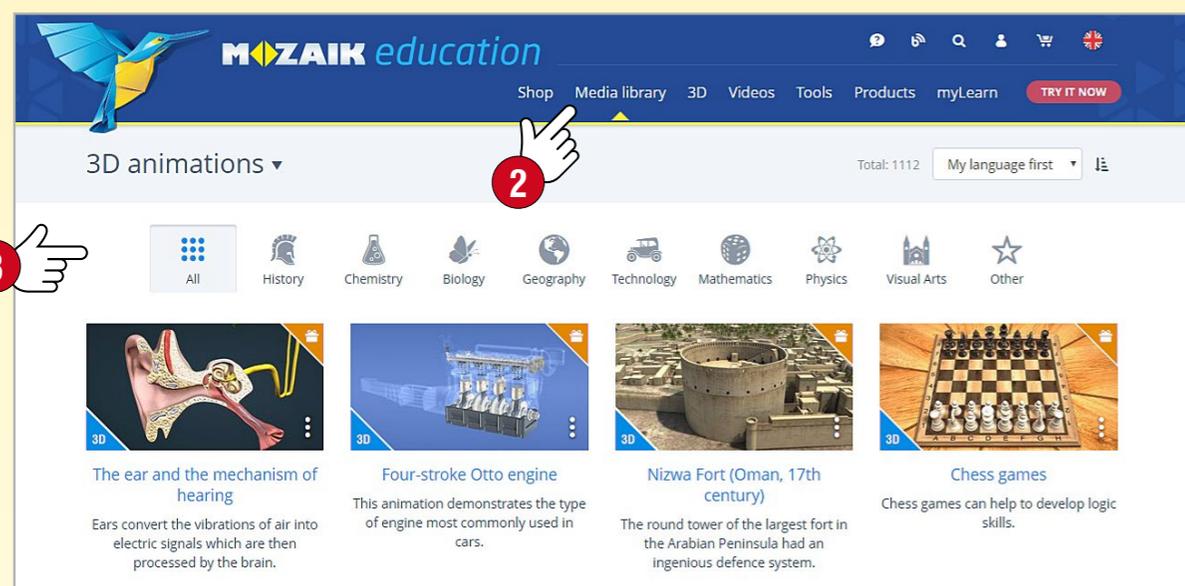


Apri i tuoi quaderni su mozaWeb

Hai anche la possibilità di andare su mozaWeb e aprire i quaderni creati in mozaBook e caricati su mozaWeb ①. Similmente ai tuoi manuali digitali, è possibile sfogliare le pagine e riprodurre i contenuti extra interattivi presenti in essi.

Abbonamento Mozaik TEACHER e Mozaik STUDENT

- Puoi accedere all'intero contenuto della Mediateca ② che è organizzata per argomenti ③ e contiene diverse migliaia di elementi.
- È possibile utilizzare gli strumenti tematici e i giochi.
- È inoltre possibile utilizzare l'Editor di esercizi per creare fogli di lavoro su mozaWeb. È possibile assegnare compiti a casa agli alunni che possono risolvere gli esercizi su mozaWeb.
- I quaderni possono essere aperti su più computer contemporaneamente, in tempo reale, così gli insegnanti possono modificarli contemporaneamente ④ ed anche scrivere messaggi (modalità collaborativa).



Dove trovare i quaderni

Accedi a mozaWeb con il tuo nome utente e la tua password per l'account mozaWeb online che utilizzi in mozaBook.

Seleziona Quaderni ⑤ nella Mediateca per visualizzare i quaderni mozaBook accessibili.

Filtra i risultati per argomento o inserisci una parola chiave. Clicca sul quaderno selezionato per aprirlo.

3D animations
Videos
Images
Sounds
Worksheets
Exercise book
Tools & Games



1. Ricerca di testo nelle pubblicazioni

Seleziona l'icona di ricerca nella Barra degli strumenti ①.



È possibile cercare un testo ② nella pubblicazione attiva nel menu pop-up. I risultati sono evidenziati in grassetto.

Se vi è più di un risultato, è possibile navigare nella lista con le frecce ③. È inoltre possibile visualizzare tutti i risultati in un elenco a discesa ④.

Se clicchi su un elemento della lista ⑤ questa ti porterà nella pagina desiderata della pubblicazione.



2. Ricerca tra le funzioni e gli strumenti mozaBook

Seleziona l'icona lente di ingrandimento nell'intestazione della finestra principale ⑥. Inserisci una parola chiave nella finestra a discesa ⑦. Le pubblicazioni mozaBook, le funzioni e gli strumenti che contengono la parola chiave vengono elencati di seguito.



Se fai clic sull'icona Occhio ⑧ accanto ad alcuni dei risultati, mozaBook ti mostrerà il modo più facile per trovare la funzione o lo strumento nel sistema di menu ⑨.

Se si fa clic su un elemento, la funzione o lo strumento verranno avviati o la pubblicazione verrà aperta da mozaBook.



Suggerimento • Utilizza il pannello di ricerca per la ricerca su Internet senza lasciare il software ⑩.



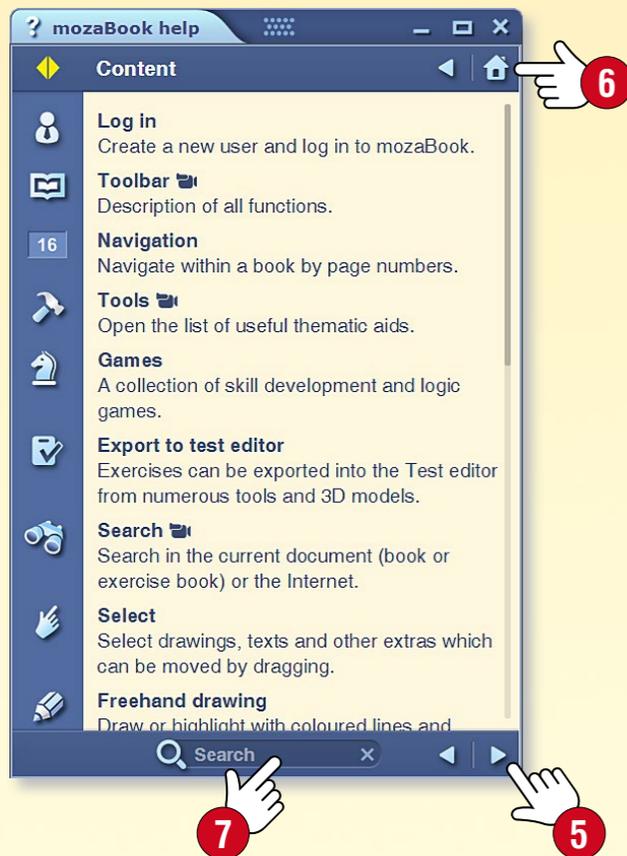
1. Dove trovare aiuto

Troverai un supporto generale per tutte le funzioni nell'Aiuto mozaBook facendo clic sull'icona del punto interrogativo nell'intestazione della finestra, dove troverai anche altre opzioni ①.

Puoi ottenere il supporto diretto per alcuni strumenti facendo clic sull'icona del punto interrogativo nell'intestazione della finestra ②. Lì troverai anche altre funzioni.

 Apri l'Aiuto mozaBook ③.

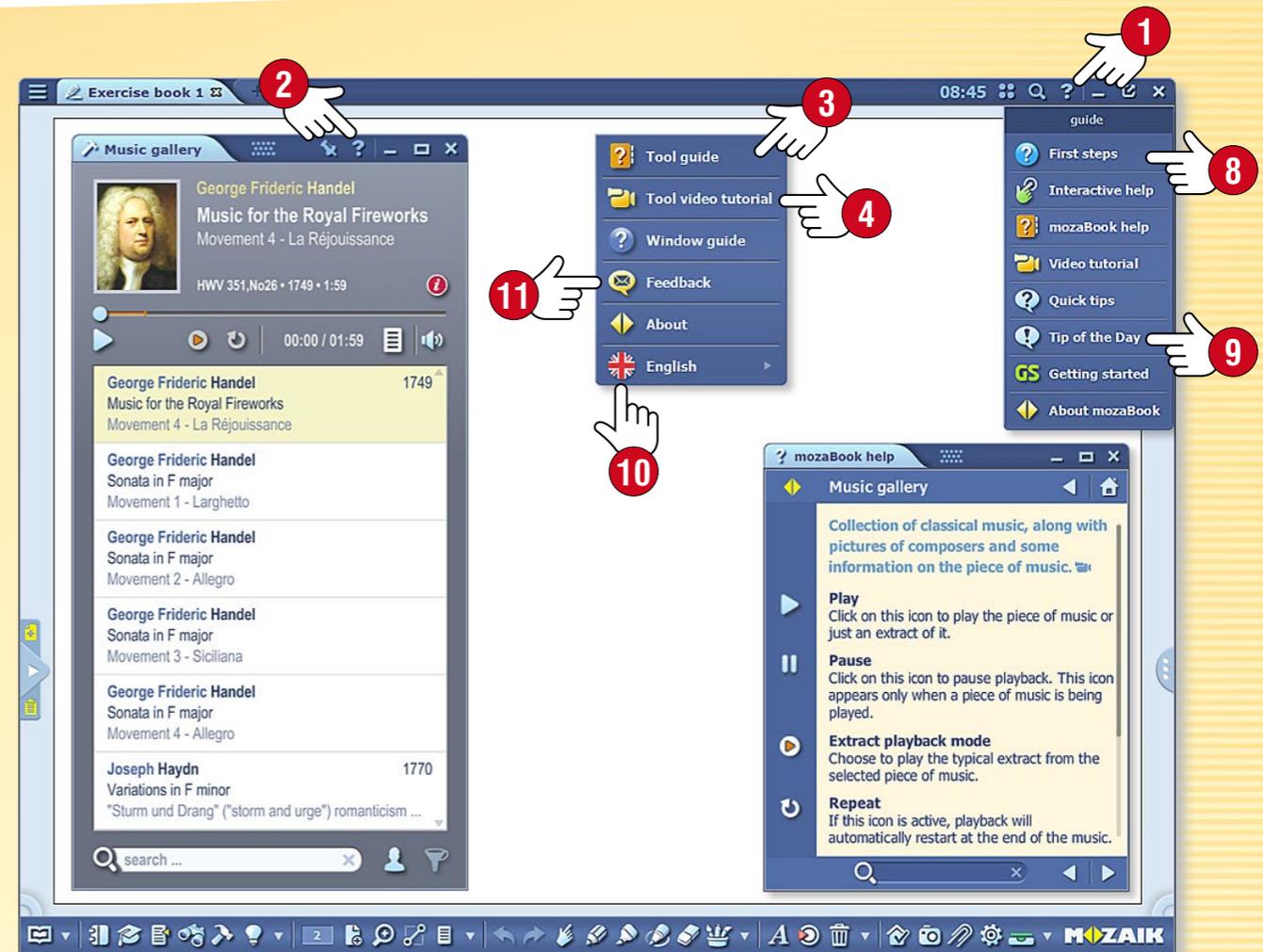
 Apri il video tutorial che ti aiuta ad imparare come gestire mozaBook e i suoi strumenti integrati ④.



2. Ricerca

L'Aiuto mozaBook è organizzato per argomenti. È possibile navigare tra gli argomenti ⑤ o tornare alla pagina predefinita in qualsiasi momento ⑥.

È anche possibile utilizzare il campo di ricerca nella parte inferiore della pagina di aiuto per trovare l'assistenza necessaria ⑦.



Suggerimenti

-  Puoi conoscere le funzioni più utilizzate di mozaBook selezionando il menu I primi passi ⑧.
-  È possibile ottenere suggerimenti e consigli per l'utilizzo il programma ⑨.
-  Se sul computer è installata la versione Multilang di mozaBook, è possibile cambiare la lingua dello strumento ⑩.
-  È possibile inviare una valutazione relativa allo strumento ⑪.

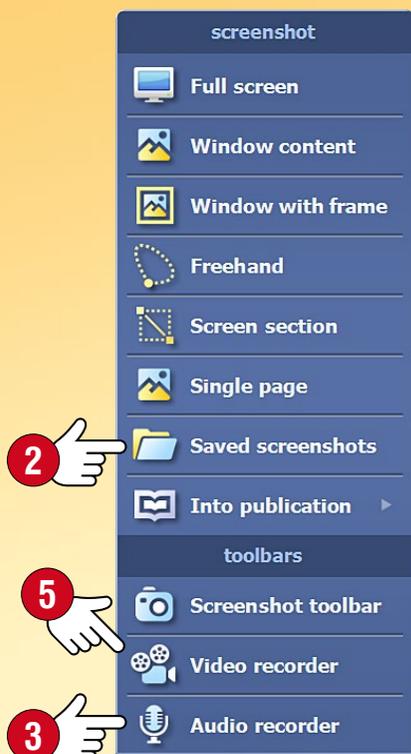
1. Che cos'è il registratore multimediale e dove si può trovare

Utilizza questo strumento per fare screenshot, effettuare registrazioni audio e creare screencast. Fai clic sull'icona Screenshot ① sulla Barra degli strumenti per avviare lo strumento.



2. Salvare screenshot

Utilizza il menu per selezionare il tipo di schermata che desideri salvare e seleziona l'area dello schermo che desideri salvare. È possibile inserire i tuoi screenshot in pubblicazioni dalla cartella Screenshot salvati ②.

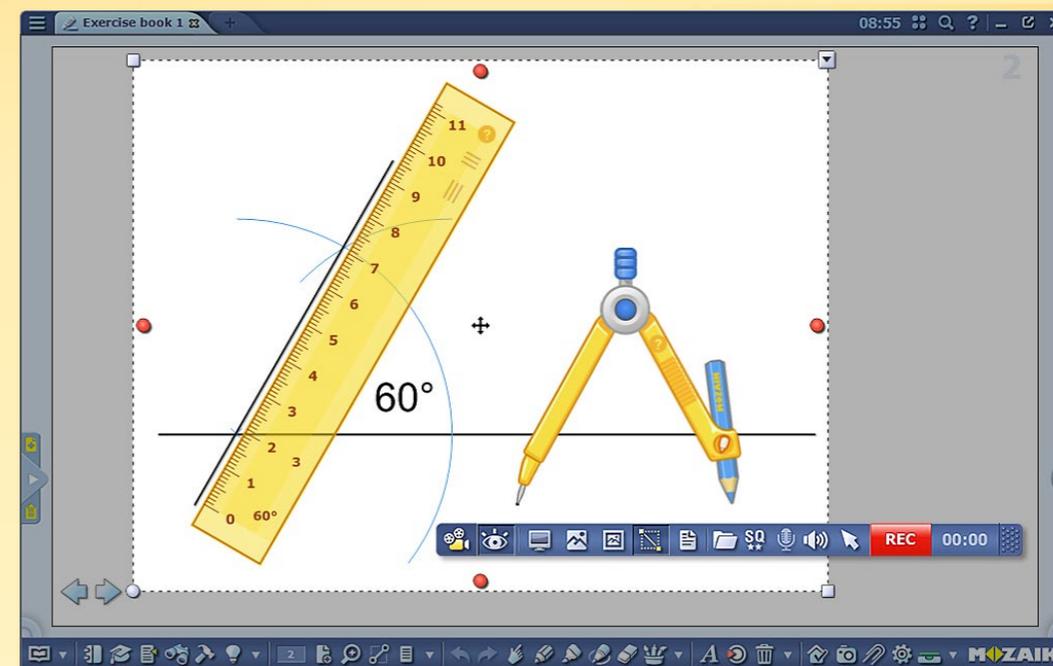


3. Fare una registrazione audio

Se il computer dispone di un microfono, puoi utilizzare il registratore audio mozaBook per effettuare registrazioni audio. Seleziona il menu del registratore audio ③. Fai clic sul pulsante REC per avviare la registrazione.



Una volta interrotta la registrazione, la riproduzione si avvia automaticamente. È possibile inserire la registrazione audio nella pubblicazione immediatamente ④. La si può trovare successivamente nella cartella sulla barra degli strumenti del registratore audio o nella Mediateca.



4. Creare screencast

Utilizza il registratore video per registrare ciò che accade sullo schermo del computer. Se il computer dispone di un microfono si può registrare anche il suono. Seleziona il menu Registratore video ⑤.



Fai clic sull'icona Nascondi mozaBook ⑥ per scegliere se desideri catturare la finestra mozaBook o la finestra di un'altra applicazione in esecuzione sul computer. Puoi scegliere se vuoi catturare l'intero schermo o solo una parte di esso ⑦.

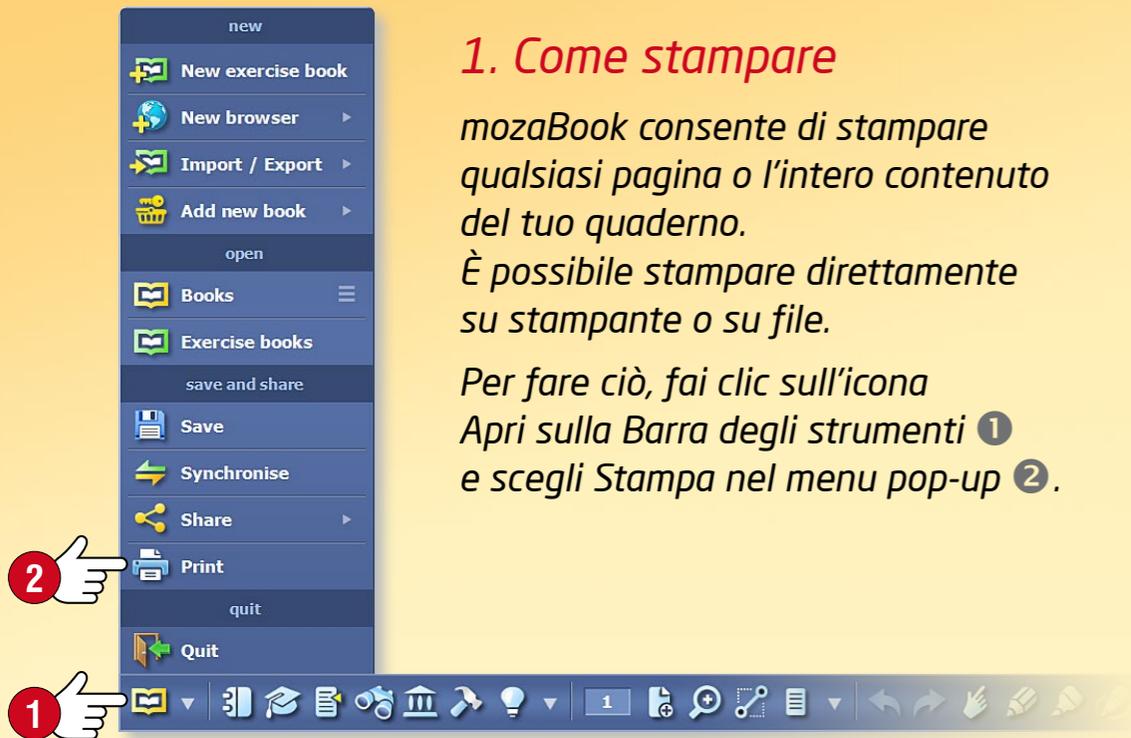
È possibile accedere ai contenuti multimediali registrati dalla Mediateca o direttamente dalla barra degli strumenti di registrazione ⑧.

1. Come stampare

mozaBook consente di stampare qualsiasi pagina o l'intero contenuto del tuo quaderno.

È possibile stampare direttamente su stampante o su file.

Per fare ciò, fai clic sull'icona Apri sulla Barra degli strumenti **1** e scegli Stampa nel menu pop-up **2**.

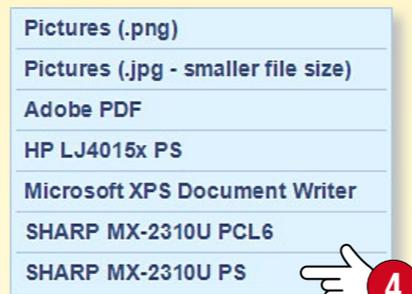


2. Stampare direttamente su una stampante

Se disponi di una stampante collegata al computer, nell'elenco a discesa **3** seleziona la stampante facendo clic sul nome **4**.

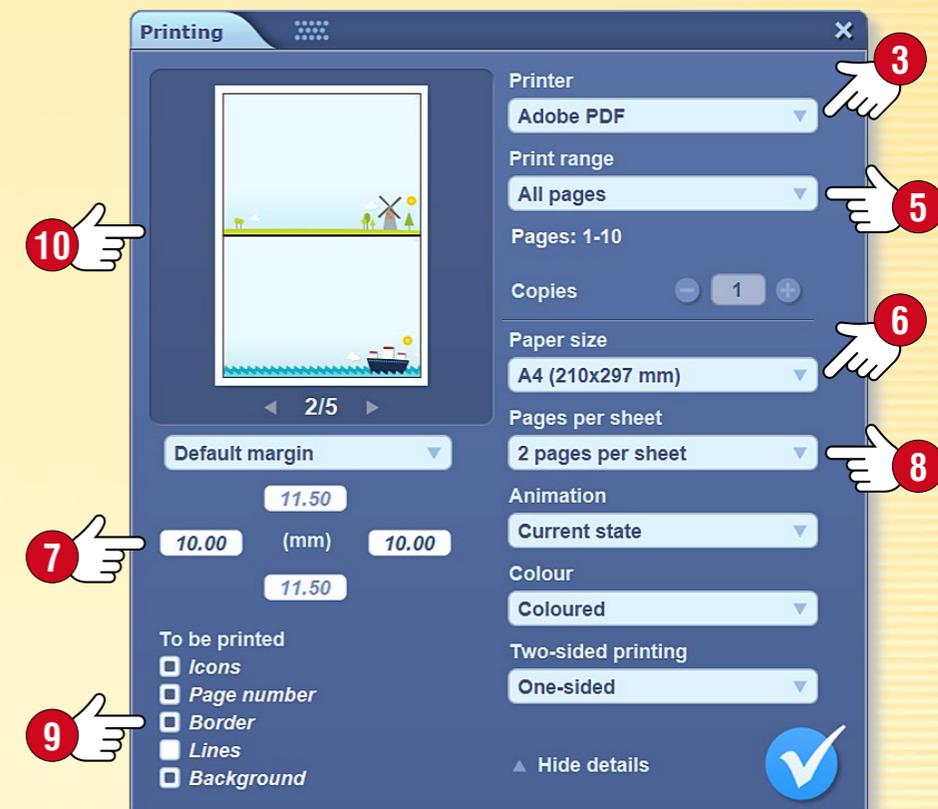
A seconda del modello di stampante, imposta le seguenti opzioni:

- Seleziona le pagine da stampare **5**.
- Seleziona il formato della carta **6** e le margini **7**.
- Seleziona il numero di pagine da stampare su un foglio **8**.
- Imposta la stampa a colori o in bianco e nero.
- Imposta la stampa solo fronte o fronte-retro.
- Imposta gli elementi del tuo quaderno (icone, numero di pagina, bordo, linee, sfondo) che desideri rendere visibile in stampa **9**.



3. Stampare su file

Quando si stampa su file, è possibile scegliere il formato del file che si desidera creare (png, jpg, pdf o Microsoft XPS). È possibile inserire questo file nella pubblicazione o stamparlo in un secondo momento.



Suggerimento

La finestra di anteprima stampa nel menu Stampa **10** consente di verificare come apparirà la versione stampata in base alle impostazioni.

1. Quando utilizzarlo

La funzione di riconoscimento della scrittura a mano di mozaBook consente di scrivere a mano invece di utilizzare la tastiera su schermo per immettere il testo sulla lavagna interattiva.

2. Requisiti di sistema

La funzione di riconoscimento della scrittura a mano di mozaBook è supportata solo da Windows 7 e dalle versioni successive.

Le lingue per le quali il riconoscimento della scrittura a mano è disponibile dipendono anche dai pacchetti linguistici installati sul tuo computer ①.

3. Come si usa

Fai clic sull'icona della matita sulla Barra degli strumenti ② e scrivi qualcosa sulla lavagna ③.

Seleziona quello che hai scritto e scegli il Riconoscimento della scrittura a mano ⑤ dal menu locale ④.

Questo mostrerà un elenco di alternative per il testo ⑥.

Cliccando sulla giusta alternativa, mozaBook converte la scrittura a mano in testo digitato ⑦ e lo tratta come un oggetto di testo.



4. Cercare utilizzando il riconoscimento della scrittura a mano

Seleziona il testo scritto a mano e scegli Ricerca ⑧ dal menu locale. Questo mostrerà un elenco di alternative al testo.

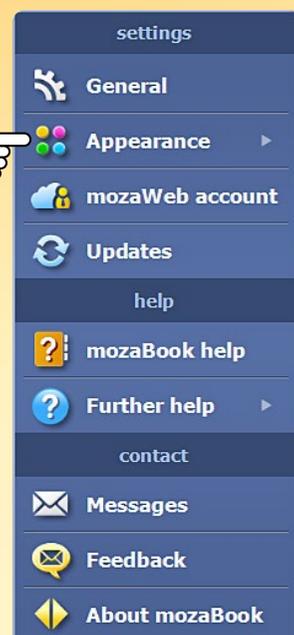
Seleziona da questa lista il testo che desideri cercare ⑨.

Puoi cercare su Internet, nella galleria e nella pubblicazione aperta ⑩.

È anche possibile avviare la ricerca trascinando la scrittura a mano direttamente nella funzione di ricerca integrata in mozaBook. Quando lo fai, il riconoscimento della scrittura a mano avviene automaticamente e il software avvia la ricerca sulla base del testo alternativo che riconosce.

Ampia gamma di impostazioni

Puoi personalizzare l'interfaccia utente mozaBook per soddisfare al meglio la tua mole di lavoro quotidiano.

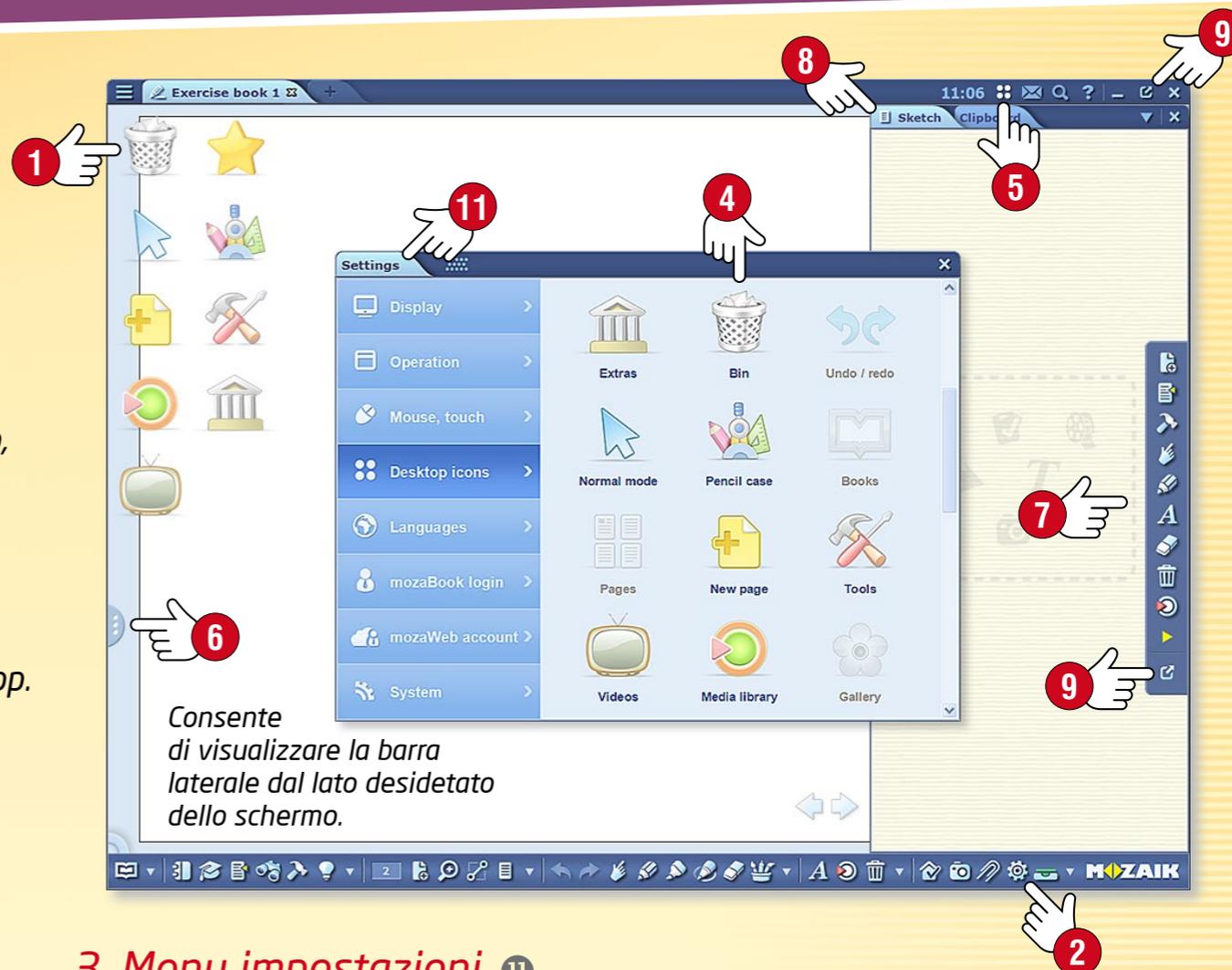


1. Icone del desktop

È possibile impostare le icone ovunque sul desktop mozaBook per le funzioni di uso frequente (Cestino, Preferiti, Astuccio e Mediateca) e avviarle da lì ①.

Fai clic sull'icona delle Impostazioni ② sulla Barra degli strumenti e seleziona Icone del desktop nel menu Aspetto ③. Facendo clic sulle icone ④ seleziona quelle che desideri visualizzare sul desktop.

È possibile accedere alle Icone del desktop ⑤ nell'intestazione della finestra principale, così come abilitare o disabilitare le icone visualizzate sul desktop.

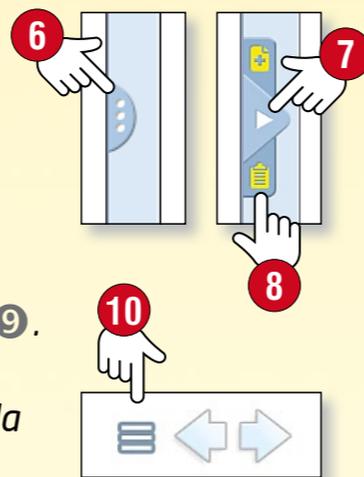


2. Barra laterale e modalità a schermo intero

Utilizza le linguette ⑥ su entrambi i lati della finestra per aprire la barra laterale ⑦ una pagina di bozza ⑧ o per creare un nuovo quaderno.

La barra laterale è progettata anche per l'accesso rapido alla lavagna durante le presentazioni. Clicca sul piccolo triangolo per chiudere il menu.

Puoi anche passare alla modalità a schermo intero ⑨. In questa modalità, puoi accedere al menu o uscire dalla modalità a schermo intero utilizzando la piccola icona accanto alle frecce di navigazione ⑩.

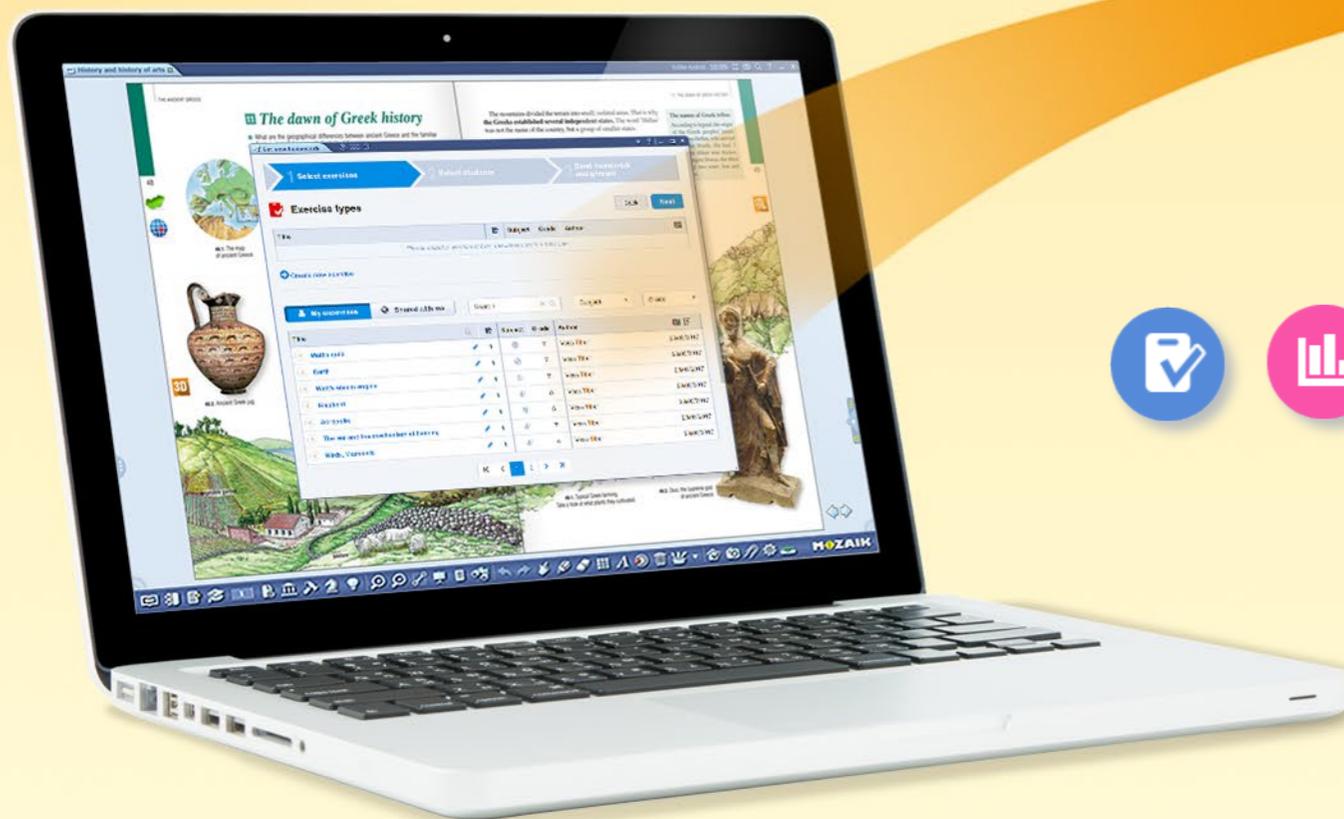


3. Menu impostazioni ⑪

- Mostra sullo schermo - Menu, Barra degli strumenti, Barra laterale, Interruttore astuccio, posizione menu, gira pagina, intestazione, sfondo, dimensione dei pulsanti e delle icone, espandere la finestra.
- Funzionamento - Pubblicazioni extra mozaWeb, browser, salvataggio.
- Mouse, touch - Mouse e le impostazioni della lavagna.
- Icone del desktop - Attivare e disattivare le icone del desktop.
- Lingua - Impostazioni della lingua di mozaBook e della tastiera.
- mozaBook login - Imposta il tipo di accesso, modifica nome utente o password.
- account mozaWeb - Accedi per visualizzare i contenuti mozaWeb.
- Sistema - Gestione dei file mozaBook, copie di sicurezza, cronologia.

Compiti a casa diversamente

È possibile assegnare gli esercizi creati con l'Editor di esercizi come compiti a casa. Con mozaBook, è possibile registrare e gestire gli esercizi che hai assegnato per le classi, i gruppi o singoli. Quindi, non ci saranno più né compiti dimenticati né lasciati a casa.



In caso di nuovi compiti a casa il programma informa gli alunni via email, permettendogli di conoscere il tema e la scadenza del compito.



Gli alunni possono aprire i compiti assegnati e risolverli cliccando sul link *Compiti a casa* nell'email di notifica.

I vantaggi del sistema

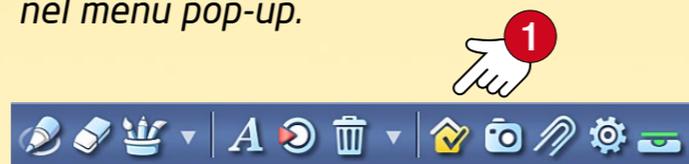
- È in grado di registrare i compiti a casa assegnati e risolti, in modo da poterli valutare facilmente e tenerne traccia.
- Il programma controlla automaticamente le risposte e crea statistiche sui risultati, rendendo più semplice la valutazione e il confronto tra le prestazioni degli alunni.
- Gli esercizi possono essere completati online con qualsiasi browser Internet.

Come assegnare i compiti a casa

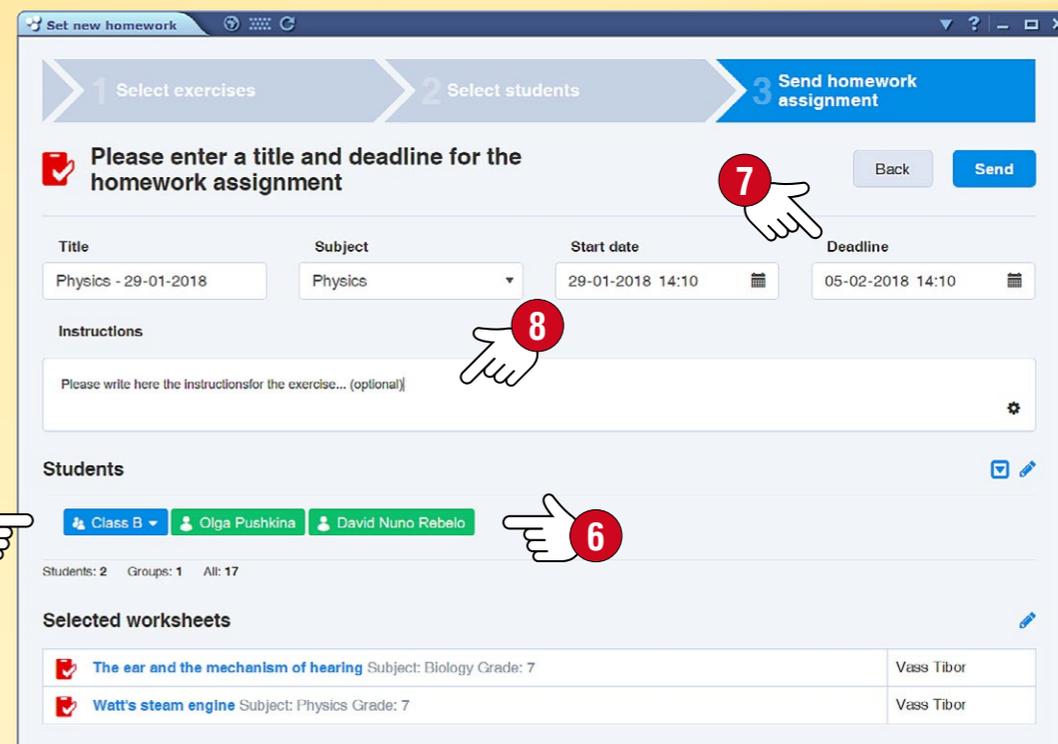
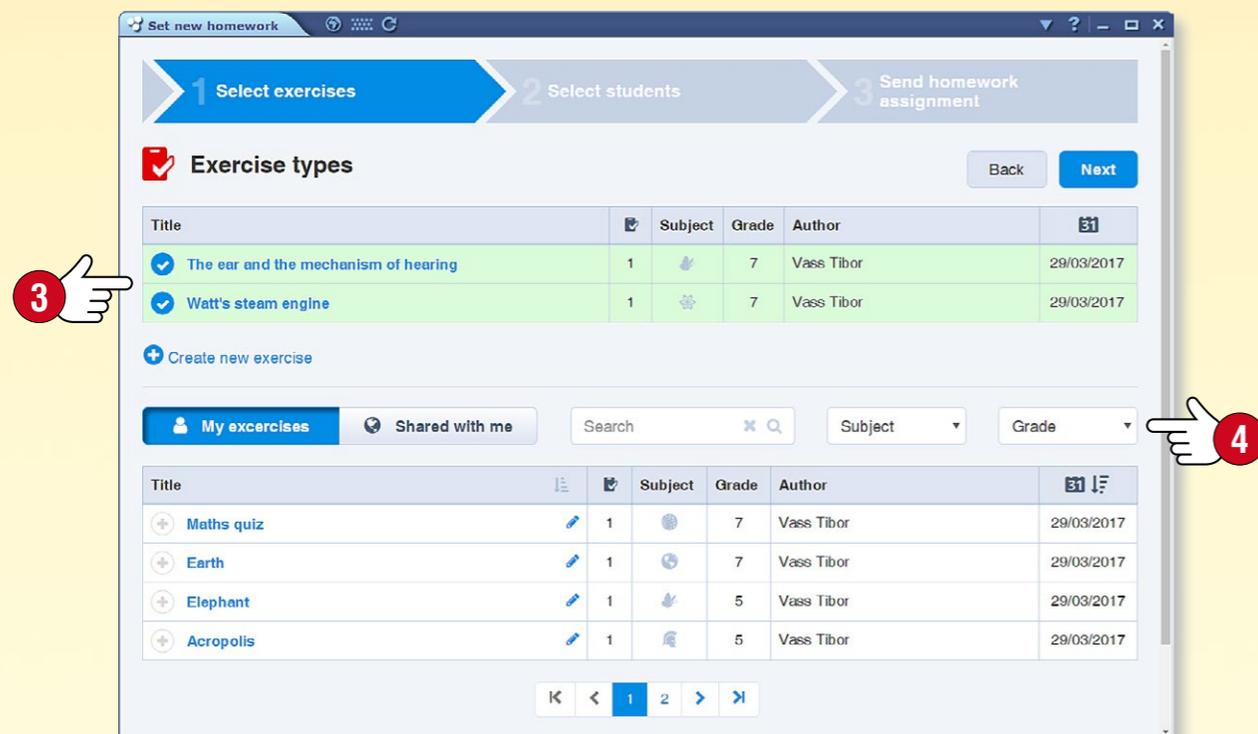
mozaBook offre la possibilità di selezionare fogli di lavoro che sono stati precedentemente caricati su mozaWeb e di impostarli come compiti a casa per un gruppo selezionato.



Fai clic sull'icona Compito a casa sulla Barra degli strumenti **1** e scegli Assegnare nuovi compiti a casa **2** nel menu pop-up.



È possibile regolare le impostazioni dei compiti a casa nella finestra pop-up.



Opzioni di impostazione

- Seleziona un esercizio o foglio di lavoro **3**. Filtra per argomento e per classe, questo ti aiuta a navigare tra gli esercizi che sono stati caricati e messi a tua disposizione **4**.
- A chi si desidera assegnare i compiti? Scegli un gruppo **5** o seleziona singoli destinatari **6**.
- Inserisci il tempo a disposizione per risolvere gli esercizi **7**.
- Se necessario, è possibile aggiungere ulteriori istruzioni per gli esercizi **8**.

Suggerimento • Hai la possibilità di gestire i gruppi sulla piattaforma e revisionare i dati mozaWeb sui compiti a casa che sono stati assegnati e completati. Queste funzioni sono direttamente disponibili sul pannello Compito a casa in **9** mozaBook.

Caricamento del foglio di lavoro su mozaWeb

Puoi caricare su mozaWeb gli esercizi e i fogli di lavoro che hai creato nell'Editor di esercizi mozaBook, renderli accessibili a terzi o impostarli come compiti a casa.

Per caricare un esercizio, fai clic sull'icona inserita nella pubblicazione e scegli Condividi dal menu visualizzato ①.

Worksheet

- Open
- Edit
- Edit animations
- Properties
- Classwork
- Upload to mozaWeb
- Duplicate
- Cut
- Copy
- Paste
- Delete
- Flip
- Order
- Align
- Lock
- Clone lock

Upload to mozaWeb

Private Institution Public upload mozaWeb

Title: Birds, Mammals

Keywords (separated by commas): bird, mammal, dolphin, parrot, penguin

Subject: Biology Grade: Grade 5 Related book: Choose ...

Level of difficulty: ★★☆☆ medium

① ② ③ ④ ⑤ ⑥ ⑦

Nel menu pop-up

- etichetta l'esercizio ②,
- inserisci le parole chiave per la ricerca ③,
- scegli argomento, anno e pubblicazione correlata ④,
- contrassegna il livello di difficoltà ⑤.

Prima di caricare, decidi a quali gruppi desideri rendere accessibili gli esercizi su mozaWeb ⑥.

Set new homework

1 Select exercises 2 Select students 3 Send homework assignment

Exercise types

Back Next

Title Subject Grade Author

Please select a worksheet from the list or create a new one.

Create new exercise

My exercises Shared with me Search Subject Grade

Title	Subject	Grade	Author	
Maths quiz	1	7	Vass Tibor	29/03/2017
Earth	1	7	Vass Tibor	29/03/2017
Watt's steam engine	1	7	Vass Tibor	29/03/2017
Elephant	1	5	Vass Tibor	29/03/2017
Acropolis	1	5	Vass Tibor	29/03/2017
The ear and the mechanism of hearing	1	7	Vass Tibor	29/03/2017
Birds, Mammals	1	4	Vass Tibor	29/03/2017

K < 1 2 > >>

⑦

Suggerimento

Se desideri assegnare un compito a casa scegliendo un esercizio inserito in una pubblicazione, è possibile farlo con un solo passo.

- Sulla barra degli strumenti Compito a casa, scegli il menu Assegnare nuovi compiti a casa, presentato in precedenza.
- Trascina l'icona dell'esercizio selezionato direttamente nella finestra pop-up ⑦.
- Dopo aver eseguito le impostazioni descritte sopra, assegna il compito al gruppo selezionato.

Su più computer contemporaneamente

Se gli alunni utilizzano PC o tablet in aula, possono collegarsi al programma mozaBook eseguito sul computer dell'insegnante o sulla lavagna interattiva.

Così gli alunni possono utilizzare i propri dispositivi per risolvere gli esercizi assegnati, aprire ed esaminare i contenuti digitali inviati dall'insegnante.

Questo può rendere il lavoro di gruppo ancora più divertente ed efficace.



Esercizi personalizzati,
lavoro individuale e di gruppo
e utilizzo mirato di dispositivi IT.



L'insegnante può ...

- inviare immagini, illustrazioni e quaderni ai dispositivi degli alunni
- assegnare esercizi individuali o di gruppo
- organizzare, gestire e controllare il lavoro di gruppo
- tenere traccia dei compiti completati
- vedere le risposte inviate dagli alunni e controllate automaticamente
- ricevere le statistiche sui risultati

Come connettersi al lavoro in aula



Fai clic sull'icona **Compito a casa** sulla Barra degli strumenti ① e seleziona la voce **Crea una connessione** ② nel menu.

Crea una connessione e avvia il compito in aula.



Gli alunni possono collegarsi al software mozaBook eseguito sul tuo computer tramite la rete locale o Internet.

- Chiedi agli alunni di avviare mozaBook sui propri dispositivi e
- selezionare la voce **Connessione alunni** ③ in modo che possano connettersi al lavoro in aula.

Pannello di controllo dell'insegnante

Nel pannello **Lavoro in aula** puoi controllare lo stato degli alunni collegati ④, tenere traccia dello stato degli esercizi assegnati ⑤ o aprire un riepilogo ⑥.

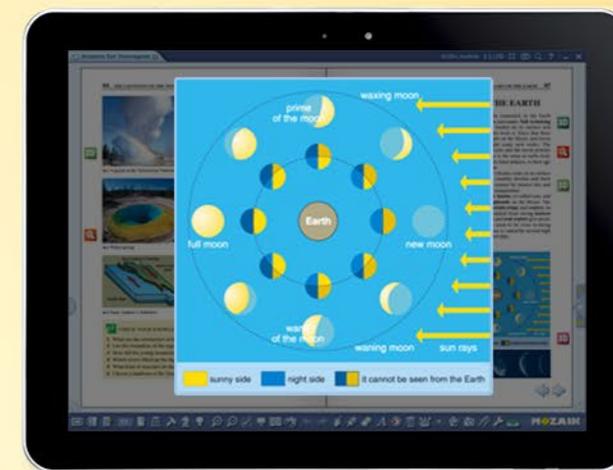


Invio di contenuti

Puoi inviare contenuti agli alunni collegati tramite i loro dispositivi. Seleziona l'opzione **Invia agli alunni** ⑧ nel menu rapido per immagini, figure, quaderni o manuali o nel menu **Salva e inserisci** ⑦ per scene 3D e l'Editor di esercizi.

Invio di immagini e illustrazioni

Puoi inviare un'immagine o un'illustrazione o scegliere il materiale illustrativo da Internet.



Inviare la pagina corrente del manuale o quaderno

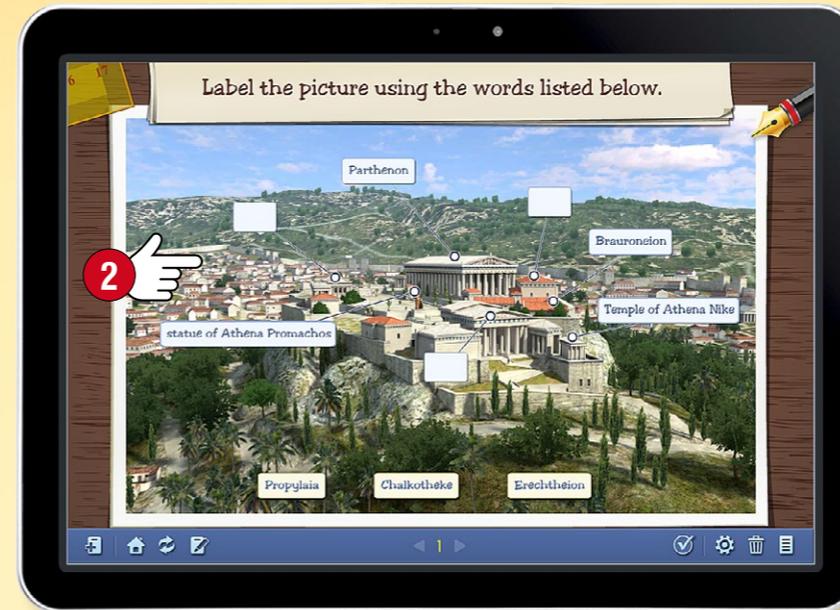
È possibile visualizzare sui dispositivi degli alunni la pagina aperta del tuo libro o quaderno, cosicché gli alunni possano vedere subito ciò che desideri mostrare loro, anche senza dover cercare quella pagina.

Suggerimento • Facendo clic su un nome o su un avatar puoi aprire il menu rapido e controllare il contenuto visualizzato sul dispositivo di quell'alunno ⑨.



Impostazione e completamento degli esercizi

Gli esercizi creati in mozaBook possono essere inviati ad alunni o gruppi collegati tramite la funzione "Lavoro in aula" in due modi diversi.

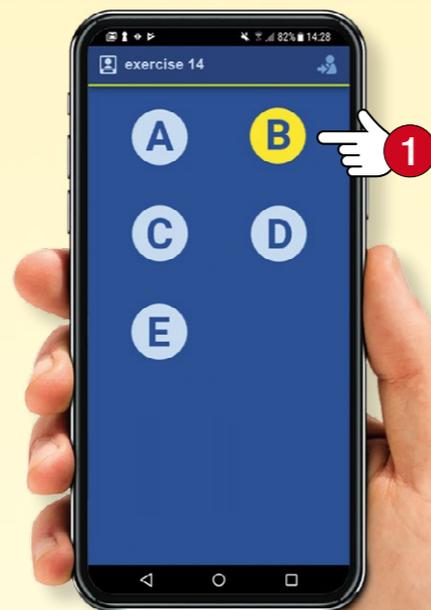


Inviare l'intero esercizio

L'intero esercizio viene visualizzato sui dispositivi degli alunni **2** che possono risolverlo e rispedire le soluzioni utilizzando i propri dispositivi.

Assegnazione semplificata

Gli alunni usano i propri dispositivi solo per rispondere alle domande **1**. Le domande vengono visualizzate sulla lavagna controllata dall'insegnante. Gli alunni risolvono l'esercizio allo stesso tempo, mentre l'intero processo viene controllato dall'insegnante. Questa funzione non richiede molto traffico di dati, perciò il lavoro in aula non verrà interrotto per una scarsa connessione di rete locale.



Valutazione delle soluzioni

In modalità "Con nomi" **3** le soluzioni possono essere valutate dall'alunno o per esercizi. In modalità "Senza nomi" **4** gli alunni rispondono alle domande in modo anonimo, così gli insegnanti vedono solo il numero degli alunni che hanno scelto ciascuna risposta.

		1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	%
Abdul Ghafoor	80	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	80
Brooks Pulsipher	20	✗	✓	✓	✗	⌚						20
Dalton Seamster	100	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	100
Dania Tufford	50	✗	✓	✓	✓	✓	✓	✗	✗	✗	✗	50
Eddie Denn	40	✓	✓	✓	✓	⌚						40
Elias Surfs	0	✗	⌚									0
Gerard Willocks	0	✗										0
Σ Total		50	83	83	67	50	50	33	33	17	17	48

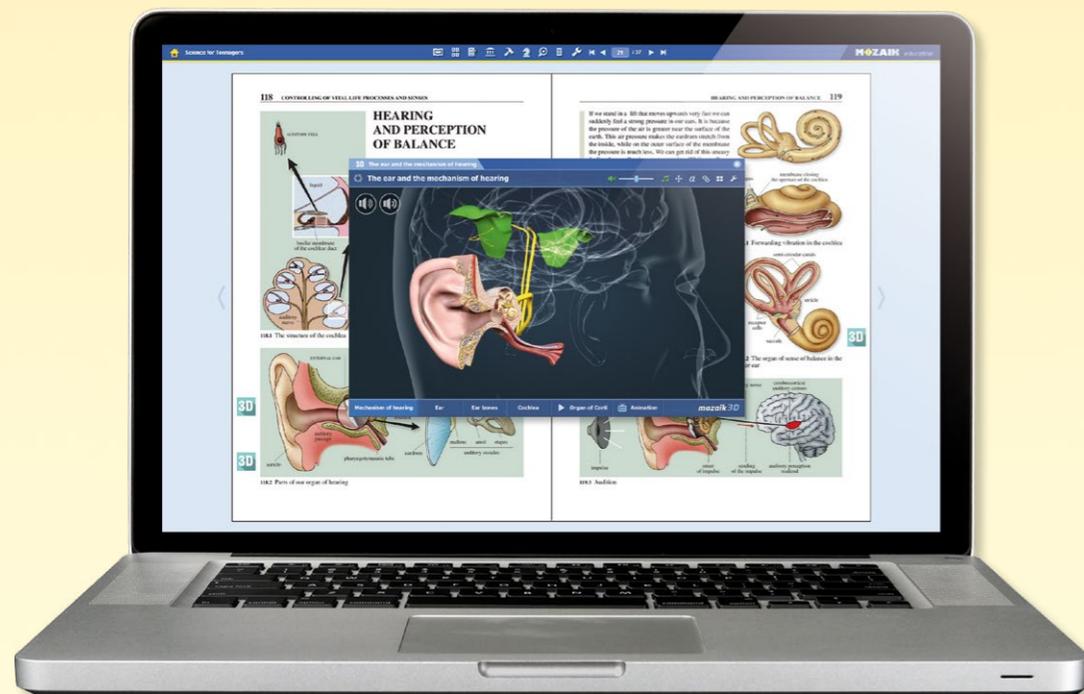
Uso versatile su qualsiasi piattaforma

Puoi aprire i tuoi libri digitali in mozaBook e sulla piattaforma online mozaWeb. Puoi sfogliare le pagine dei tuoi libri anche su tablet dopo aver installato l'applicazione.

A seconda del sistema operativo (iOS, Android), alcuni extra interattivi possono avere una funzionalità limitata sul tablet. È necessario il sistema operativo Windows per una piena operatività di mozaBook.

mozaBook supporta i dispositivi touchscreen. Si adatta alle dimensioni dello schermo, in modo da poter essere utilizzato su lavagna interattiva, notebook e tablet.

Nel nostro webshop sono disponibili diverse versioni di mozaBook per alunni, insegnanti o per l'uso in aula.

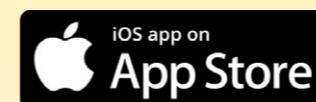
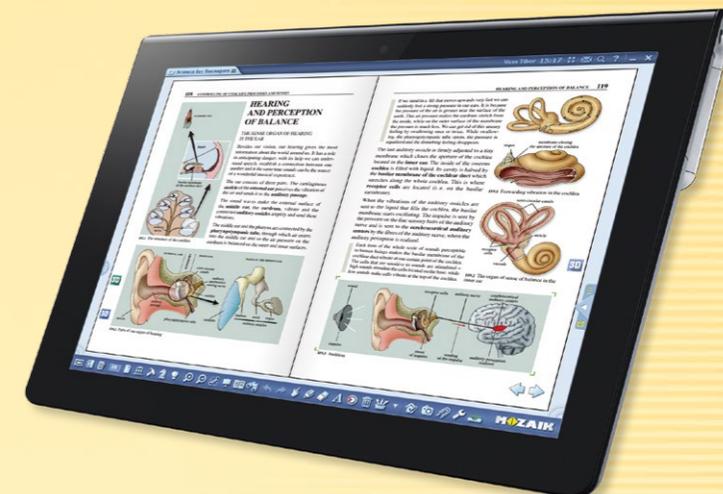


Per utenti iOS e Android

Scarica l'applicazione mozaBook dall'App Store o da Google Play.

Crea il tuo nome utente locale e accedi al tuo account utente mozaWeb online per accedere ai libri digitali acquistati in precedenza.

Se non disponi ancora di un account utente mozaWeb online, è possibile crearne uno.



-  Puoi scaricare i tuoi libri sul tablet o addirittura acquistare una nuova pubblicazione. (Non appena completato il download, è possibile utilizzare mozaBook anche in modalità offline.)
-  È possibile sfogliare le pagine, ingrandire sezioni di pagina e riprodurre contenuti interattivi dei tuoi manuali digitali (scene 3D, video educativi, immagini, file audio ed esercizi).
-  Puoi disegnare sulle pagine dei tuoi libri, utilizzare l'evidenziatore e inserire note.
-  È possibile connettersi al programma mozaBook eseguito su lavagna interattiva o PC (per lavoro in aula).

Lavoro in aula interattivo e apprendimento a casa

Se utilizzi mozaBook su una lavagna interattiva e gli alunni dispongono di un tablet, puoi iniziare il lavoro gruppi durante la lezione.

Gli alunni possono collegarsi al computer dell'insegnante senza connessione Internet attiva attraverso una rete wireless. È inoltre possibile inviare agli alunni i compiti a casa interattivi che possono completare a casa con il loro PC.

Per partecipare al lavoro in aula e completare i compiti a casa, gli alunni devono disporre di un abbonamento Mozaik STUDENT.



Mozaik STUDENT PACK

Gli alunni possono acquistare gli abbonamenti Mozaik STUDENT individualmente su Internet, ma per una classe è più conveniente acquistare un pacchetto di abbonamenti.

Con questo pacchetto è possibile acquistare 10 o più abbonamenti ad un prezzo scontato.



Abbonamento Mozaik STUDENT

Nell'aula

- Possono collegarsi al lavoro in aula iniziato dal loro insegnante utilizzando i loro tablet.
- Possono ricevere immagini, applicazioni interattive, testi e fogli di lavoro.
- Possono completare i loro compiti a casa.

A casa

- Possono aprire le loro pubblicazioni digitali e riprodurre i contenuti interattivi integrati.
- Possono utilizzare la mediateca senza restrizioni.
- Possono imparare in modo giocoso applicazioni che sviluppano le competenze, illustrano il materiale o presentano esperimenti virtuali.
- Possono risolvere i compiti a casa interattivi e accedere alle presentazioni condivise con loro.



Come possono usarlo?

L'applicazione mozaBook è accessibile anche su tablet o cellulare, così gli alunni possono portare con sé i loro manuali digitali ovunque e utilizzarli anche offline.

Sul sito mozaWeb è possibile aprire libri digitali e quaderni, avere un accesso illimitato ai contenuti interattivi e strumenti educativi con un PC con una connessione Internet attiva, senza installare alcun software aggiuntivo.



Aggiornamento del software

mozaBook è un sistema in permanente sviluppo. Il suo contenuto e il numero degli strumenti digitali sono in continua crescita.

Questo è il motivo per cui è necessario aggiornarlo periodicamente. Se vi è una versione aggiornata disponibile del software in uso, viene visualizzato un messaggio di avviso **1** quando si avvia. Scegli **Installa ora** **2** e aggiorna il software.

Suggerimento

Il software può essere aggiornato successivamente facendo clic sull'icona nell'intestazione **3** o selezionando il menu **Aggiornamenti** sul pannello **Impostazioni** **4**.

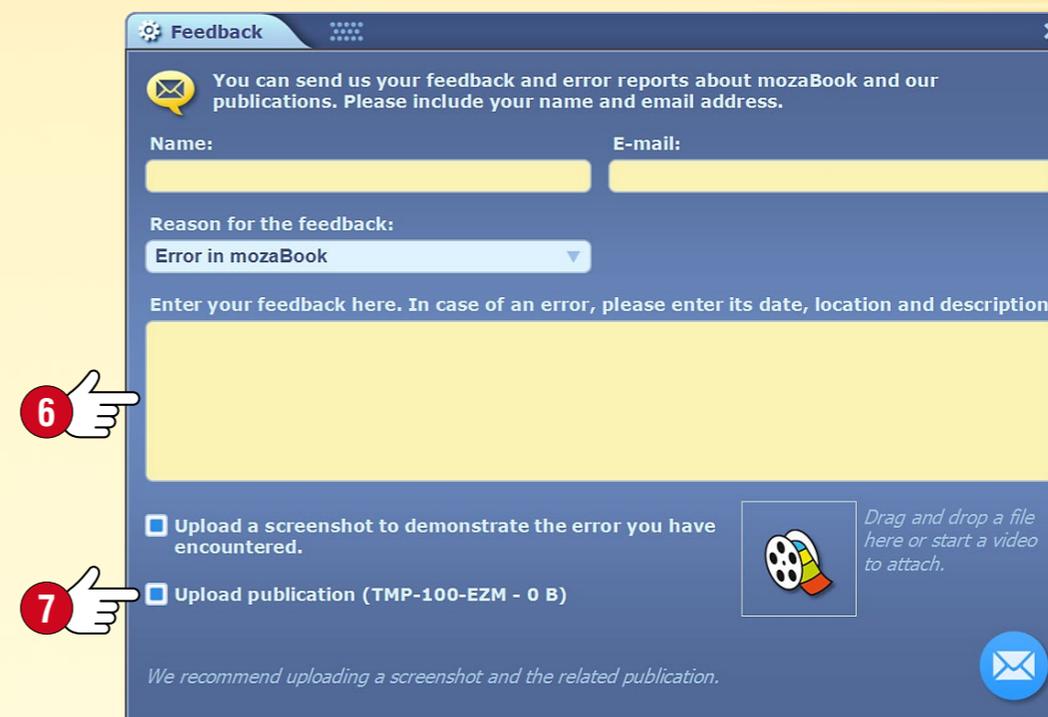
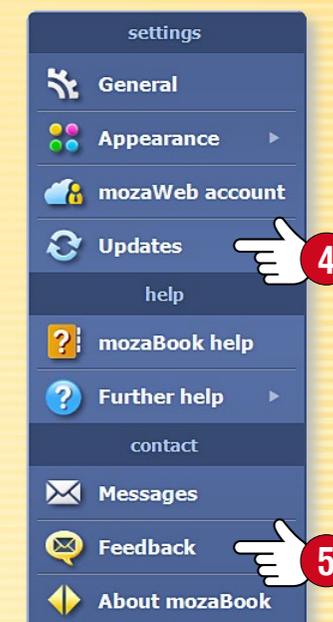


Invio di feedback

Se hai un'osservazione circa il modo in cui mozaBook lavora o trovi un errore in una qualsiasi delle nostre pubblicazioni, ti invitiamo a segnalarcelo.

Seleziona **Commenti** sul pannello **Impostazioni** **5**.

- Inserisci il tuo nome e indirizzo e-mail,
- inserisci la tua annotazione **6**,
- se trovi un errore, descrivi la sua esatta posizione,
- se necessario, allega al messaggio uno screenshot o un video o carica la pubblicazione in questione **7**.



Confronto delle licenze

mozaBook è accessibile a scuole, insegnanti, genitori e alunni per l'utilizzo sia in ambienti domestici che in aula. Diverse versioni di mozaBook sono disponibili in base alle esigenze degli utenti.

Una **licenza associata all'utente** (Mozaik STUDENT, Mozaik TEACHER) permette ad un utente di accedere su vari dispositivi (computer, lavagna interattiva, notebook, tablet o smartphone) usando il proprio nome utente e password. L'utente può usare sia mozaBook che mozaWeb, ma può essere connesso solo su un unico dispositivo alla volta.

Una **licenza associata al dispositivo** (mozaBook SCHOOL-LAB, mozaBook CLASSROOM) consente ad un numero illimitato di utenti di accedere e utilizzare il software su quel determinato dispositivo. Il suo uso è particolarmente consigliato quando un dispositivo viene usato da diversi insegnanti o alunni. Nel caso di questa licenza è necessario acquistare una sola licenza per dispositivo, indipendentemente dal numero di insegnanti o alunni che lo utilizzano.

Licenze mozaBook	Quanti utenti possono usarlo?	Su quanti dispositivi può essere utilizzato?	Consente di aprire le pubblicazioni mozaBook	Consente di utilizzare gli strumenti e giochi	Video, 3D, Lezioni digitali, Immagini, Audio	Creare le proprie presentazioni (quaderni)	Uso del sistema mozaWeb	Creare i propri libri digitali da PDF	Smartbook 3D interattivi (20 volumi)	Lavagna interattiva / Proiettore / Schermo più grande (>30")	Creare gruppo	Il lavoro in aula	Compiti a casa interattivi
Mozaik STUDENT	uno	diversi	✓	✓	✓	✓	✓					può unirsi	può risolverli
Mozaik TEACHER	uno	diversi	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	✓	può iniziarlo	può assegnarli
mozaBook SCHOOL-LAB	diversi	uno	✓	✓	✓	✓						può unirsi	può risolverli
mozaBook CLASSROOM	diversi	uno	✓	✓	✓	✓		✓	✓	✓	✓	può iniziarlo	può assegnarli

Mozaik Education

Szeged • Hungary
e-mail: office@mozaweb.com
web: www.mozaweb.com



Questa pubblicazione che è proprietà intellettuale di Mozaik Education Srl è protetta da copyright. La riproduzione, la duplicazione, la traduzione o l'utilizzo dello stesso, in parte o in tutto, in qualsiasi forma o con qualsiasi dispositivo noti ora o in futuro, sono severamente vietate senza previa autorizzazione scritta da Mozaik Education Srl.

Ogni cura è stata posta nella produzione di questa pubblicazione, ma nessuna responsabilità sarà accettata per eventuali errori od omissioni o per la rilevanza delle informazioni in esso contenute. Ci riserviamo il diritto di modificare il contenuto della stessa.

Copyright by Mozaik Education Srl., 2022. Tutti i diritti riservati.